

# OBSAH

<b>ÚVODNÍ INFORMACE</b>	<b>5</b>
<b>Charakter učebnice</b>	<b>5</b>
<b>Jak učebnici používat</b>	<b>5</b>
Učitel si vybírá kapitoly	5
Návaznost učiva	6
Orientace v učebnici	6
Přiložené CD	7
Použitý software	7
<b>UČEBNICE A VZDĚLÁVACÍ PROGRAMY</b>	<b>8</b>
<b>Vztah učebnice k RVP pro základní vzdělávání</b>	<b>8</b>
Vzdělávací oblast Informační a komunikační technologie	8
Průřezová témata	9
<b>Učebnice a tvorba vzdělávacích programů</b>	<b>10</b>
Několik rad k tvorbě vzdělávacích programů	10
Jak využít tuto učebnici k tvorbě vzdělávacích programů	10
Školní vzdělávací program zezdola	11
<b>JEDNOTLIVÉ TÉMATICKÉ CELKY</b>	<b>13</b>
<b>Kapitola 1 – Programování</b>	<b>13</b>
Cíle výuky	13
Aplikace Imagine Logo	13
Příprava Imagine před vlastní výukou	15
Metodika výuky pomocí Imagine	16
Hotové projekty na CD	20
Po stránkách	20
<b>Kapitola 2 – Grafika pro pokročilé</b>	<b>29</b>
Dvě části kapitoly	29
Cíle výuky	29
Ukázkové příklady	30
Použitý software	30
Po stránkách	30

<b>Kapitola 3 – Pracujeme se zvukem</b>	<b>33</b>
<i>Tři části kapitoly</i>	33
Cíle výuky	33
<b>Potřebný hardware</b>	<b>33</b>
Použitý software	33
Mezipředmětové vztahy	34
Pracovní soubory na CD	34
Po stránkách	34
<b>Kapitola 4 – Editace videa</b>	<b>35</b>
Cíle výuky	35
Použitý software	35
<b>Kapitola 5 – Počítačové prezentace</b>	<b>36</b>
Cíle výuky	36
Prostředí aplikace PowerPoint	37
Postup tvorby počítačové prezentace	37
Po stránkách	39
<b>Kapitola 6 – Tvorba webových stránek</b>	<b>40</b>
Cíle výuky	40
HTML, nebo WYSIWYG?	40
Rizika nesprávné výuky	41
Které podkapitoly vybrat	41
Použitý software	42
Po stránkách	42
<b>Kapitola 7 – Počítač a společnost</b>	<b>45</b>
Cíle výuky	45
Části kapitoly	45
Po stránkách	46
<b>LITERATURA</b>	<b>47</b>