

Obsah

PROGRAMOVÁNÍ	5
Želva, která poslouchá na slovo	6
Želva umí opakovat	8
Kdy želva nekreslí	9
Barva a tloušťka čáry	9
Pomocníci	10
Duté čáry	12
Učíme želvu nové příkazy	13
Výhody psaní nových příkazů	13
Úpravy naučených příkazů	14
Domek a želví ulice	16
Kružnice a oblouky	17
Rodný list želvy	18
Události v životě želvy	20
Motůrky pro želvu	21
Rozhodování	22
Příkazy s parametry (pro pokročilé)	23
Projekty	24
Hra Želvodráha	24
Jaké bude počasí	25
Malý želví zeměpis	25
Ovládání více želv	26
Projekt Živý obraz	26
Projekt Jede, jede mašinka	27
Opakování	28
Přehled příkazů Imagine	29
GRAFIKA PRO POKROČILÉ	30
Vektorová grafika – náročné úlohy	30
Úloha Hrací karta	31
Úloha Pastelka	32
Úloha Náramkové hodinky	34
Projekt Obal na CD	36
Úprava fotografií	38
Oříznutí fotografie	38
Změna velikosti fotografie	38
Úprava jasu a kontrastu	39
Odstranění červených očí	40
Další efekty	40
Pořizujeme digitální obrázek	41
Skenování	41
Fotografování	42
Ukládání digitálního obrázku	43
Projekt Fotogalerie naší školy	44
Projekt Třídní tablo	44
Projekt Sudičky	44
Projekt Pravý a levý obličej	45
Želví projekt Živá fotogalerie	46
PRACUJEME SE ZVUKEM	47
Přehrávání zvuků	47
Zvukové formáty	48
Pokusy se zvukem	48
Upravujeme zvuk	49
Skládáme hudbu	50
První melodie	50
Úpravy vytvořené melodie	51
Hudební hrátky v Imagine	52
Opakování	53
EDITACE VIDEO	54
Načtení videoklipů	55
Vytvoření scénáře	56
Náhled videoklipů	56
Střih filmu	57
Rozdělení videoklipu	57
Přechody mezi videoklipy	58

Vytváříme titulky	59
Jak upravit stávající titulky	60
Zvuk a hudba k filmu	60
Dokončení filmu	61
Opakování	63
Videoprojekty	63
POČÍTAČOVÉ PREZENTACE	64
Prohlížíme hotovou prezentaci	64
Osnova prezentace	65
Vytvoření nové prezentace	66
Pozadí a návrh snímku	66
Vkládání textu a obrázků	67
Vkládání obrázků	67
Vkládání dalších snímků	68
Oživení prezentace	68
Přechod snímku	68
Animace objektů	69
Vystoupení s prezentací	70
Projekt Vesmír	70
Opakování	72
Náměty na další projekty	72
TVORBA WEBOVÝCH STRÁNEK	73
Webová stránka pod mikroskopem	74
Webovou stránku netvoří jeden soubor	74
Odkazy na jiné stránky	75
Co je zapsáno v souborech HTML	75
Prostředí editoru webových stránek	76
Začíná se uložením souboru	76
Vkládání obrázků na stránky	76
Obtékání obrázků textem	77
Zvětšování a zmenšování obrázků	77
Barevné pozadí stránky	78
Odkazy mezi webovými stránkami	79
Odkaz na vzdálený počítač	79
Odkaz na stránku ve vašem počítači	80
Projekt Hádej státy světa	82
Jak oživit webovou stránku	82
Aplety	82
Želví projekt Webová fotogalerie	83
Želví projekt Kreslení se želvou	83
Jiné možnosti tvorby webové stránky	84
Export z jiného programu	84
Úpravy zdrojového kódu	84
Umístění stránky na Internet	85
Opakování	86
Projekt Bylo nebylo	86
Skupinový projekt Webová učebnice	87
Projekt Naše třída	88
POČÍTAČ A SPOLEČNOST	89
Svět bez počítačů	89
Počítač v dnešní společnosti	89
Informační systémy	89
Ochranné prvky	90
Navrhování a simulace	90
Lékařství	91
Věda a výzkum	91
Škola a vzdělávání	92
Informační společnost	93
Rizika používání technologií	94
Legální software	94
Autorská práva	94
Počítačová kriminalita	95
Jak se chránit před počítačovou kriminalitou	95
Bezpečnost v počítačové síti	96