
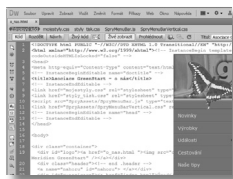


OBSAH

ZAČÍNÁME	11
O edici Oficiální výukový kurz	11
Potřebné znalosti	11
Instalace programu	11
Jak zkopírovat soubory výukového kurzu	12
Doporučené pořadí lekcí	12
Skoková výuka	13
Nastavení rozvržení pracovní plochy	14
Příkazy ve Windows a Macu	14
Kde hledat informace o Dreamweaveru	14
Kontrola aktualizací	15
Další zdroje informací	15
Certifikace společnosti Adobe	17
Zrychlete svůj styl práce pomocí Adobe CS Live	18
1 PŘÍZPŮSOBENÍ PRACOVNÍ PLOCHY	20
 V této lekci	20
Prohlídka pracovní plochy	22
Přepínání a rozdělování zobrazení	23
Pracujeme s panely	25
Výběr rozvržení pracovní plochy	29
Přizpůsobení panelů nástrojů	31
Úprava předvoleb	32
Tvorba vlastních klávesových zkratk	32
Použití inspektoru Vlastnosti	33
Opakování	35

2 ZÁKLADY HTML.....36



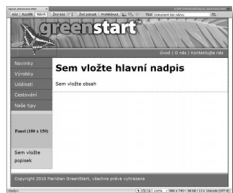
V této lekci.....	36
Co je HTML	38
Odkud se jazyk HTML vzal?.....	38
Jak psát svůj vlastní kód HTML	39
Porozumění syntaxi jazyka HTML	40
Vkládání kódu jazyka HTML	41
Formátování textu pomocí jazyka HTML.....	41
Použití formátování na úrovni řádku	42
Přidání kostry dokumentu.....	42
Jak psát kód jazyka HTML v Dreamweaveru.....	43
Doporučené knihy	46
Často používaný kód jazyka HTML 4	47
Kam HTML směřuje	49
Opakování.....	49

3 ZÁKLADY JAZYKA CSS.....50



V této lekci.....	50
Co to je CSS.....	52
Formátování HTML vs. CSS	53
Blokový model CSS.....	54
Výchozí formátování HTML.....	55
Formátování textu	57
Formátování objektů.....	60
Vícenásobné selektory, třídy a identifikátory	63
Opakování.....	65

4 RYCHLÝ ÚVOD DO DREAMWEAVERU.....66



V této lekci.....	66
Určení webového místa v Dreamweaveru.....	68
Použití uvítací obrazovky.....	69
Volba layoutu CSS.....	70
Ukládáme stránku.....	71
Změna titulku stránky.....	71
Změna nadpisů	72
Vkládání textu	72

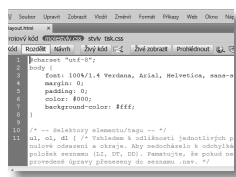
Vkládání obrázků	75
Výběr a úprava stylů CSS	77
Úprava písma, barev a rozměrů	81
Používání inspektora Vlastnosti	83
Prohlédnutí stránky v Živém zobrazení	85
Prohlédnutí stránky v prohlížeči	86
Opakování	88

5 TVORBA LAYOUTU STRÁNKY



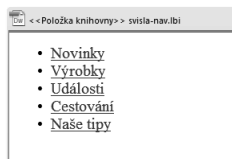
V této lekci	90
Základy webového designu	92
Práce na miniatuře a architektonickém modelu	94
Prohlédnutí dokončeného souboru	98
Úprava existujícího layoutu CSS	98
Přidání obrázku do pozadí záhlaví	101
Vložení nových prvků div	102
Úprava šířky a barvy pozadí stránky	105
Úprava existujícího obsahu a formátování	106
Vkládání výplně pro obrázek	108
Vkládání výplňového textu	109
Změna zápatí	109
Kontrola kompatibility s prohlížeči	110
Opakování	111

6 VYUŽITÍ KASKÁDOVÝCH STYLŮ



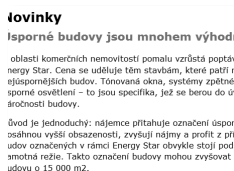
V této lekci	112
Prohlédnutí hotového souboru	114
Jak pracovat s panelem Styly CSS	114
Vytvoření nových pravidel CSS	117
Tvorba interaktivní nabídky	122
Vytvoření falešných sloupců	127
Přesunutí pravidel do externí šablony stylů	129
Vytvoření šablony stylů pro jiné typy médií	130
Opakování	136

7 PRÁCE S PŘEDLOHAMI..... 138



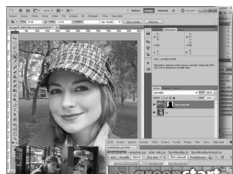
V této lekci.....	138
Prohlédnutí hotového souboru.....	140
Tvorba předlohy z existujícího layoutu.....	141
Vkládání upravitelných oblastí.....	142
Tvorba odvozených stránek.....	144
Aktualizace předlohy.....	146
Použití položek knihovny.....	149
Použití vsuvek na straně serveru.....	153
Opakování.....	159

8 PRÁCE S TEXTEM, SEZNAMY A TABULKAMI..... 160



V této lekci.....	160
Importování textu.....	164
Tvorba nadpisů.....	165
Tvorba seznamů.....	167
Odsazení textu.....	169
Tvorba a stylování tabulek.....	171
Kontrola pravopisu webových stránek.....	184
Hledání a nahrazování textu.....	185
Opakování.....	189

9 PRÁCE S OBRÁZKY..... 190



V této lekci.....	190
Zopakování základů webových obrázků.....	192
Prohlédnutí hotového souboru.....	196
Vkládání obrázků.....	197
Vyladění umístění obrázku pomocí tříd CSS.....	199
Práce s panelem Vložit.....	200
Použití Adobe Bridge.....	201
Vkládání nekompatibilních typů souborů.....	203
Použití inteligentních objektů Photoshopu.....	206
Kopírování a vkládání obrázku z aplikací Fireworks a Photoshop.....	207
Vkládání obrázků přetažením myši.....	210
Optimalizace obrázků v inspektorovi Vlastnosti.....	211
Opakování.....	214

10 TVORBA NAVIGACE 216



V této lekci.....	216
Základy hypertextových odkazů.....	218
Interní a externí hypertextové odkazy.....	218
Relativní vs. absolutní hypertextové odkazy.....	218
Prohlédnutí hotového souboru.....	219
Tvorba interních odkazů.....	222
Tvorba obrázkového odkazu.....	225
Vytvoření externího odkazu.....	226
Nastavení e-mailových odkazů.....	227
Cílení na elementy na stránce.....	228
Vložení navigačních nabídek Spry.....	231
Vkládání nabídek Spry jako položek knihovny.....	247
Kontrola vaší stránky.....	251
Opakování.....	253

11 PŘIDÁNÍ INTERAKTIVITY 254



V této lekci.....	254
Pár slov o chování v Dreamweaveru.....	256
Prohlédnutí hotového souboru.....	257
Využití chování v Dreamweaveru.....	258
Využití ovládacího prvku Spry skládačka.....	264
Opakování.....	269

12 VYUŽITÍ FLASHU 270



V této lekci.....	270
Co to je Flash.....	272
Prohlédnutí dokončeného souboru.....	272
Přidání animace Flashe do stránky.....	273
Vložení souboru FLV do stránky.....	276
Opakování.....	279

13 PRACUJEME S FORMULÁŘI..... 280



V této lekci.....	280
Prohlédnutí dokončeného souboru.....	282
Pár slov o formulářích.....	283

Přidání formuláře do stránky	284
Vkládání textových elementů formuláře	287
Vložení zaškrtačkových polí	295
Tvorba přepínačů	297
Vložení textových oblastí	298
Práce se seznamy	300
Přidání potvrzovacího tlačítka	302
Určení akce formuláře	304
Poslání formulářových dat e-mailem	305
Stylování formulářů	309
Opakování	311

14 PRACUJEME S ON-LINE DATY



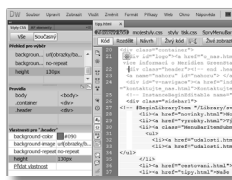
V této lekci	312
Pracujeme s dynamickým obsahem	314
Prohlédnutí dokončeného souboru	314
Použití HTML a dat XML	315
Výběr serverového modelu	324
Konfigurace místního webového serveru	325
Nastavení testovacího serveru	326
Tvorba databázových aplikací	328
Opakování	334

15 TVORBA DYNAMICKÝCH WEBOVÝCH STRÁNEK S DATY



V této lekci	336
Tvorba stránek pomocí ASP, ColdFusion nebo PHP	338
Vytvoření sady hlavní stránka/stránka s detailem	347
Tvorba stránky s detailem	357
Opakování	361

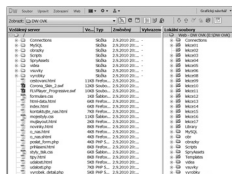
16 PRACUJEME S KÓDEM



V této lekci	362
Přehled kódovacích nástrojů	364
Výběr kódu	365

Sbalení části kódu.....	366
Rozbalení kódu	367
Přidání nového kódu	367
Použití navigace v kódu	369
Zpřístupnění živého kódu	370
Použití režimu prohlížení	371
Práce se souvisejícími soubory.....	372
Zpřístupnění zobrazení Rozdělit kód.....	373
Komentování vašeho kódu	374
Opakování.....	375

17 PUBLIKOVÁNÍ NA WEBU 376



V této lekci.....	376
Definování vzdáleného webového místa.....	378
Maskování souborů a složek.....	384
Dokončení prací na webu	386
Publikování webu na Internetu	390
Synchronizace místního a vzdáleného webu.....	392
Opakování.....	394

REJSTŘÍK..... 395

ZAČÍNÁME

Adobe Dreamweaver CS5 je nejpoužívanějším programem pro tvorbu webových stránek. Ať už se tvorbou webových stránek živíte, nebo plánujete založit vlastní živnost, Dreamweaver vám nabízí všechny nástroje, s nimiž dosáhnete profesionálních výsledků.

O edici Oficiální výukový kurz

Adobe Dreamweaver CS5 Oficiální výukový kurz je součástí oficiálních výukových průvodců pro práci v grafickém a publikačním softwaru od Adobe Systems.

Lekce jsou navrženy tak, že se můžete učit svým vlastním tempem. Pokud jste v Dreamweaveru nováčky, naučíte se základům toho, jak s programem pracovat. Jestliže jste již zkušenými uživateli, zjistíte, že kniha z edice Oficiální výukový kurz vás naučí využívat mnoho pokročilých funkcí a nabídne tipy a techniky pro poslední verzi Dreamweaveru.

Ačkoliv každá lekce obsahuje instrukce krok za krokem, díky nimž vytvoříte specifické projekty, stále budete mít prostor pro zkoumání a experimentování. Knihu můžete číst od začátku až do konce, nebo se věnovat pouze těm částem, které korespondují s vaším zájmem a potřebami. Každou lekci ukončuje část Opakování obsahující otázky a odpovědi, jež se věnují probrané látce.

Potřebné znalosti

Před použitím knihy Adobe Dreamweaver CS5 Oficiální výukový kurz byste měli mít povědomí o svém počítači a svém operačním systému. Ujistěte se, že víte, jak pracovat s myší, standardními nabídkami a příkazy, a také jak otevírat, ukládat a zavírat soubory. Pokud si budete chtít tyto techniky připomenout, zkuste některou z knih nakladatelství a vydavatelství Computer Press, které se věnují Windows 7, Vista, či XP nebo vaší linuxové distribuci nebo Mac OS X (nabídka knih viz knihy.cpress.cz).

Instalace programu

Než začnete s cvičeními v této knize, ujistěte se, že váš počítač vyhovuje hardwarovým požadavkům Dreamweaveru, a že je váš operační systém správně nakonfigurován, a že je všechen software správně nainstalovaný.

Adobe Dreamweaver CS5 nenajdete na CD přiloženém ke knize; musíte si jej zakoupit buď zvlášť, nebo jako součást jedné z edic Adobe Creative Suite. Kompletní instrukce popisující instalaci softwaru najdete v souboru „How to install“ na instalačním disku.

Jak zkopírovat soubory výukového kurzu

CD k této knize obsahuje složky, v nichž najdete všechny soubory potřebné pro provedení všech lekcí. Každá lekce má svou složku obsahující všechny hlavní i pomocné soubory. Tyto soubory musíte zkopírovat na váš pevný disk, abyste byli schopni provést cvičení v každé z lekcí. Abyste ušetřili místo na vašem pevném disku, můžete kopírovat složku ke každé lekci zvlášť, podle vaší potřeby. V zásadě je důležité uchovat všechny lekce v jedné složce na vašem pevném disku. Tato hlavní složka vám poslouží jako kořenová složka webu, jak popisuje lekce 4.

Soubory výukového kurzu nainstalujete následovně:

- 1 Do mechaniky svého počítače vložte CD přiložené ke knize, načež se spustí rozhraní.
- 2 V navigační nabídce klepněte na Soubory a v této části na odkaz Prozkoumat složku. Složka se všemi lekcemi se otevře v Průzkumníkovi. Případně rovnou na CD najdete složku *Lekce*.
- 3 Složku zkopírujte na pevný disk vašeho počítače. Pokud chcete kopírovat pouze složku jedné lekce, pak přeskočte ke kroku 5.
- 4 Složku na pevném disku přejmenujte na „DW OVK“. Tato složka bude kořenovou složkou webu.
- 5 Pokud chcete kopírovat jednotlivé lekce postupně, zkopírujte složku každé lekce zvlášť tehdy, kdy budete potřebovat. A poté pokračujte k části „Skoková výuka“, v níž najdete další instrukce.

Soubory a složky pro každou lekci nelze zaměňovat.

Doporučené pořadí lekcí

Tento výukový kurz je navržen tak, abyste jej prošli od A do Z, od základního k pokročilému návrhu, vývoji a produkování webů. Každá nová lekce staví na výkladu v předchozích cvičeních a používá soubory a prostředky, jež vytváříte při tvorbě celého webu. Doporučujeme, abyste provedli každou lekci, jak jdou za sebou, čímž dosáhnete nejlepšího výsledku a nejlépe pochopíte všechny aspekty webového designu.

Ideální tréninkový scénář spočívá v tom, že začnete lekci 1 a budete postupovat až k lekci 17. Neboť v každé další lekci vytvoříte nezbytné soubory a obsah pro lekci další, jakmile začnete podle tohoto scénáře postupovat, neměli byste žádnou lekci, nebo jen jediné cvičení, přeskočit. I když je ideální, tento scénář nemusí být praktický pro úplně každého uživatele. Takže, pokud to situace vyžaduje, můžete vykonat jednotlivé lekce metodou rychlého úvodu popsanou v následující části textu.

Skoková výuka



Metoda skokové výuky je určena těm uživatelům, kteří nemají čas nebo nechtějí vykonávat každou lekci v této knize, jak jdou po sobě, nebo mají s určitými lekcemi potíže. Pro ty z vás jsme do knihy přidali tuto metodu, s níž budete moci některé lekce přeskočit, nebo je vykonat v jiném pořadí. Jakmile začnete tuto metodu používat, budete ji muset použít u všech následujících lekcí. Například, pokud budete chtít přeskočit a začít lekcí 6, budete poté muset také přeskočit lekcí 7. V mnoha případech byly nezbytné soubory potřebné pro následující cvičení vytvořeny v dřívějších lekcích a cvičeních a nebude je možné použít v případě přeskakování.

Každá složka lekce obsahuje všechny soubory a datové zdroje potřebné k dokončení cvičení obsažených v lekci. Každá složka obsahuje dokončené soubory, startovací soubory a přizpůsobitelnou předlohu a soubory knihovny. Může se zdát, že tyto složky obsahují duplikující se materiál. Ale tyto duplikující se složky a datové zdroje nelze ve většině případů použít zaměnitelně v jiných lekcích a cvičeních. Pokud byste je takto použili, pravděpodobně byste nebyli schopni správně cvičení dokončit.

Metoda skokové výuky určená k tomu, abyste mohli plnit jednotlivé lekce ve vlastním pořadí, využívá každou složku jako samostatný web. Abyste mohli přeskočit k lekci, zkopírujte složku s lekcí na váš pevný disk a vytvořte nový web přímo pro tuto lekci za použití dialogu Nastavení webu (Site Setup). Tyto weby a jejich datové zdroje ponechte v jejich originálních složkách, abyste se vyhnuli konfliktům. Je vhodné složky s lekcemi, stejně tak jako vaše jednotlivé weby na pevném disku, organizovat v jediné hlavní složce webu blízko kořenové složky na vašem pevném disku. Ale vyvarujte se použití složky aplikace Dreamweaver nebo jakýchkoli složek obsahujících webový server, jako je Apache, ColdFusion nebo Internet Information Services (IIS).

Jinak můžete tuto metodu používat u všech lekcí, jak se vám zachce.

Web pro skokovou výuku vždy v dané lekci nastavíte následovně:

- 1 Zvolte Web (Site) → Nový web (New Site).
Zobrazí se dialog Nastavení webu (Site Setup).
- 2 Do pole Název webu (Site Name) zapište název lekce, například **lekce06**.
- 3 Klepněte na ikonu Prozkoumat () vedle pole Místní složka webu (Local Site Folder). Najděte složku lekce, kterou jste zkopírovali z CD přiloženého ke knize, a stiskněte tlačítko Vybrat (Choose).
- 4 Klepněte na šipku () vedle kategorie Rozšířené nastavení (Advanced Settings), aby se zobrazily skryté záložky. Zvolte kategorii Lokální informace (Local Info).
- 5 Klepněte na ikonu Procházet vedle pole Výchozí složka obrazů (Default Images Folder). V otevřeném dialogu najdete složku obrázky ve složce s lekcí a stiskněte tlačítko Vybrat (Choose).
- 6 V původním dialogu stiskněte tlačítko Uložit (Save).

- 7 Název aktuálně vybraného webu se nyní zobrazuje v roletové nabídce na panelu Soubory (Files). Pokud je to třeba, panel můžete zobrazit pomocí klávesové zkratky Ctrl+Shift+F/ Cmd+Shift+F. Poté je možné vybrat požadovaný web ze zmíněné roletové nabídky panelu.

Tyto kroky budete muset zopakovat v případě každé lekce, na níž chcete přeskočit. Více informací o tom, jak nastavit nový web v Dreamweaveru, nabízí lekce 4.

Nastavení rozvržení pracovní plochy

Dreamweaver obsahuje množství rozvržení pracovní plochy, aby vyhověl různým konfiguracím počítače a individuálnímu stylu práce. V této knize budeme pracovat v rozvržení nazvaném Grafický návrhář.

- 1 V Dreamweaveru CS5 se zaměřte na horní panel aplikace.
- 2 Výchozím rozvržením pracovní plochy je Grafický návrhář (Designer). Nicméně pokud máte zvolené jiné rozvržení, pak klepněte do roletové nabídky a vyberte jej.

Většina snímků v knize pochází z rozvržení Grafický návrhář. Jakmile dokončíte lekce této knihy, zkuste experimentovat s dalšími rozvrženími pracovní plochy, abyste našli to, které vám bude vyhovovat.

Více informací o rozvržení pracovní plochy najdete v lekci 1.

Příkazy ve Windows a Macu

Ve většině případů se Dreamweaver chová stejně jak ve Windows, tak v Mac OS X. Drobné odlišnosti existují mezi verzemi systémů, většinou kvůli specifickým problémům dané platformy, za něž program nemůže. Většinou však jde pouze o rozdílné klávesové zkratky, nebo zobrazení dialogů nebo pojmenování tlačítek. Snímky obrazovek jsou v této knize z platformy Windows. V případě rozdílností v příkazech na tuto situaci text upozorní. Příkazy pro Windows jsou vždy uvedeny nejdříve, načež je následují stejné příkazy pro Mac, například: Ctrl+C/Cmd+C. Podobný zkrácený zápis se užívá pro příkazy v celé knize, pokud to je možné, a vypadá následovně:

WINDOWS	MACINTOSH
Control = Ctrl	Command = Cmd
Alternate = Alt	Option = Opt

Kde hledat informace o Dreamweaveru

Kompletní, aktuální informace o panelech, nástrojích a jiných funkcích aplikace Dreamweaver najdete na webových stránkách Adobe. Zvolte Nápověda (Help) > Nápověda aplikace Dreamweaver (Dreamweaver Help). Aplikace Adobe Help otevře a stáhne poslední soubory nápovědy z webu Adobe Community Help. Tyto soubory se uloží do vašeho počítače, takže k nim později může-

te přistupovat, i když nejste připojeni k Internetu. Z této aplikace si také můžete nápovědy k Dreamweaveru stáhnout ve formátu PDF.

Další informační zdroje, jako jsou tipy, techniky a poslední informace o produktech, najdete na adrese www.adobe.com/support/dreamweaver.

● **Poznámka:** Jestliže Dreamweaver detekuje, že nejste připojeni k Internetu po spuštění aplikace, zvolte Nápověda (Help) → Nápověda aplikace Dreamweaver (Dreamweaver Help), čímž se otevřou HTML stránky, které se nainstalují s Dreamweaverem. Aktuálnější informace získáte, pokud budete prohlížet nápovědy online, nebo pokud si stáhnete aktuální verzi nápovědy pro Dreamweaver ve formátu PDF.

Kontrola aktualizací

Adobe pravidelně poskytuje aktualizace svého softwaru. Tyto aktualizace můžete získat pomocí nástroje Adobe Updater, a to v případě, že jste připojeni k Internetu.

- 1 V Dreamweaveru zvolte Nápověda (Help) → Aktualizace (Updates). Adobe Updater automaticky zkontroluje dostupnost aktualizací vašeho softwaru od společnosti Adobe.
- 2 V dialogu Adobe Updateru zvolte, které aktualizace chcete nainstalovat a poté klepněte na Stáhnout a nainstalovat aktualizace (Download And Install Updates), čímž se nainstalují.

● **Poznámka:** Budoucí aktualizace nastavíte klepnutím na odkaz Předvolby (Preferences). Můžete zvolit, jak často by měl Adobe Updater kontrolovat dostupnost aktualizací, identifikovat aplikace, jichž se má aktualizace týkat a zda je má stáhnout automaticky. Klepněte na tlačítko OK, čímž nové nastavení uložíte.

Další zdroje informací

Knihy *Adobe Dreamweaver CS5 Oficiální výukový kurz* nemá nahrazovat dokumentaci, která doprovází zakoupený program, ani není vyčerpávající příručkou popisující každou funkci Dreamweaveru CS5. Vysvětleny jsou pouze příkazy a volby, které popisují jednotlivé lekce této knihy. Úplné informace o funkcích programu můžete získat z následujících informačních zdrojů:

Adobe Community Help: Komunitní nápověda spojuje aktivní uživatele produktů společnosti Adobe, členy produktového týmu Adobe, autory a experty, takže získáte nejužitečnější, nejrelevantnější a nejaktuálnější informace o produktech společnosti Adobe. Ať už hledáte ukázkou kódu nebo odpověď na váš problém, máte dotaz ohledně softwaru, nebo se chcete podělit o užitečný tip či postup, můžete těžit práce z Adobe Community Help. Výsledky vyhledávání přitom neobsahují pouze obsah od Adobe, ale také od celé komunity.

S Adobe Community Help můžete:

- Přistupovat k aktuálnímu a kompletnímu přehledu obsahu online i offline.
- Najít nejrelevantnější obsah od expertů z komunity Adobe v rámci nebo mimo Adobe.com.

- Komentovat, hodnotit a přispívat obsahem do komunity Adobe.
- Stahovat obsah nápovědy rovnou do svého počítače k pozdějšímu použití offline.
- Hledat podobný obsah pomocí dynamického hledání a navigačních nástrojů.

Přístup k Adobe Community Help: Pokud máte jakýkoli produkt Adobe CS5, pak máte přístup k aplikaci Community Help. Dostanete se do ní příkazem Nápověda (Help) > Nápověda aplikace Dreamweaver (Dreamweaver Help). Tato přidružená aplikace vám umožní vyhledávat a prozkoumávat obsah, a navíc můžete obsah hodnotit nebo komentovat stejně jako ve vašem prohlížeči. Nicméně obsah nápovědy si také můžete stáhnout k pozdějšímu použití offline. Přihlásit se můžete k odběru aktualizací nového obsahu (který se může stahovat automaticky), takže ve svém počítači budete mít vždy nejaktuálnější verzi obsahu pro váš produkt společnosti Adobe. Tuto aplikaci si můžete stáhnout z adresy www.adobe.com/support/chc/index.html.

Obsah se aktualizuje na základě zpětné vazby od komunity a přispěvatelů. Vy můžete přispívat několika způsoby: vkládat komentáře do obsahu nebo do diskuzních fór, a to včetně odkazů na webový obsah; publikovat váš vlastní obsah pomocí Community Publishing; nebo přispívat do Cookbook Recipes. Informace o tom, jak přispívat, najdete na adrese www.adobe.com/community/publishing/download.html.

Na adrese <http://community.adobe.com/help/profile/faq.html> najdete odpovědi na nejčastější dotazy ohledně Community Help.

Nápověda a podpora pro aplikaci Dreamweaver, kde můžete najít podporu a výukový materiál na Adobe.com. Navštivte www.adobe.com/cz/support/dreamweaver/.

Adobe TV na adrese <http://tv.adobe.com> je online zdroj videí s radami expertů a inspirací k práci v produktech Adobe, včetně kanálu How To (Jak na to) s videí, s nimiž se naučíte základům práce v Dreamweaveru.

Adobe Design Center na adrese www.adobe.com/designcenter nabízí smysluplné články na téma designu, galerii ukázek prací těch nejlepších designérů, návody a mnoho dalšího.

Adobe Developer Connection na adrese www.adobe.com/devnet je vaším zdrojem technických článků, ukázek kódů a výukových videí věnujících se vývojářským produktům a technologiím společnosti Adobe.

Zdroj pro školitele na adrese www.adobe.com/education zahrnuje tři volně dostupné osnovy používající integrovaný přístup k výuce softwaru od společnosti Adobe. Tyto osnovy výuky lze použít k přípravě na zkoušky k certifikaci Adobe.

A zkuste také zkontrolovat následující užitečné odkazy:

- Diskuzní fóra Adobe na adrese <http://forums.adobe.com> vám umožní vrhnout se do diskuze, klást otázky a získávat odpovědi ohledně produktů společnosti Adobe.
- Adobe Marketplace & Exchange na adrese www.adobe.com/cfusion/exchange je centrálním zdrojem ke hledání nástrojů, služeb, rozšíření, ukázek kódů a dalšího doprovodného obsahu k produktům společnosti Adobe.

- Domovskou stránku produktu Adobe Dreamweaver CS4 na adrese www.adobe.com/cz/products/dreamweaver/.
- Adobe Labs na adrese <http://labs.adobe.com> vám poskytne přístup k raným sestavením těch nejnovějších technologií, stejně tak jako diskuzní fóra, v nichž můžete komunikovat s vývojovým týmem Adobe, vyvíjejícím nové technologie, a dalšími členy komunity.

Certifikace společnosti Adobe

Certifikační a školicí program společnosti Adobe je navržen tak, aby pomohl zákazníkům a školitelům společnosti Adobe zdokonalovat a podporovat jejich odborné dovednosti. Program nabízí čtyři úrovně certifikace:

- Adobe Certified Associate (ACA)
- Adobe Certified Expert (ACE)
- Adobe Certified Instructor (ACI)
- Adobe Authorized Training Center (AATC)

Diplom Adobe Certified Associate (ACA) potvrzuje, že jedinec má základní znalosti k plánování, tvorbě a udržování komunikace s použitím různých forem digitálních médií.

Program Adobe Certified Expert je způsobem, jak mohou pokročilí uživatelé rozšířit své osvědčení.

Certifikaci společnosti Adobe můžete využít k osobnímu růstu, najít nové práce nebo ke svému osvědčení profesionála.

Pokud jste školitelem na úrovni ACE, s programem Adobe Certified Instructor posunete své znalosti na další úroveň a získáte přístup k širokému spektru zdrojů Adobe.

Autorizovaná školicí centra Adobe, nabízející kurzy vedené školiteli a věnující se programům Adobe, zaměstnávají pouze certifikované školitele. Seznam školitelům, s certifikací AATC najdete na adrese <http://partners.adobe.com/>.

Více informací o certifikačních programech Adobe najdete na adrese www.adobe.com/support/certification/.

Zrychlete svůj styl práce pomocí Adobe CS Live

Adobe CS Live je sada online nástrojů zapřahujících konektivitu webu a integrujících ji s Adobe Creative Suite 5, aby zjednodušila proces kreativního posuzování, urychlila testování webové kompatibility, poskytla důležitý důvtip webového uživatele a mnoho dalšího, čímž vám umožňuje zaměřit se na tvorbu toho nejpůsobivějšího díla. Služby CS Live jsou bezplatné pouze po omezenou dobu a lze k nim přistupovat online nebo z jiných aplikací sady Adobe Creative Suite 5.



Adobe BrowserLab je určen webovým návrhářům a vývojářům, kteří si potřebují své webové stránky prohlédnout ve více prohlížečích a operačních systémech. Na rozdíl od různých řešení pro kontrolu kompatibility prohlížečů, BrowserLab vykresluje snímky obrazovky virtuální na požádání s více pohledy a diagnostickými nástroji, a lze jej použít v Dreamweaveru CS5 k prohlížení lokálního obsahu a různých stavů interaktivních stránek. Díky tomu, že jde o službu online, má BrowserLab rychlý vývojový cyklus se skvělou flexibilitou při rozšiřování podpory prohlížečů a aktualizaci funkcionality.



Adobe CS Review je určen kreativním profesionálům, kteří touží po nové úrovni výkonnosti v procesu kreativního hodnocení. Na rozdíl od ostatních služeb nabízejících hodnocení kreativního obsahu online, pouze CS Review vám umožňuje publikovat hodnocení webu přímo z InDesignu, Photoshopu a Illustratoru a zpětně sledovat komentáře hodnotitelů v původní aplikaci Creative Suite.



Acrobat.com je určen kreativním profesionálům, kteří potřebují pracovat s dalšími kolegy a klienty, aby mohli získat přístup ke kreativnímu projektu – od kreativní porady až k finálnímu produktu. Acrobat.com je sadou služeb online obsahujících webové konference, online sdílení souborů a pracovní prostředí. Na rozdíl od spolupráce přes e-mail a osobních návštěv časově náročných porad, Acrobat.com lidem umožňuje, aby pracovali místo toho, aby posílali soubory dalším lidem. Díky tomu se přes obchodní stránky kreativního procesu dostanete rychleji, společně a odkudkoli.



Adobe Story je určen kreativním profesionálům, producentům a spisovatelům pracujícím na svých rukopisech. Story je vývojový nástroj sloužící ke spolupráci na tvorbě rukopisu, jenž jej převede do metadat, která lze použít v nástrojích sady Adobe Creative Suite 5 Production Premium k přímočarému stylu práce a tvorbě video zdrojů.



SiteCatalyst NetAverages je určen webovým a mobilním profesionálům, kteří chtějí optimalizovat své projekty pro širší publikum. NetAverages poskytuje průzkum toho, jak uživatelé přistupují k webu, což pomáhá redukovat nutnost hádání v brzké fázi kreativního procesu. Přistupovat můžete k nashromážděným uživatelským datům, jako je typ prohlížeče, operačního systému, profilu mobilního zařízení, rozlišení obrazovky a mnoho dalších parametrů, které lze zobrazit v průběhu času. Data se získávají z aktivity návštěvníků na stránkách účastníků se průzkumu Omniture SiteCatalyst. Na rozdíl od jiných řešení průzkumů, NetAverages inovativně data zobrazuje pomocí Flashe, čímž vytváří skvělý zážitek, při němž lze data snadno sledovat.

K CS Live se můžete dostat třemi různými způsoby:

- 1 Nastavte si přístup při registraci vašeho produktu Adobe Creative Suite 5 a získáte bezplatný přístup zahrnující všechny funkce a pracovní výhody vyplývající z používání CS Live s produkty Adobe CS5.
- 2 Zaregistrujte se online a získáte bezplatný přístup ke službám CS Live po omezenou dobu. Všimněte si, že tato možnost vám neumožňuje přistupovat ke službám z vašich produktů.
- 3 Zkušební desktopová verze obsahuje 30denní zkušební lhůtu pro služby CS Live.

**Služby CS Live jsou bezplatné pouze po omezenou dobu. Více informací najdete na adrese www.adobe.com/go/cs5live.*