Obsah

Úvod 13

Je tato kniha pro vás? 13
Jaká témata kniha pokrývá? 13
Proč je text vytištěný tolika různými druhy písma a k čemu jsou všechny ty podivné značky? 15
Zpětná vazba od čtenářů 16
Dotazy 16
Zdrojové kódy ke knize 16
Errata 16

Část I

Začínáme s jazykem AppleScript

Kapitola 1

Základy jazyka AppleScript 19

Důležité vědomosti a koncepce 20
Co to je AppleScript a k čemu jej můžete použít 20
K čemu skripty jsou 20
Proč se můžete AppleScript snadno naučit 20
Koncepce skriptů 21
Co to je skript 21
Kam se skripty ukládají 21
Jak se skripty vytváří 21
Jak se skripty spouští 22
Koncepce objektů, klíčových slov, příkazů a atributů 22
Co jsou objekty 22
Co jsou klíčová slova 23
Co jsou příkazy 24
Co jsou atributy a hodnoty 24

Kapitola 2
Seznámení s aplikací AppleScript Editor 25
Důležité vědomosti a koncepce 26
Spuštění aplikace AppleScript Editor 26
Seznámení s oknem aplikace AppleScript Editor 27
Nastavení předvoleb aplikace AppleScript Editor pro pohodlnou práci 29
Obecné předvolby 29
Předvolby úprav 31
Předvolby formátování 33
Předvolby historie 34
Předvolby zásuvných modulů 36
Vložení nabídky Script na lištu nabídek systému Leopard 36
Spuštění skriptu z nabídky Script 37

Kapitola 3
Vytvoření vašeho prvního skriptu 39
Důležité vědomosti a koncepce 40
Otevření aplikace AppleScript Editor 40
Příkazy tell 40
Uložení skriptu 42
Bloky příkazu tell 43
Manuální vytvoření bloku příkazu tell 43
Používání rozbalovací nabídky Tell Application 44
Přidávání komentářů 45
Komentáře na konci řádku 46
Blokové komentáře 47
Záznam prováděných akcí do skriptu 48
Kontrola zaznamenaného zdrojového kódu 49
Aktivace aplikace 49
Výběr okna aplikace 49
Nastavení polohy okna 50
Změna rozměrů okna 51
Změna režimu zobrazení 51
Ošetření chyb 53
Zalomení řádku zdrojového kódu 54
Otevření souboru slovníku 55
Hledání potřebných výrazů 57
Vytvoření aplikace ze skriptu 63

Část II
Základní techniky programování v jazyce AppleScript

Kapitola 4
Proměnné, třídy, operátory a změna datového typu 69

Klíčové vědomosti a koncepce 70
Práce s proměnnými 70
Sedm datových typů 70
Vytvoření proměnné 71
Rozsahy platnosti a životnost proměnných 74
Trvalé ukládání dat v atributech skriptu 77
Provádění operací prostřednictvím operátorů 79
Třídy 83
Typová konverze 85

Kapitola 5
Práce s textem, čísly a kalendářními daty 89

Důležité vědomosti a koncepce 90
Práce s textem 90
Vložení běžného textu do objektu třídy text 90
Spojení dvou a více textových řetězců 90
Přidávání mezer, tabulátorů, znaků pro posun na další řádek a znaků pro posun na začátek řádku 91
Používání zpětných lomítek a dvojitých uvozovek 93
Návrat částí objektu třídy text 93
Oříznutí řetězce 96
Nalezení řetězce v jiném řetězci 96
Nalezení jednoho objektu třídy text v jiném objektu třídy text 97
Specifikace atributů, které se mají při vyhledávání ignorovat 97
Přenesení textu z jedné aplikace do druhé 98
Práce s čísly 100
Aritmetické operace s čísly 100
Přetypování čísla na jiný datový typ 100
Přetypování jiného datového typu na číslo 100
Práce s kalendářními daty 101
Způsob manipulace s kalendářními daty v jazyce AppleScript 101
Práce s atributem month 102
Práce s atributem weekday 103
Přetypování objektu třídy date na řetězec 103

Změna data ... 103
Výpočet hodin, minut, dnů a týdnů ... 104
Zjištění časového pásma, ve kterém se váš Mac nachází ... 104
Porovnávání časových údajů a kalendářních dat ... 104

Kapitola 6
Práce s aplikací Finder, soubory a složkami ... 107
Důležité vědomosti a koncepce ... 108
Práce s okny aplikace Finder ... 108
Odkazování se na objekty ... 108
Otevření okna aplikace Finder ... 115
Změna režimu zobrazení v okně aplikace Finder ... 116
Změna polohy okna aplikace Finder ... 117
Změna rozměrů okna aplikace Finder ... 117
Minimalizace a obnova okna aplikace Finder ... 117
Změna šířky postranní lišty okna aplikace Finder ... 118
Zobrazení a skrytí lišty nástrojů ... 118
Skrytí všech oken aplikace Finder ... 119
Zavření okna aplikace Finder ... 119
Práce se složkami ... 121
Vytvoření složky ... 121
Zkopírování složky ... 122
Duplikace složky ... 122
Přejmenování složky ... 122
Přesunutí složky ... 122
Smazání složky ... 123
Práce se soubory ... 124
Vytváření souborů v aplikaci Finder ... 124
Zkopírování souboru ... 125
Duplikace souboru ... 126
Smazání souboru ... 126
Přejmenování souboru ... 126
Přesunutí souboru ... 126
Připojování a odebírání logických oddílů (disků) ... 127
Připojení síťového logického oddílu ... 127
Odebrání síťového logického oddílu ze systému souborů ... 129

Kapitola 7
Rozhodnutí o dalším postupu ve skriptu ... 131
Důležité vědomosti a koncepce ... 132
Prověření platnosti jediné podmínky prostřednictvím příkazu if... then ... 132

Výběr ze dvou větví zdrojového kódu prostřednictvím příkazu if... then... else ... 133
Výběr z několika různých větví zdrojového kódu prostřednictvím příkazu if... then... else if... else ... 135

Kapitola 8
Získávání vstupu od uživatele prostřednictvím dialogů .. 137
Důležité vědomosti a koncepce ... 138
Používání dialogů ... 138
Zobrazení více odstavců textu dialogu ... 139
Přidání popisku dialogového okna ... 140
Výběr tlačítek dialogu ... 141
Nastavení výchozího tlačítka dialogu ... 142
Vytvoření tlačítka pro zrušení akce s jiným popiskem ... 143
Identifikace stisknutého tlačítka ... 143
Přidání ikony ... 144
Vytvoření dialogu, který se sám zavře ... 147
Textový vstup ... 148
Varovné panely ... 149
Čím se liší varovný panel od dialogu ... 149
Výběr ikony varování ... 150
Výběr názvu ukládaného souboru ... 152
Přidání vlastního textu dialogu pro výběr souboru ... 152
Nastavení výchozího umístění a názvu souboru ... 153
Výběr ze seznamu položek ... 153
Vytvoření seznamu položek ... 153
Identifikace vybrané položky ... 154
Přidání popisku a vlastního textu dialogu pro výběr ze seznamu položek ... 155
Změna tlačítek dialogu pro výběr ze seznamu položek ... 155
Výběr jedné nebo více výchozích položek ... 156
Výběr více různých položek a nebo žádné položky ... 156
Výběr souborů, složek, aplikací a URL ... 158
Výběr souboru ... 158
Výběr složky ... 167
Výběr aplikace ... 168
Výběr URL ... 171

Kapitola 9
Opakování akcí ve skriptech ... 173
Důležité vědomosti a koncepce ... 174
Přehled cyklů jazyka AppleScript ... 174

Koncepce a vhodná aplikace přímého zápisu ... 174
Opakování akcí do splnění ukončující podmínky ... 175
Určitý počet opakování akcí ... 177
Opakování akcí v cyklu s řídící proměnnou ... 179
Opakování akcí pro každou položku na seznamu ... 181
Opakování akcí po dobu platnosti nějaké podmínky ... 182
Opakování akcí po dobu neplatnosti nějaké podmínky ... 184

Kapitola 10
Hledání a ošetřování chyb ... 187
Důležité vědomosti a koncepce ... 188
Co se stane, když dojde k nějaké chybě ... 188
Potlačení chyby prostřednictvím bloku příkazu try ... 190
Naprogramování obslužné rutiny ... 192
Základy koncepce obslužných rutin ... 192
Návrat čísla a textu chyby ... 192
Ošetření chyby ... 192
Identifikace důležitých chyb ... 195
Obsluha tlačítka Cancel v dialogu ... 195
Identifikace chyb spuštěním skriptu ... 195
Vyhledávání chyb v dokumentaci aplikace ... 196
Definování vašich vlastních chyb ... 196
Psaní skriptů odolných vůči chybám ... 198
Ověření existence objektu před jeho použitím ... 199
Odkazování se na aplikaci prostřednictvím jejího formálního názvu ... 199
Rozložení zdrojového kódu skriptu do podprogramů ... 201

Kapitola 11
Automatické spouštění skriptů ... 207
Důležité vědomosti a koncepce ... 208
Automatické spuštění skriptu jako droplet aplikace ... 208
Konverze skriptu na droplet aplikaci ... 208
Uložení droplet skriptu jako aplikace ... 210
Automatické spuštění skriptu při provedení nějaké akce složky ... 212
Zapnutí akcí složek ... 213
Naprogramování skriptu akce složky ... 214
Přiřazení skriptu akce složky nějaké složce ... 218
Automatické spuštění skriptu při přihlášení do systému ... 226
Spouštění skriptu v pravidelných časových intervalech ... 226
Automatické spuštění skriptu v určitém čase ... 228

Část III
Skriptování nejpoužívanějších aplikací

Kapitola 12
Skriptování aplikací iTunes a iPhoto 233
Důležité vědomosti a koncepce 234
Práce s aplikací iTunes 234
Práce s nahrávkami 234
Práce se seznamy nahrávek 239
Práce s aplikací iPhoto 245
Práce s alby a fotografiemi 245
Práce s fotografiemi 247
Práce s klíčovými slovy 249

Kapitola 13
Skriptování aplikace Apple Mail 253
Důležité vědomosti a koncepce 254
Práce s účty elektronické pošty 254
Čtyři typy účtů 254
Zjištění a změna nastavení účtu elektronické pošty 258
Práce s poštovními schránkami 259
Vytvoření nové schránky 259
Přejmenování schránky 260
Smazání schránky 260
Vytváření a odesílání zpráv 262
Vytvoření odchozí zprávy 262
Přiložení souboru k odchozí zprávě 264
Odeslání zprávy 264
Obsluha příchozích zpráv 264
Otevření zprávy v odděleném okně 265
Smazání zprávy 266
Přesunutí zprávy do jiné složky 266
Obsluha příchozích příloh 266
Práce s úkoly 268

Kapitola 14
Skriptování aplikace Microsoft Word 271
Důležité vědomosti a koncepce 272
Spuštění a ukončení aplikace Word 272

Klíčové objekty aplikace Word ... 273
Práce s dokumenty ... 273
Vytvoření nového dokumentu ... 273
Práce se šablonou dokumentu ... 274
Otevření existujícího dokumentu ... 277
Uložení dokumentu ... 277
Aktivace dokumentu ... 279
Zavření dokumentu ... 279
Identifikace dokumentu, se kterým chcete pracovat ... 281
Tisk dokumentu ... 281
Práce s okny a režimy zobrazení ... 283
Práce s okny ... 284
Práce s režimy zobrazení ... 285
Práce s textem ... 287
Vrácení textového objektu a přístup k jeho obsahu ... 287
Práce s objektem třídy selection ... 288
Vytvoření textového úseku ... 294
Rozšíření, zkrácení a přesunutí úseku ... 295
Vložení textu do dokumentu ... 295
Formátování textu ... 295
Sekce, nastavení stránky, hlavičky a patičky ... 300
Rozdělení dokumentu do sekcí ... 300
Nastavení stránky ... 300
Přidávání hlaviček, patiček a číslování stránek ... 301
Zobrazování zabudovaných dialogů aplikace Word ... 303
Spouštění skriptů z aplikace Word ... 307
Přidání skriptu do nabídky Script aplikace Word ... 307
Spouštění skriptů prostřednictvím klávesových zratek ... 308

Kapitola 15
Skriptování aplikace Microsoft Excel ... 309
Důležité vědomosti a koncepce ... 310
Základní objekty aplikace Excel ... 310
Spouštění a ukončování aplikace ... 310
Práce se sešity ... 311
Vytvoření prázdného sešitu ... 311
Vytvoření sešitu založeného na nějaké šabloně ... 312
Uložení sešitu ... 312
Otevření existujícího sešitu ... 315
Zavření sešitu ... 315
Sdílení sešitu ... 316

Zabezpečení sešitu proti úpravám ... 316
Používání třídy active workbook ... 317
Práce s pracovními a dalšími listy ... 319
Vložení pracovního listu do sešitu ... 319
Přejmenování pracovního listu ... 320
Smazání pracovního listu ... 321
Přesunutí nebo zkopírování pracovního listu ... 321
Identifikace typu listu ... 322
Zabezpečení pracovního listu ... 323
Používání třídy active worksheet ... 323
Tisk pracovního listu ... 324
Vytváření a používání rozsahů buněk ... 326
Práce s aktivní buňkou nebo výběrem ... 326
Rozsah buněk ... 327
Pojmenovaný rozsah buněk ... 327
Rozsah použitých buněk ... 327
Specifické buňky ... 327
Vložení vzorce do buňky ... 328
Grafy ... 330
Jak vytvořit graf prostřednictvím jazyka AppleScript ... 330
Přidání listu grafu do sešitu ... 330
Přidání objektu grafu do pracovního listu ... 331
Specifikace typu grafu ... 332
Přidávání datových řad ... 332
Přidání popisku osy grafu ... 333
Přidání popisku grafu ... 333
Přidání legendy grafu ... 334
Práce s okny a režimy zobrazení ... 337
Otevření nového okna ... 337
Aktivace okna ... 337
Zavření okna ... 338
Změna polohy a rozměrů okna ... 338
Reorganizace oken ... 338
Změna režimu zobrazení ... 339
Zvětšení obsahu okna ... 339
Používání příkazů find a replace ... 340
Hledání dat prostřednictvím příkazu find ... 340
Pokračování ve vyhledávání ... 341
Nahrazování dat prostřednictvím příkazu replace ... 341

Kapitola 16

Skriptování aplikace Microsoft Entourage 343
Důležité vědomosti a koncepce 344
Vytváření uživatelských účtů 344
Založení Exchange účtu 346
Založení IMAP účtu 348
Založení POP účtu 350
Založení Hotmail účtu 350
Vytváření a odesílání zpráv elektronické pošty 351
Koncepce objektů třídy message 352
Vytvoření a odeslání zprávy elektronické pošty 353
Vytvoření zprávy, se kterou může uživatel dále pracovat 355
Podpisy 358
Přiložení souboru ke zprávě 359
Obsluha příchozích zpráv elektronické pošty 359
Přeposlání zprávy 359
Přesunutí zprávy do nějaké složky 360
Smazání zprávy 360
Přijmutí přílohy 360
Práce s kontakty 361
Vytvoření nového kontaktu 364
Virtuální vizitka kontaktu 367
Smazání kontaktu 367
Práce s událostmi 368
Práce s úkoly 369
Práce s poznámkami 370

Rejstřík 373

Úvod

Tato kniha vás naučí ovládnout výkonný jazyk AppleScript a naprogramovat jeho prostřednictvím váš počítač Macintosh tak, aby dělal práci za vás.

Jazyk AppleScript je zabudovanou součástí každé kopie systému Mac OS X a je nejenom zdarma, ale také jej lze použít se všemi aplikacemi pro tento systém, takže jeho prostřednictvím můžete automatizovat téměř jakoukoliv operaci, která vás napadne.

Je tato kniha pro vás?

Ano.

Chcete-li ze svého počítače Macintosh vymáčknout maximum – v práci, doma, na cestách nebo kdekoliv jinde –, pak je tato kniha právě pro vás.

Ve chvíli, kdy tuto knihu začnete číst, nebudete zřejmě o jazyce AppleScript vědět téměř nic; až ji dočtete, budete umět jeho prostřednictvím sebejistě manipulovat se všemi aplikacemi, které běžně používáte.

Tato kniha je velmi srozumitelná, snadno se čte a postupuje rychle vpřed. Jak se budete o jazyce AppleScript při její četbě postupně dozvídat více a více, budete si vždy moci vyzkoušet nově nabyté vědomosti krok za krokem v sekcích „Vyzkoušejte si".

Jaká témata kniha pokrývá?

V této knize se naučíte základy práce s jazykem AppleScript a dosáhnout maximálních výsledků v nejkratším možném čase.

Zde je popis okruhů témat, kterým se věnují jednotlivé kapitoly:

- V 1. kapitole, která má název „Základy jazyka AppleScript", se nejprve dozvíte, co to jazyk AppleScript je a k čemu jej můžete použít. Dále v ní najdete přehled důležitých koncepcí, které budete při práci v jazyce používat: objektů, klíčových slov, příkazů a atributů.
- V 2. kapitole nesoucí název „Seznámení s aplikací AppleScript Editor" se naučíte používat aplikaci AppleScript Editor, nástroj zabudovaný do systému Max OS X, ve kterém budete vytvářet a upravovat své skripty napsané v jazyce AppleScript. Dozvíte se, jak editor spustit, seznámíte se s jeho uživatelským rozhraním a nastavíte ho tak, aby se vám v něm co nejlépe pracovalo. Naučíte se také, jak umístit nabídku **Script** na lištu systémových nabídek a spouštět z ní skripty.
- 3. kapitola, „Vytvoření vašeho prvního skriptu", vás provede procesem vytvoření skriptu v aplikaci AppleScript Editor. Skript vytvoříte a uložíte, vložíte do něj příkazy `tell` a jejich bloky a poté jej

zkompilujete a spustíte. Dále se naučíte otevírat okna aplikace Finder a organizovat je na obrazovce a spouštět, ovládat a zavírat další aplikace.

- Ve 4. kapitole s názvem „Proměnné, třídy, operátory a změna datového typu" najdete rozbor způsobu dočasného ukládání dat v rámci skriptu, abyste je mohli použít později. Naučíte se vytvářet proměnné, přiřazovat jim data a vracet je z nich, používat operátory jazyka AppleScript k provádění operací (například sčítání a odčítání) a srovnání, používat různé třídy objektů a provádět typové konverze.
- V 5. kapitole, která nese název „Práce s textem, čísly a kalendářními daty", se naučíte pracovat se třemi základními typy kontextu: textem (jako jsou například slova nebo odstavce), dvěma různými číselnými typy jazyka AppleScript a s kalendářními daty.
- 6. kapitola, „Práce s aplikací Finder, soubory a složkami", je věnovaná ovládání aplikace Finder a manipulaci se složkami a soubory. Naučíte se například, jak prostřednictvím jazyka AppleScript vytvářet složky, přejmenovávat je, přesouvat je a mazat.
- V 7. kapitole, která má název „Rozhodnutí o dalším postupu ve skriptu", se naučíte činit ve vašich skriptech různá rozhodnutí prostřednictvím tří různých struktur příkazu `if`. Možnost rozhodnout o dalším postupu je velmi důležitá pro psaní efektivních a flexibilních skriptů a příslušné příkazy jazyka AppleScript jsou velmi přirozené.
- V 8. kapitole, „Získávání uživatelského vstupu prostřednictvím dialogů", se dozvíte, jak ponechat prostřednictvím dialogů důležitá rozhodnutí ve skriptech na uživateli a umožnit mu zadávání informací, se kterými poté může skript dále pracovat. Dozvíte se, co to jsou dialogy a varování a naučíte se zobrazovat prostřednictvím speciálních příkazů dialogy, ve kterých může uživatel vybírat soubory, složky nebo jiné objekty.
- 9. kapitola, „Opakování akcí ve skriptech", se věnuje opakování nějakých operací. Dozvíte se, jak provést sérii operací jednou, několikrát, nebo tolikrát, kolikrát to bude potřeba. AppleScript nabízí pro opakování operací mnoho různých druhů cyklů, ale všechny jsou velmi jednoduché.
- V 10. kapitole, která má název „Hledání a ošetřování chyb", se naučíte psát své skripty tak, aby potencionální chyby buď potlačovaly, nebo elegantně ošetřovaly. K výskytu chyb může dojít i v jednoduchých skriptech, takže se hodí vědět, jak se s nimi vyrovnat.
- V 11. kapitole, „Automatické spouštění skriptů", najdete popis různých možností automatického spouštění skriptů, abyste je nemuseli pokaždé spouštět ručně. Dozvíte se například, jak vytvořit „droplet" aplikaci, která se spustí, když na ni upustíte nějaký soubor, přiřazovat skripty složkám jako jejich akce a spouštět je automaticky při přihlášení do systému.
- 12. kapitola, „Skriptování aplikací iTunes a iPhoto", se věnuje skriptování těchto dvou multimediálních zázraků společnosti Apple. Naučíte se pracovat s nahrávkami a jejich seznamy v aplikaci iTunes a s alby, fotografiemi a klíčovými slovy v aplikaci iPhoto.
- Ve 13. kapitole s názvem „Skriptování aplikace Apple Mail" se naučíte ovládat prostřednictvím jazyka AppleScript aplikaci Apple Mail. Dozvíte se, jak vytvářet a konfigurovat účty elektronické pošty, vytvářet a odesílat zprávy, obsluhovat zprávy příchozí a pracovat s úkoly.
- 14. kapitola, „Skriptování aplikace Microsoft Word", se věnuje výkladu manipulace s aplikací Word 2008. Word 2008 je velká aplikace, a proto je tato kapitola velmi rozsáhlá. Naučíte se v ní, jak pracovat s dokumenty, okny a režimy zobrazení, vkládat do dokumentů text a manipulovat s ním a sestavit prostřednictvím sekcí, hlaviček a patiček svůj vlastní dokument. Naučíte se používat dokonce i zabudované dialogy aplikace.

- 15. kapitola, „Skriptování aplikace Microsoft Excel“, popisuje možnosti použití jazyka AppleScript s aplikací Microsoft Excel 2008. Naučíte se tuto aplikaci spouštět, vytvářet, ukládat a otevírat v ní sešity, pracovat s listy, rozsahy a grafy a ještě mnohem víc.
- 16. kapitola, „Skriptování aplikace Microsoft Entourage“, je věnovaná základům skriptování tohoto výkonného nástroje společnosti Microsoft. Mimo jiné se dozvíte, jak vytvářet a odesílat zprávy elektronické pošty a jejich přílohy, obsluhovat zprávy příchozí (ať už s přílohami, nebo bez nich) a pracovat s kontakty.

Proč je text vytištěný tolika různými druhy písma a k čemu jsou všechny ty podivné značky?

Aby byl význam textu stručný a výstižný, používá se v této knize mnoho různých konvencí. Čtyři z nich pak stojí za to zmínit ještě předtím, než se dáte do četby:

- Pojmy vytištěné `tímto` písmem jsou klíčová slova jazyka AppleScript. Zvýrazněná jsou proto, aby se vám v textu snáze hledala a aby byl text srozumitelnější.
- Pojmy vytištěné **tímto** písmem jsou názvy nabídek, jejich položek, záložek a oken, ve kterých lze vybírat různé předvolby či nastavení.
- Pojmy vytištěné *tímto* písmem jsou názvy složek nebo souborů, se kterými se nepracuje v příkladech.
- Sekce, které vypadají jako ta následující, obsahují výpisy zdrojového kódu:

```
display dialog "Pokračovat v přehrávání této verze, nebo přehrát další?" ¬
    buttons {"Pokračovat v přehrávání této verze", "Přehrát další verzi", ¬
    "Cancel"} with title "Gimme Shelter"
if the button returned of the result is "Přehrát další verzi" then
    next track
else
    return
end if
```

- Znaky ¬ na konci řádků zdrojového kódu značí, že stejný řádek zdrojového kódu pokračuje na dalším řádku textu.
- Šipka mezi slovy značí, že se jedná o položku v menu. Výraz „**File → Open Dictionary**“ například představuje položku **Open Dictionary** v nabídce **File** na systémové liště nabídek.

Zpětná vazba od čtenářů

Nakladatelství a vydavatelství Computer Press, které pro vás tuto knihu přeložilo, stojí o zpětnou vazbu a bude na vaše podněty a dotazy reagovat. Můžete se obrátit na následující adresy:

redakce PC literatury
Computer Press
Spielberk Office Centre
Holandská 8
639 00 Brno

nebo

sefredaktor.pc@cpress.cz

Dotazy

Máte-li s knihou jakýkoli problém, kontaktujte nás pomocí formuláře na adrese *http://knihy.cpress.cz/K1847*, kde klepněte na odkaz Poslat komentář. Pokusíme se udělat vše, abychom vám ho pomohli vyřešit.

Computer Press neposkytuje rady ani jakýkoli servis pro aplikace třetích stran. Pokud budete mít dotaz k programu, obraťte se prosím na jeho tvůrce.

Zdrojové kódy ke knize

Z adresy *http://knihy.cpress.cz/K1847* si po klepnutí na odkaz Soubory ke stažení můžete přímo stáhnout archiv s ukázkovými kódy.

Errata

Přestože jsme udělali maximum pro to, abychom zajistili přesnost a správnost obsahu, chybám se úplně vyhnout nedá. Pokud v některé z našich knih najdete chybu, ať už chybu v textu nebo v kódu, budeme rádi, pokud nám ji nahlásíte. Ostatní uživatele tak můžete ušetřit frustrace a pomoci nám zlepšit následující vydání této knihy.

Veškerá existující errata zobrazíte na adrese *http://knihy.cpress.cz/K1847* po klepnutí na odkaz Errata.