

Stručný obsah

1. Příprava nástrojů	21
2. Seznámení s nástroji.....	33
3. Relační databáze.....	45
4. Zápis databázových dotazů.....	55
5. Manipulace s daty v databázi.....	85
6. Uložené procedury	105
7. Používáme jazyk XML	123
8. Seznámení s transakcemi	137
9. Seznámení s knihovnou ADO.NET	155
10. Tvorba připojení.....	183
11. Provádění příkazů.....	201
12. Objekty pro čtení dat	221
13. Datové sady a datové adaptéry	245
14. Tvorba aplikací typu Windows Forms	289
15. Budování aplikací postavených na platformě ASP.NET	313
16. Ošetřování výjimek	331
17. Práce s událostmi.....	351
18. Textová a binární data	363
19. Technologie LINQ	387
20. Knihovna ADO.NET 3.5	403

Obsah

Poděkování 17

Poznámka redakce českého vydání 18

Úvod 19

Komu je kniha určena 19

Tematické okruhy 19

Uspořádání knihy 19

Zdrojové kódy 20

Kapitola 1

Příprava nástrojů 21

Získání Visual Studia 2008 22

Instalace aplikace SQL Server Management Studio Express 22

Instalace ukázkové databáze Northwind 24

Instalace skriptu pro vytvoření databáze Northwind 24

Vytvoření ukázkové databáze Northwind 25

Instalace ukázkové databáze AdventureWorks 28

Instalace skriptu pro vytvoření databáze AdventureWorks 28

Vytvoření ukázkové databáze AdventureWorks 29

Shrnutí 31

Kapitola 2

Seznámení s nástroji 33

Verze rozhraní Microsoft .NET Framework a zelený vs. červený
model sestavení 33

Používáme Microsoft Visual Studio 2008 34

Vyzkoušejte: Vytvoření jednoduchého projektu konzolové aplikace
pomocí Visual Studia 2008 37

Jak to funguje 39

Používáme SQL Server Management Studio Express 39

Shrnutí 43

Kapitola 3

Relační databáze 45

Co je databáze	45
Rozhodování mezi tabulkovým procesorem a databází.....	46
K čemu slouží databáze.....	46
Výhody relačních databázových systémů	46
Srovnání desktopových a serverových systému RDBMS	47
Desktopové databáze	47
Serverové databáze	47
Životní cyklus databáze.....	48
Mapování kardinalit.....	48
Pochopení klíčů	51
Primární klíče.....	51
Cizí klíče	51
Integrita dat	51
Entitní integrita.....	52
Referenční integrita	52
Principy normalizace	52
Nevýhody normalizace	53
Shrnutí	54

Kapitola 4

Zápis databázových dotazů 55

Porovnání jazyků QBE a SQL.....	55
Začínáme s dotazy	56
Vyzkoušejte: Spuštění jednoduchého dotazu	56
Jak to funguje	58
Výrazy CTE	58
Vyzkoušejte: Vytvoření výrazu CTE	58
Jak to funguje	59
Klauzule GROUP BY	59
Vyzkoušejte: Použití klauzule GROUP BY	59
Jak to funguje	60
Operátor PIVOT.....	61
Vyzkoušejte: Použití operátoru PIVOT.....	61
Jak to funguje	62
Funkce row_number().....	62
Vyzkoušejte: Použití funkce row_number()	62

Jak to funguje	63
Klauzule PARTITION BY	63
Vyzkoušejte: Použití klauzule PARTITION BY	64
Jak to funguje	65
Shoda podle vzoru	65
Vyzkoušejte: Použití zástupného znaku % (procento)	65
Jak to funguje	66
Vyzkoušejte: Použití zástupného znaku _ (podtržítka)	66
Jak to funguje	67
Vyzkoušejte: Použití zástupného znaku [] (hranaté závorky)	67
Jak to funguje	68
Vyzkoušejte: Použití zástupného znaku [^] (hranaté závorky a stříška)	68
Jak to funguje	69
Agregační funkce	69
Vyzkoušejte: Použití funkcí min(), max(), sum() a avg()	70
Jak to funguje	70
Vyzkoušejte: Použití funkce count()	71
Jak to funguje	71
Funkce pro práci s datem a časem	72
Vyzkoušejte: Použití funkcí jazyka T-SQL pro práci s datem a časem	72
Jak to funguje	73
Spojování tabulek	74
Vnitřní spojení	74
Vyzkoušejte: Zápis vnitřního spojení	74
Jak to funguje	75
Vyzkoušejte: Zápis vnitřního spojení pomocí korelačních jmen	76
Jak to funguje	76
Vyzkoušejte: Zápis vnitřního spojení tří tabulek	77
Jak to funguje	78
Vnější spojení	79
Vyzkoušejte: Přidání zaměstnance bez objednávek	80
Jak to funguje	80
Vyzkoušejte: Použití vnějšího spojení zleva	81
Jak to funguje	82
Další typy spojení	82
Shrnutí	83

Kapitola 5

Manipulace s daty v databázi 85

Získávání dat.....	85
Vyzkoušejte: Spuštění jednoduchého dotazu	87
Jak to funguje	87
Použití klauzule WHERE.....	88
Vyzkoušejte: Upřesnění dotazu	88
Jak to funguje	88
Řazení dat.....	91
Vyzkoušejte: Zápis rozšířeného dotazu	91
Jak to funguje	92
Příkazy SELECT INTO	93
Vyzkoušejte: Tvorba nové tabulky.....	93
Jak to funguje	94
Vyzkoušejte: Použití příkazu SELECT INTO pro kopírování struktury tabulky	96
Jak to funguje	96
Vkládání dat	97
Vyzkoušejte: Vložení nového řádku	97
Jak to funguje	99
Aktualizace dat	100
Vyzkoušejte: Aktualizace řádku	100
Jak to funguje	100
Mazání dat	102
Shrnutí	103

Kapitola 6

Uložené procedury 105

Vytváření uložených procedur	105
Vyzkoušejte: Práce s uloženou procedurou v SQL Serveru	105
Jak to funguje	107
Vyzkoušejte: Vytvoření uložené procedury se vstupním parametrem	108
Jak to funguje	109
Vyzkoušejte: Vytvoření uložené procedury s výstupním parametrem	109
Jak to funguje	110
Úprava uložených procedur	111
Vyzkoušejte: Úprava uložené procedury	111
Jak to funguje	113
Zobrazení definic uložených procedur	113

Vyzkoušejte: Prohlídka definice vaší uložené procedury	113
Jak to funguje	114
Přejmenování uložených procedur	114
Vyzkoušejte: Přejmenování uložené procedury	114
Jak to funguje	114
Práce s uloženými procedurami v jazyku C#	114
Vyzkoušejte: Spuštění uložené procedury bez vstupních parametrů	115
Jak to funguje	117
Vyzkoušejte: Spuštění uložené procedury s parametry	117
Jak to funguje	120
Mazání uložených procedur	121
Vyzkoušejte: Vymazání uložené procedury	121
Jak to funguje	121
Shrnutí	122

Kapitola 7

Používáme jazyk XML 123

Definice jazyka XML	123
Proč XML?	124
Výhody ukládání dat ve formě XML.....	124
Seznámení s dokumenty XML	125
Seznámení s deklarací XML.....	126
Převod relačních dat na XML.....	126
Režim FOR XML RAW	127
Jak to funguje	130
Režim FOR XML AUTO	130
Datový typ XML.....	132
Vyzkoušejte: Vytvoření tabulky pro uchovávání XML	133
Jak to funguje	133
Vyzkoušejte: Uložení a získání dokumentů XML.....	133
Jak to funguje	134
Shrnutí	135

Kapitola 8

Seznámení s transakcemi 137

Co je transakce?.....	137
Kdy sáhnout po transakcích	138
Seznámení s vlastnostmi ACID	138
Návrh transakce.....	139

Stav transakce	139
Stanovení hranic transakce	140
Příkazy jazyka T-SQL povolené v transakci	140
Lokální transakce v SQL Serveru 2005	140
Distribuované transakce v SQL Serveru 2005	142
Rady pro psaní efektivních transakcí	142
Jak psát transakce	143
Programování transakcí v jazyku T-SQL	143
Programování transakcí v knihovně ADO.NET	151
Shrnutí	154

Kapitola 9

Seznámení s knihovnou ADO.NET 155

Představení knihovny ADO.NET	155
Motivace pro vznik knihovny ADO.NET	156
Přechod od knihovny ADO k ADO.NET	156
Knihovna ADO.NET není novou verzí knihovny ADO	157
Knihovna ADO.NET a základní knihovna tříd platformy .NET	158
Seznámení s architekturou knihovny ADO.NET	159
Práce s poskytovatelem dat pro SQL Server	161
Vyzkoušejte: Vytvoření jednoduché konzolové aplikace pomocí poskytovatele dat pro SQL Server	162
Jak to funguje	164
Práce s poskytovatelem dat pro OLE DB	166
Vyzkoušejte: Vytvoření jednoduché konzolové aplikace pomocí poskytovatele dat pro OLE DB	167
Jak to funguje	170
Práce s poskytovatelem dat pro ODBC	171
Vytvoření datového zdroje pro ODBC	172
Vyzkoušejte: Vytvoření jednoduché konzolové aplikace pomocí poskytovatele dat pro ODBC	177
Jak to funguje	179
Poskytovatelé dat jsou aplikační rozhraní	180
Shrnutí	180

Kapitola 10

Tvorba připojení 183

Seznámení s třídami pro připojení poskytovatelů dat	183
Připojení k SQL Serveru Express pomocí třídy SqlConnection	184

Vyzkoušejte: Použití třídy SqlConnection	184
Jak to funguje	186
Ladíme připojení k SQL Serveru.....	188
Zabezpečení a hesla v objektu typu SqlConnection.....	189
Jak používat zabezpečení SQL Serveru	190
Parametry připojovacího řetězce pro objekt typu SqlConnection	190
Sdružování připojení	191
Jak lépe používat objekty pro připojení	192
Používáme připojovací řetězec v konstruktoru připojení	192
Zobrazení informací o připojení	192
Připojení k SQL Serveru Express pomocí třídy OleDbConnection	197
Vyzkoušejte: Připojení k SQL Serveru Express pomocí poskytovatele dat OLE DB.	197
Jak to funguje	198
Shrnutí	199

Kapitola 11

Provádění příkazů 201

Vytváření příkazů	201
Vyzkoušejte: Vytvoření příkazu pomocí konstruktoru	201
Jak to funguje	202
Spojení příkazu s připojením	203
Přiřazení textu příkazu	205
Provádění příkazů.....	206
Vyzkoušejte: Použití metody ExecuteScalar	206
Jak to funguje	208
Provádění příkazů s více výsledky	209
Vyzkoušejte: Použití metody ExecuteReader	209
Jak to funguje	211
Provádění povelů	211
Vyzkoušejte: Použití metody ExecuteNonQuery	212
Jak to funguje	214
Parametry příkazů	215
Vyzkoušejte: Použití příkazových parametrů	216
Jak to funguje	219
Shrnutí	219

Kapitola 12

Objekty pro čtení dat 221

Obecný pohled na objekty pro čtení dat.....	221
---	-----

Vyzkoušejte: Průchod výslednou sadou	222
Jak to funguje	224
Používáme číselné indexery	224
Používáme indexery s názvy sloupců	227
Používáme typované přístupové metody	228
Získávání údajů o datech	233
Vyzkoušejte: Získávání informací o výsledné sadě pomocí objektu pro čtení dat ..	234
Jak to funguje	236
Získávání údajů o tabulkách	237
Vyzkoušejte: Získávání informací o schématu	237
Jak to funguje	239
Použití více výsledných sad s objekty pro čtení dat	240
Vyzkoušejte: Zpracování více výsledných sad	240
Jak to funguje	242
Shrnutí	243

Kapitola 13

Datové sady a datové adaptéry 245

Seznámení s objektovým modelem	245
Datové sady vs. objekty pro čtení dat	246
Představení světa datových sad	246
Stručný úvod k datovým adaptérům	247
Stručný úvod k datovým tabulkám, datovým sloupcům a datovým řádkům	248
Práce s datovými sadami a datovými adaptéry	249
Vyzkoušejte: Naplnění datové sady pomocí datového adaptéru	249
Jak to funguje	251
Filtrování a řazení v datové sadě	252
Srovnání programů FilterSort a PopDataSet	257
Používáme datové pohledy	258
Úprava dat v datové sadě	261
Propagace změn do datového zdroje	264
Vlastnost UpdateCommand	265
Vlastnost InsertCommand	269
Vlastnost DeleteCommand	272
Generátory příkazů	276
Souběžnost	279
Datové sady a XML	280
Vyzkoušejte: Extrahování datové sady do souboru XML	281
Jak to funguje	282

Použití datových tabulek bez datových sad	283
Vyzkoušejte: Naplnění datové tabulky pomocí datového adaptéru	284
Jak to funguje	285
Rozdíly mezi typovanými a netypovanými datovými sadami	286
Shrnutí	287

Kapitola 14

Tvorba aplikací typu Windows Forms..... 289

Seznámení s rozhraním Windows Forms	289
Principy návrhu uživatelského rozhraní	290
Osvědčené postupy pro návrh uživatelského rozhraní	290
Jednoduchost	290
Rozmístění ovládacích prvků	291
Konzistence	291
Estetika	291
Barva	292
Fonty	292
Obrázky a ikony	292
Pracujeme s rozhraním Windows Forms	292
Návrhové zobrazení a zobrazení kódu	295
Řazení vlastností v okně Properties	296
Zobrazení vlastností podle kategorie	296
Zobrazení vlastností podle abecedy	297
Nastavení vlastností pro řešení, projekty a formuláře	298
Ovládací prvky	299
Vyzkoušejte: Práce s ovládacími prvky typu TextBox a Button	299
Jak to funguje	301
Nastavení vlastností pro ukotvení a přichycení	302
Vlastnost Dock	302
Vlastnost Anchor	303
Vyzkoušejte: Práce s vlastnostmi Dock a Anchor	303
Jak to funguje	305
Přidání nového formuláře do projektu	305
Vyzkoušejte: Přidání nového formuláře do projektu	305
Vyzkoušejte: Nastavení výchozího formuláře	307
Jak to funguje	307
Implementace formuláře s rozhraním MDI	308
Vyzkoušejte: Tvorba nadřazeného formuláře s rozhraním MDI a panelem nabídek	308

Vyzkoušejte: Tvorba podřízeného formuláře a spuštění aplikace s rozhraním MDI309	
Jak to funguje	311
Shrnutí	312

Kapitola 15

Budování aplikací postavených na platformě ASP.NET313

Princip webových aplikací.....	313
Webový server	314
Webový prohlížeč a protokol HTTP	314
Seznámení s technologií ASP.NET a webovými stránkami.....	314
Typy webů ve Visual Studiu 2008	315
Web nad souborovým systémem.....	315
Web přístupný přes protokol FTP	316
Web přístupný přes protokol HTTP	316
Struktura webu na platformě ASP.NET.....	318
Webové stránky.....	318
Aplikační složky	320
Soubor web.config.....	321
Vyzkoušejte: Práce s webovým formulářem.....	321
Vyzkoušejte: Práce s rozděleným zobrazením	322
Používáme předlohy.....	325
Vyzkoušejte: Práce s předlohou	325
Shrnutí	330

Kapitola 16

Ošetřování výjimek331

Ošetření výjimek knihovny ADO.NET	331
Vyzkoušejte: Ošetření výjimky knihovny ADO.NET (část 1)	331
Jak to funguje	335
Vyzkoušejte: Ošetření výjimky knihovny ADO.NET (část 2)	336
Jak to funguje	339
Ošetření databázových výjimek.....	339
Vyzkoušejte: Ošetření databázové výjimky (část 1 – povel RAISERROR)	341
Jak to funguje	343
Vyzkoušejte: Ošetření databázové výjimky (část 2 – chyba v uložené proceduře)	344
Jak to funguje	346
Vyzkoušejte: Ošetření databázové výjimky (část 3 – kolekce chyb)	346
Jak to funguje	348
Shrnutí	349

Kapitola 17

Práce s událostmi..... 351

Seznámení s událostmi.....	351
Vlastnosti událostí	352
Návrh událostí.....	352
Běžné události vyvolávané většinou ovládacích prvků.....	352
Generátor a konzument událostí.....	353
Vyzkoušejte: Vytvoření obsluhy události	353
Jak to funguje	354
Vyzkoušejte: Práce s událostmi pohybu myši	355
Jak to funguje	358
Vyzkoušejte: Práce s událostmi klávesnice KeyDown a KeyUp	359
Jak to funguje	359
Vyzkoušejte: Práce s událostí klávesnice KeyPress.....	360
Jak to funguje	360
Shrnutí	361

Kapitola 18

Textová a binární data 363

Seznámení s textovými a binárními datovými typy SQL Serveru.....	363
Uchovávání obrázků v databázi	364
Vyzkoušejte: Načítání obrazových binárních dat ze souborů	364
Jak to funguje	369
Opětovné spuštění programu	371
Načítání obrázků z databáze	371
Vyzkoušejte: Zobrazování uložených obrázků.....	371
Jak to funguje	374
Pracujeme s textovými daty	376
Vyzkoušejte: Načítání textových dat ze souboru.....	376
Jak to funguje	379
Načítání dat z textových sloupců	381
Shrnutí	385

Kapitola 19

Technologie LINQ 387

Seznámení s technologií LINQ.....	387
Architektura technologie LINQ.....	389
Struktura projektu využívajícího technologii LINQ.....	390

Integrované dotazy LINQ pro objekty (LINQ to Objects).....	392
Vyzkoušejte: Programování jednoduchého integrovaného dotazu LINQ pro objekty.....	393
Jak to funguje	394
Integrované dotazy LINQ pro jazyk SQL (LINQ to SQL)	394
Vyzkoušejte: Programování jednoduchého integrovaného dotazu LINQ pro jazyk SQL	394
Jak to funguje	396
Vyzkoušejte: Použití klauzule where	398
Jak to funguje	399
Integrované dotazy LINQ pro jazyk XML (LINQ to XML).....	399
Vyzkoušejte: Programování jednoduchého integrovaného dotazu LINQ pro jazyk XML	399
Jak to funguje	400
Shrnutí	401

Kapitola 20

Knihovna ADO.NET 3.5403

Rozhraní Entity Framework knihovny ADO.NET 3.5	403
Seznámení s entitním datovým modelem	404
Pracujeme s entitním datovým modelem.....	405
Vyzkoušejte: Vytvoření entitního datového modelu.....	406
Jak to funguje	414
Vyzkoušejte: Abstrahování schématu pomocí entitního datového modelu.....	415
Shrnutí	418

Rejstřík419

Poděkování

I když se na obálce knihy objevuje mé jméno, nejsem jediný, kdo má na jejím vzniku svůj podíl. Při vývoji této knihy mě přímo či nepřímo doprovázelo mnoho lidí. Rád bych proto využil této příležitosti a postupně jim všem poděkoval.

Především bych chtěl za všechny rady, přátelství a neustálou podporu poděkovat Jamesovi Huddlestonovi, jenž patří mezi ty, kterým jsem tuto knihu věnoval. Původně jsme ji měli psát společně, ale ještě než jsme začali, tak James nečekaně zemřel. Kromě jeho odborné práce dostupné ve formě knih, které napsal a redigoval, se věnoval také překladu řady starověkých řeckých a latinských epických básní do angličtiny. Modlím se k Bohu, aby jeho veliká duše odpočívala v pokoji. Všem nám moc chybí.

Děkuji kolektivu pracovníků z nakladatelství Apress, s nimiž jsem spolupracoval. Jmenovitě děkuji Bethu Christmasovi (projektový manažer) za jeho úžasnou trpělivost a podporu během práce na této knize, Jonathanu Hasselovi (šéfredaktor), který revidoval mou práci a pomáhal mi vypilovávat koncepcí v této knize a způsob, jakým jsem se je snažil vyjádřit. Dále děkuji Ami Knoxové (redaktorka) za to, že mi pomáhala hledat věci, které lze snadnou přehlédnout a které by měly zásadní dopad, pokud by nebyly náležitě zachyceny a ošetřeny. Děkuji též Ellie Fountainové (výroba) za poskytnutí příležitosti podívat se na dokončené kapitoly, což bylo výsledkem usilovné práce jejího týmu. Rád bych také poděkoval všem pracovníkům nakladatelství Apress, s nimiž jsem sice přímo nespolupracoval, ale jejichž práce (grafická úprava, tisk a tak podobně) je spojena s touto knihou. Díky, chlapi.

Chci také poděkovat svému odbornému korektorovi Fabiu Claudio Ferracchiatimu za jeho pečlivou korekturu textu a za testování kódu. Při poukazování na problémy byl velice objektivní a pomáhal mi, aby byl výsledek ještě lepší.

Děkuji svému duchovnímu vůdci Shri J. P. Kukretimu za neutuchající podporu a důvěru a také za to, že kdykoli jsem procházel skutečně těžkým obdobím, byl vždy nablízku s požehnáním a modlitbou.

Děkuji svým rodičům, že mi dovolili jít za mými sny a že mi je z celého srdce pomáhali realizovat. Víím, že jsem vám v poslední době věnoval méně času a navštěvoval jsem vás jen jednou či dvakrát do roka, ale mám vás rád a vždy se budu snažit, abyste na mě byli hrdí – slibuji!

Děkuji svému tchánovi a své tchyni, že mi vždy přáli to nejlepší a nezlomným způsobem mi důvěřují. Jsem vám také vděčný, že jste si mne vybrali pro svou jedinou dceru, kterou nade vše milujete.

Nakonec bych chtěl všem těm, kteří jsou nedílnou součástí mého života, vyjádřit svůj upřímný dík za to, že mě doprovázeli na mé osmiměsíční pouti za dokončením této knihy: mé ženě Rupali a mé dvouleté dceře Vamice („Pearly“). Děkuji vám z celého srdce za veškerou vaši podporu a trpělivost, kterou jste mi prokazovaly tím, že jste zůstávaly vzhůru dlouho do noci a udržovaly mě tak v bdělém stavu, čímž jste mi vytvářely pohodové a klidné prostředí pro koncentraci, a děkuji samozřejmě také za tu spoustu šálků čaje se sladkými úsměvy. Děkuji za obětování všech těch víkendů, než jsem se dostal na konec knihy, a za to, že jste mě vždy motivovaly a podporovaly, když jsem dokončoval kapitoly a snažil se stihnout termín. Moje malá, sladká dceruško, vybavuji si všechny ty chvíle, kdy sis se mnou chtěla tolik hrát, ale já nemohl odtrhnout oči od obrazovky. Přesto jsi byla, stejně jako tvoje mamka, takové zlatíčko, že jsi mne nechala s úsměvem pracovat. Snad ti všechnen ten čas, který jsem nemohl strávit s tebou, jednou vynahradím. Děkuji vám, moji andílci, za všechno a zvláště za

to, že jste součástí mého života. Bez vás bych ničeho nedosáhl. Díky, že jste mou inspirací a posilou. Mám vás moc rád.

Opravdu veliký dík patří Bohu a mým zesnulým prarodičům za tu úžasnou spršku požehnání. Slibuji, že budu vaše nejlepší dítě.

Vidya Vrat Agarwal

Poznámka redakce českého vydání

Nakladatelství Computer Press, které pro vás tuto knihu přeložilo, stojí o zpětnou vazbu a bude na vaše podněty a dotazy reagovat. Můžete se obrátit na následující adresy:

Computer Press
redakce PC literatury
Holandská 8
639 00 Brno

nebo

knihy@cpress.cz

Další informace a případné opravy českého vydání knihy najdete na internetové adrese <http://knihy.cpress.cz/k1653>. Prostřednictvím uvedené adresy můžete též naší redakci zaslat komentář nebo dotaz týkající se knihy. Na vaše reakce se srdečně těšíme.

Úvod

Vzhledem k tomu, že většina opravdových aplikací spolupracuje s daty uloženými v relačních databázích, musí každý programátor v jazyce C# vědět, jak k takovým datům přistupovat. Tato kniha je věnována především tomu, jak pomocí jazyka C# 2008 pracovat s databází SQL Server 2005. Pozornost je věnována také technologii LINQ a knihovně ADO.NET 3.5, což jsou jedny z nejúžasnějších vymožeností rozhraní .NET Framework 3.5. Kapitoly, jež vysvětlují pojmy z oblasti databází, vám pomohou tyto pojmy pochopit daleko lépe, než kdybyste je studovali v knihách zaměřených jen na principy databází. Budeme se také věnovat řadě nových prvků jazyka T-SQL, který je nyní součástí SQL Serveru 2005.

Tato kniha je napsána takovým způsobem, aby začátečníci snadno porozuměli jejímu textu a z uvedených postupů měli užitek i profesionálové. Chcete-li vytvářet databázové aplikace pomocí Visual Studia 2008, pak je tato kniha určena právě vám. Text v této knize vás nejen provede veškerými zákoutími vývoje databázových aplikací, ale vysvětlí vám také každou část kódu, kterou napíšete při práci na ukázkových aplikacích.

Kapitoly v této knize jsou uspořádány tak, abyste si vždy před postupem k pokročilejším technikám osvojili všechny nezbytné znalosti.

Komu je kniha určena

Jste-li vývojář aplikací, který by rád prostřednictvím jazyka C# pracoval s databázemi, pak je tato kniha určena právě vám, neboť se věnuje programování SQL Serveru 2005 pomocí jazyka C# 2008.

Důkladná znalost jazyka C# 2.0, SQL Serveru 2000 a databázových principů není pro čtení této knihy nutná ani vyžadovaná. Budeme se věnovat také všem základním poznatkům, které ostatní knihy od svých čtenářů zpravidla vyžadují.

Bez této knihy se neobejde žádný vývojář aplikací, který zamýšlí pracovat s databázemi prostřednictvím jazyka C# 2008.

Tematické okruhy

Tato kniha se věnuje Visual Studiu 2008, SQL Serveru 2005, jazyku C# 2008, technologii LINQ a knihovně ADO.NET 3.5. Všechna tato témata jsou rozdělena do kapitol, které tyto nástroje a technologie vysvětlují pomocí nejrůznějších principů a ukázek kódu. Aplikace používané v této knize jsou také vymodelovány na základě skutečných aplikací, takže principy, které se zde naučíte, můžete využít i ve svém profesním životě.

Uspořádání knihy

Celá kniha je uspořádána takovým způsobem, aby principy v každé kapitole stavěly vždy na kapitolách předchozích. Snažili jsme se také o určitou soběstačnost kapitol, aby se čtenář mohl soustředit na danou kapitolu a nemusel pro pochopení jejího výkladu listovat v dalších kapitolách.

Principy vysvětlované v každé kapitole jsou demonstrovány pomocí ukázek kódu v části „Vyzkoušejte“, za níž obvykle následuje část „Jak to funguje“, která vám pomůže pochopit jednotlivé příkazy kódu a jejich účel.

Zdrojové kódy

Všechny zdrojové kódy z knihy jsou k dispozici ke stažení na stránce
<http://knihy.cpress.cz/k1653>.