

Stručný obsah

1. Úvod do CorelDRAW	19
2. Pracovní prostředí CorelDRAW X4	25
3. Základy kreslení	59
4. Základní práce s objekty	87
5. Vektorizace obrázků	111
6. Výplně, obrysy a správa barev	125
7. Kouzla s textem	157
8. Efekty a filtry	193
9. Postupy pro zefektivnění práce	219
10. Import a export	233
11. Seznámení s programem Corel PHOTO-PAINT X4	273
12. Bitmapové kreslení	299
13. Úprava a retušování bitmapových obrázků	333
14. Retušování fotografií	371
15. Animace	383
Klávesové zkratky	393



Obsah

Typografická konvence použitá v knize	17
1	
Úvod do CoreIDRAW	19
Novinky ve verzi X4	20
Co je nového v aplikaci CoreIDRAW X4	20
Corel PHOTO-PAINT	21
Rozdíl mezi vektory a rastry	21
Co vektorové editory nabízejí?	23
A co s barvami?	24
2	
Pracovní prostředí CoreIDRAW X4	25
Uvítací obrazovka	26
Pracovní plocha	29
Nabídka	30
Kontextové nabídky	30
Klávesové zkratky	31
Panely nástrojů	31
Standardní panel nástrojů	31
Panel vlastností	32
Paleta nástrojů	32
Pracovní plocha	32
Pravítka	32
Počítadlo stránek	33
Posuvníky	33
Navigátor	33
Stavový řádek	33
Paleta barev	34
Ukotvitelné panely	34
Nástroje	34
Stručný přehled nabídek programu CoreIDRAW	39
Stručný přehled ukotvitelných panelů programu CoreIDRAW	41
Režimy zobrazení dokumentu	44
Mřížka	46
Nastavení mřížky	47
 Podrobná uživatelská příručka	 5

Vodicí linky	48
Přidání vodicích linek	48
Úprava vodicích linek	50
Přichycení k vodicím linkám	50
Dynamické vodicí linky	50
Efektivní uspořádání pracovní plochy a pohyb v dokumentu	52
Několik dobrých rad	52
A co když se spletu...	53
Cvičení	53

3

Základy kreslení 59

Kreslení a napojování čar	60
Kreslení od ruky	60
Kreslení rovných čar	62
Kreslení základních tvarů	65
Kreslení obdélníků, čtverců, elips a kružnic	65
Kreslení mnohoúhelníků, hvězd, spirál a mřížek	66
Kreslení hotových tvarů	68
Inteligentní kreslení	68
Přesné kreslení křivek	69
Nástroje Bézierův režim a Pero	69
Kreslení přímých čar	69
Kreslení úseček, lomených čar a mnohoúhelníků	69
Kreslení křivek	70
Typy uzlů	71
Tvarování křivek	73
Tvarování objektů	74
Použití nástroje Odstranění virtuálních segmentů	75
Tabulky	75
Import tabulek	75
Vytváření interaktivních tabulek	77
Práce s tabulkou	78
Označování buněk, řádků, sloupců a celé tabulky	78
Přidávání řádků a sloupců	79
Odebírání řádků a sloupců	79
Šířka sloupců, výška řádků	79
Slučování buněk a rozdělávání	79
Převod tabulky na text	80
Převod textu na tabulku	80
Formátování tabulky	81
Cvičení	82

4 Základní práce s objekty 87

Vybírání objektů	88
Vybírání na sobě ležících objektů	89
Vybírání více objektů	90
Transformace objektů	92
Posouvání objektů pomocí klávesnice	94
Kopírování a duplikování objektů	94
Kopírování vlastností objektů	96
Uspořádání objektů	96
Pořadí překrývání	96
Zarovnání a rozmístění objektů	97
Seskupování objektů	98
Vytvoření skupiny	99
Rozdělování skupin	99
Výběr objektů uvnitř skupiny	99
Skládání objektů, složené objekty	99
Skládání objektů	99
Rozdělování objektů	100
Logické operace s objekty	100
Funkce Sloučit	100
Funkce Oříznout	101
Funkce Průnik	102
Funkce Zjednodušit	102
Front Minus Back	103
Back Minus Front	103
Oříznutí objektů	103
Zamykání objektů	104
Zaoblení, Vykroužení, Zkosení	104
Cvičení	106

5 Vektorizace obrázků 111

Trasování	112
Trasování pomocí modulu PowerTRACE	113
Cvičení	122

6 Výplně, obrysy a správa barev 125

Barvy	126
Jak barvy vidíme	126
Jak barvy vytváříme	127
Co jsou indexované barvy?	128
Jsou i jiné barevné modely?	128
Co je to gamut?	129
Přímé barvy	129
K čemu je dobrá a jak funguje správa barev	130
Jak správu barev nastavit	131
Co vám správa barev zaručí?	133
Několik praktických rad	134
Přirazování atributů obrysu a výplně objektům	135
Obrys	135
Dialogové okno Obrysové pero	136
Výplně	137
Spojité barevné výplně	138
Přechodové výplně	141
Vzorované výplně	144
Texturové výplně	145
Postscriptové vzory	146
Síťové výplně	147
Kapátko a plechovka barvy	148
Inteligentní výplň	149
Maliřské techniky	150
Přetisk	151
Cvičení	152

7 Kouzla s textem 157

Písmo	158
Co je písmo	158
Rodiny a řezy	159
Skupiny písma	159
Písma patková (serifová)	159
Písma bezpatková (sans-serif)	160
Písma psaná, ozdobná a zvláštní	160
Jak písmo měříme	160
Neproporcionální písmo	162
Kombinování typů písma	162

Sazba	162
Mezery	162
Interpunkční znaménka a značky	163
Odstavcová úprava	165
Zarovnání odstavce	165
Oddělení odstavců	166
Sirotci a vdovy	167
Členění textu a dělení slov	167
Členění textu	167
Dělení slov	168
Práce s textem	169
Písma	169
Náhrady písma	171
Typy textu	172
Práce s řetězcovým textem	173
Zadávání řetězcového textu a úpravy jeho atributů	173
Úpravy textu a vestavěný textový editor	175
Grafické úpravy řetězcového textu	176
Text na osnově	177
Práce s odstavcovým textem	178
Vytvoření odstavcového textu	178
Formátování odstavcového textu	180
Použití formátovacích stylů	183
Kontrola pravopisu a další textové nástroje	184
Vložení textu přes schránku	185
Převedení textu do křivek	186
Identifikace fontu	186
Cvičení	188
8	
Efekty a filtry	193
Nejběžnější vektorové efekty	194
Interaktivní přechod	194
Interaktivní kontura	198
Interaktivní vysunutí	200
Interaktivní obálka	202
Čočka	204
Interaktivní perspektiva	206
Ořiznutí PowerClip	206
Interaktivní deformace	208
Vržený stín	209
Interaktivní průhlednost	210
Efekty zešikmení	211

Kopírování a klonování efektů	212
Bitmapové filtry	213
Bitmapy v CoreIDRAW	213
Bitmapové filtry a zásuvné moduly	214
Nástroje pro globální a barevné úpravy	215
Cvičení	215

9

Postupy pro zefektivnění práce	219
---------------------------------------	------------

Symboly	220
Vrstvy a správce objektů	221
Správce objektů	222
Hledání a nahrazování	224
Klávesové zkratky	227
Styly grafiky a textu	227
Makra a skripty	228
Záznam makra	228
Použití makra	229
Skripty	230
Cvičení	230

10

Import a export	233
------------------------	------------

Otevřít, nebo importovat?	234
Import bitmapové grafiky	235
Import textových souborů	236
Formát RAW	237
Specifika exportu do vektorových formátů	240
Čas	240
Text	240
Průhlednost, stíny, textury, bitmapové výplně	240
EPS	240
PDF	242
Export do bitmapových formátů	242
Export textu	243
CoreIDRAW a web	244
Pár zásad na začátek	244
Optimalizace grafiky	244
Formáty grafiky pro Internet	245

Optimalizace grafických prvků	246
Vytvoření webové stránky	248
Nastavování prvků stránky	248
Vygenerování dokumentu HTML	249
Tisk	251
Karta Obecné	252
Karta Uspořádání	253
Karta Separace	256
Karta Předtisková příprava	257
Karta Různé	260
Karta Problémy	261
Tisk do souboru	261
Tiskový náhled	262
Publikování do souboru PDF	265
Cvičení	270
11	
Seznámení s programem Corel PHOTO-PAINT X4	273
<hr/>	
Novinky v programu Corel PHOTO-PAINT X4	274
Pracovní prostředí	275
Okno nástrojů	277
Ukotvitelné panely	279
Paleta barev	279
Stavový řádek	279
Základní principy	279
Otevírání obrázků	280
Import souborů	281
Vytvoření obrazů	282
Ukládání obrázků	283
Nastavení automatického ukládání obrázků	284
Nastavení zálohování	284
Export obrázků	284
Zavírání obrázku	285
Zobrazení obrázku	285
Posun po obrazovce	286
Lupa	287
Zobrazení informací o obrázku	287
Vodící linky	287
Mřížka	289
Pravítka	290
Vracení akcí a jejich opakování	291
Zvětšení paměti	292
Správce obnovení aplikací Corel	293

Barevné modely	294
Barevný model CMYK	294
Barevný model RGB	294
Barevný model HSB	295
Barevný model stupně šedé	295
Barevná hloubka	295
Cvičení	296

12

Bitmapové kreslení	299
---------------------------	------------

Kreslicí nástroje	300
Tvary a čáry	300
Štětec	301
Režimy sloučení	302
Nanášení obrázků	304
Vytváření vlastních štětců	306
Vytvoření vlastního štětce	307
Přidání vlastního hrotu	307
Uložení vlastního štětce	307
Vlastnosti hrotu	308
Atributy tahu	308
Počet teček	308
Textura štětce	308
Color Variation	309
Výplně	309
Vzorkování barev	309
Typy výplní	310
Jednotná výplň	310
Přechodová výplň	310
Rastrová výplň	312
Texturová výplň	313
Průhlednost	314
Aplikace efektů	314
Používání efektů	314
Přednastavené styly	315
Transformace barvy a tónu	316
Používání světelných efektů	317
Práce s objekty	318
Zobrazování objektů	319
Vybírání objektů	320
Změna pořadí objektů	320
Změny vlastností objektů	321
Přemísťování, kopírování a odstraňování objektů	322
Zarovnávání objektů	322
Rozmísťování objektů	323
Seskupování a slučování objektů	323

Seskupení objektů	323
Ořezávací skupina	324
Sloučení objektů	324
Transformace objektů	325
Změna velikosti objektů	325
Otáčení objektů	325
Změna měřítka objektů	325
Zkosení objektů	326
Deformace objektů	326
Perspektiva objektů	326
Změny okrajů objektů	327
Prolnutí	327
Vyplnění okrajem	327
Odstranění černých nebo bílých okrajů objektu	327
Zaostření	328
Přidání stínu	328
Práce s průhledností objektů	329
Změny průhlednosti objektů	329
Aplikování přechodů průhlednosti na objekty	329
Zprůhlednění vybraných barev v objektu	330
Cvičení	330

13

Úprava a retušování bitmapových obrázků 333

Oříznutí obrázku	334
Narovnání obrázku	335
Úpravy rozměrů obrázku	335
Změna rozměrů a rozlišení obrázku	335
Změny formátu papíru	337
Změny orientace obrázků	338
Změna barevného režimu obrázků	338
Globální úpravy	339
Barevné kanály	339
Histogram	340
Automatické úpravy	341
Filtry úprav	342
Úpravy barev a tónů pomocí štětce	347
Čočky	348
Masky	349
Vytváření masek	351
Úprava masek	356
Výřez	359
Kanály	362
Alfa kanály	362

Vytváření alfa kanálů	362
Uložení masky jako alfa kanálu	363
Ukládání masek a alfa kanálů na disk	363
Načítání alfa kanálů	365
Úprava alfa kanálů	365
Kanál přímých barev	367
Spojování obrázků	367

14

Retušování fotografií 371

Klonování	372
Retušování obrázků	372
Zaostření obrazů	373
Mazání oblastí obrázku	374
Rozmazávání, roztírání a prolínání barev	374
Odstranění červených očí	375
Vylepšení obrázku	375
Odstranění prachu a škrábanců	375
Odstranění čar	376
Odstranění moaré	376
Odstranění šumu	377
Cvičení	377

15

Animace 383

Otevření animace	384
Vytváření animace	386
Uložení animace	388
Cvičení	390

Příloha

Klávesové zkratky 393

Přřazení a odstranění klávesové zkratky k příkazu	395
CorelDRAW	396
Nástroje	396
Nabídky	397
Soubor (File)	397
Úpravy (Edit)	397
Zobrazit (View)	398

Změnit (Arrange)	398
Efekty (Effects)	399
Text (Text)	399
Nástroje (Tools)	400
Okno (Window)	400
Ostatní	401
Úprava textu	401
Práce s tabulkou	403
Corel PHOTO-PAINT	403
Nástroje	403
Nabídky	404
Soubor (File)	404
Úpravy (Edit)	405
Zobrazit (View)	405
Upravit (Adjust)	405
Efekty (Effects)	406
Maska (Mask)	406
Objekt (Object)	406
Animace (Movie)	407
Nástroje (Tools)	407
Okno (Window)	407
Editace textu	408

Rejstřík

409