

Obsah

1. Začínáme	10	Cvičení 2: Odkazy na relativní a absolutní URL adresy	49
Co je Dreamweaver 8?	11	Cvičení 3: Správa souborů a složek	51
HTML versus XHTML	11	Cvičení 4: Struktura cesty	53
Režim Roundtrip	11	Kořenová složka webu a relativní odkazy k dokumentu	55
Musíte pro používání Dreamweaveru znát XHTML?	12	Cvičení 5: Vytvoření mapy webu	57
Jak XHTML funguje?	13	Cvičení 6: Tvorba webu na zelené louce	59
Jak XHTML vypadá?	14		
Zásady pojmenovávání souborů	15	4. Základy	62
Přípony souborů	16	Cvičení 1: Vytváření a ukládání nových dokumentů	63
Co to je CSS?	16	Význam standardního dokumentu	67
Jak CSS vypadají?	17	Cvičení 2: Nastavení titulku stránky	68
Co je XML?	17	Cvičení 3: Vkládání obrázků	70
Co je DHTML?	18	Cvičení 4: Vkládání textu	75
Co je JavaScript?	18	Cvičení 5: Zarovnání obrázků a textu	79
Co je webová aplikace?	19	Cvičení 6: Tvorba odkazů s obrázky a textem	82
Rozšíření Dreamweaveru	19	Cvičení 7: Vkládání <meta> značek	85
2. Prostředí	20	5. Odkazy	88
Vlastní nastavení	21	Cvičení 1: Tvorba odkazu pomocí funkce Point to File	89
Prohlídka pracovního rozhraní	22	Cvičení 2: Odkazy na nové zdrojové soubory	93
Uložení pracovního prostředí	36	Cvičení 3: Vytvoření odkazu na e-mail	98
Předvolby	36	Cvičení 4: Vytváření návěstí	102
Přednastavené velikosti oken	38	Cvičení 5: Odkazy na soubory	110
Definování standardního prohlížeče	39		
Klávesové zkratky	40	6. Kaskádové styly	116
3. Správa webového prostoru	42	Specifikace CSS stylů	117
Co je lokální kořenová složka?	43	Kaskádová část tabulek stylů	117
Cvičení 1: Definování webového prostoru	44		
Relativní a absolutní URL adresy	48		

Anatomie tabulek stylů	118	Cvičení 3: Změna orámování pomocí CSS.	221
Cvičení 1: CSS a vlastnosti stránky . . .	119	Cvičení 4: Nastavení barev tabulky . . .	226
Dialogové okno Page Properties	124	Cvičení 5: Zarovnání obsahu tabulky	234
Druhy tabulek stylů	126	Cvičení 6: Třídění v tabulkách	240
Cvičení 2: Exportování a odkazy na externí CSS styly	127	Cvičení 7: Nastavení šířky tabulky.	243
Panel CSS Styles	133	Cvičení 8: Vytvoření tabulky se zaoblenými rohy.	250
CSS selektory	136		
Selektory typu – Type	137	9. Layout stránky	256
Cvičení 3: Vytvoření selektoru typu. . .	138	Předlohy layoutu, vrstvy a tabulky pro layout.	257
ID selektory.	147	Cvičení 1: Použití předlohy layoutu	258
Cvičení 4: Vytvoření ID selektoru	148	Cvičení 2: Přidání vrstev	261
Selektory třídy.	156	Co dělá z prvku DIV vrstvu?	267
Cvičení 5: Vytvoření selektoru třídy . .	157	Co je mód Layout?	267
Cvičení 6: Vytvoření CSS aktivních tlačítek pomocí pseudo-tříd	163	Cvičení 3: Použití tabulek a buněk layoutu	268
		Cvičení 4: Práce se šířkami tabulek layoutu	275
7. Formátování textu.	168		
Zapomeňte na prvek 	169	10. Návrh stránek pro alternativní výstupní zařízení	280
Prvky jazyka XHTML pro formátování textu	171	Co je to zařízení?	281
Cvičení 1: Formátování textu pomocí panelu Propety Inspector	173	Cvičení 1: Připojení tiskové tabulky stylů	282
Jaké bych měl používat jednotky?	181	Cvičení 2: Tvorba stylů pro tisk	285
Cvičení 2: Úprava volného místa pomocí okrajů, odsazení a výšky řádku	183	Testování pro různá zařízení.	292
Cvičení 3: Použití seznamu fontů.	190		
Cvičení 4: Zarovnávání textu	193	11. Aktivní tlačítka	294
Cvičení 5: Použití číslovaných a nečíslovaných seznamů a definic. . . .	197	Aktivní tlačítka – základy	295
Co je FlashText?	200	Cvičení 1: Vytvoření jednoduchého aktivního tlačítka	296
Cvičení 6: Tvorba Flash Textu	201	Cvičení 2: Tvorba rozdělených aktivních tlačítek	302
8. Tabulky	206		
Co je tabulka?	207		
Cvičení 1: Vytvoření tabulky a vložení obsahu.	209		
Cvičení 2: Změna orámování tabulky pomocí XHTML.	215		

Cvičení 3: Vytvoření navigační lišty s více stavy aktivních tlačítek	307
Co jsou Flash tlačítka?	316
Cvičení 4: Tvorba Flash tlačítek	317
12. XHTML	320
Cvičení 1: Prohlížení kódu	321
Možnosti režimu Code	325
Cvičení 2: Úpravy v módu Code	327
Nástrojová lišta Code	330
Cvičení 3: Použití funkce Code Collapse	332
Cvičení 4: Použití Quick Tag Editoru	337
Cvičení 5: Použití funkcí Tag Editor a Tag Chooser	340
Cvičení 6: Práce se snippety	345
13. Formuláře	350
Skupina Forms nástrojové lišty Insert	351
Cvičení 1: Textová pole a textové oblasti	353
Cvičení 2: Zaškrťovací políčka a přepínače	360
Cvičení 3: Seznamy	363
Cvičení 4: Odeslání dat formuláře	366
14. Behaviory	370
Cvičení 1: Otevření nového okna prohlížeče	371
Cvičení 2: Použití behavioru Change Property (změna vlastnosti)	375
Cvičení 3: Použití behavioru Validate Form (ověření formuláře)	379
Získání dalších behaviorů	382
15. Integrace s programem Fireworks	384
Význam Design Notes souborů	385
Přednastavení externího editoru obrázků	386
Cvičení 1: Vkládání obrázků z Fireworks 8	387
Cvičení 2: Editace obrázků se zabudovanými funkcemi Fireworks 8	389
Zabudované nástroje pro úpravy	391
Cvičení 3: Úpravy obrázků ve Fireworks 8	392
Cvičení 4: Vkládání aktivních tlačítek z Fireworks 8	395
Cvičení 5: Aktualizace HTML souborů Fireworks v Dreamweaveru	398
Nastavení exportu Fireworks 8	401
Cvičení 6: Roletové nabídky Fireworks 8	402
16. Šablony a položky knihovny	408
Cvičení 1: Šablony v akci	409
Cvičení 2: Vytvoření nové šablony	415
Cvičení 3: Použití šablony na existující dokument	421
Cvičení 4: Úpravy šablony	424
Cvičení 5: Opakované oblasti (Repeating regions)	426
Cvičení 6: Práce s opakujícími se oblastmi (repeating regions)	430
Cvičení 7: Vložení volitelných (nepovinných) oblastí	433
Cvičení 8: Úpravy vlastností šablony	435
Kdy používat položky knihovny	436
Cvičení 9: Vytvoření položky knihovny	437

Cvičení 10: Úpravy položek knihovny	440	Cvičení 3: Uložení souborů na webový server	487
17. Automatizace úloh	442	Cvičení 4: Analýza website	491
Co je panel History?	443	Dialogové okno Reports	493
Cvičení 1: Použití panelu History pro Undo/Redo	444	A. Technická podpora a časté dotazy	496
Cvičení 2: Uložení kroků Historie do příkazu	447	B. Zdroje informací pro Dreamweaver 8	500
Cvičení 3: Použití příkazu Find and Replace	449	C. Instalace rozšíření	504
18. Přístupnost	454	Rejstřík	508
W3C Accessibility Guidelines –Směrnice přístupnosti W3C konsorcia	455		
Cvičení 1: Nastavení předvoleb přístupnosti	456		
IBM Home Page Reader	457		
Cvičení 2: Dostupné obrázky	458		
Cvičení 3: Přístupné tabulky	460		
Cvičení 4: Objekty přístupných formulářů	462		
19. Vkládání objektů	466		
Vyžadované zásuvné moduly prohlížeče	467		
Cvičení 1: Vložení zvuku	468		
Cvičení 2: Vkládání multimediálních souborů	471		
Cvičení 3: Vložení Flash obsahu	474		
Cvičení 4: Flash Video	477		
20. Publikování webu	480		
Bezplatný webový hosting na serveru PHP5.CZ	481		
Cvičení 1: Vytvoření účtu	482		
Cvičení 2: Nastavení FTP účtu	484		
Co je to FTP?	486		