
Obsah

Úvod	11
Co budete potřebovat?	12
Kapitola 1: Fotografie	14
Jenom počítač nestačí	17
Proč převádět fotografie do digitální podoby?	17
Další nezbytné vybavení	18
Kapitola 2: Video	19
Jak dostat video do počítače?	21
Potřebný software	22
Operační systém	22
Windows 98	22
Windows Millenium Edition	23
Windows 2000 Professional	24
Windows XP Home Edition a Professional	24
Který systém zvolit?	25
Další software	25
Tweak nástroje pro snadné doplňující nastavení	25
Programy pro práci s hudbou	27
Programy pro práci s videem	27
Skryté hrozby programů	28
Jaké další programy máme na výběr?	30
Kapitola 3: Digitální fotografie	33
Skenování fotografií	35
Jaký skener vybrat?	35
Instalace ovladačů skeneru	36

Automatické rozpoznání připojeného hardwaru	36
Jak správně skenovat fotografie	37
Nastavení skeneru	38
Příklad naskenování fotografie	38
Uložení naskenované fotografie na disk	41
Digitální fotoaparát	42
Vyplatí se digitální fotoaparát?	42
Kdy se digitální fotoaparát nevyplatí	42
Kdy se digitální fotoaparát vyplatí	42
Jak si vybrat digitální fotoaparát a příslušenství	44
Na co si dát při nákupu pozor	44
Médium pro ukládání snímků	45
První kroky s novým digitálním fotoaparátem	47
Práce s digitálním fotoaparátem	48
Zpoždění snímku	48
Ruční ostření	49
Nastavení clony a expozice	50
Principy fotografie	50
Kompozice snímku	52
Přenos fotografií do počítače a jejich archivace	53
Přenos souborů na paměťovou kartu	54
Jiné způsoby přenosu	54
Ukládání fotografií na disk počítače	54
Jak vybrat pevný disk a cédéčka	55
Pevný a pružný disk	55
Cédéčka a tipy pro jejich nákup	56
Práce s fotografiemi v počítači	57
Rychlé prohlížení (náhledů) fotografií	57
Využití možností PowerToys pro Windows XP pro náhledy fotografií	59
Použití programu Zoner Media Explorer 6	60
Zálohování a obnova informací EXIF	62
Zápis vlastních údajů do informací EXIF	62
Vyhledání obrázků pomocí klíčových slov	65

Prohlížení sady fotografií	66
... v Zoner Media Exploreru	67
... v Průzkumníku Windows	68
Promítání v Zoner Media Exploreru	69
Úprava velikosti fotografií	70
Který program použít?	71
Program Malování	71
Program MS Photo Editor	72
Program Image Resizer	73
Program Zoner Media Explorer	74
Úpravy a vylepšení fotografie	76
Výřezy a otáčení obrázků	76
Editor Zoner Media Exploreru	76
Redukce červených očí	78
Úprava v Zoner Media Exploreru	79
Korekce barev, jasů a souvisejících parametrů	79
Gama korekce	80
Tisk fotografií	83
Tisk fotografií na vlastní tiskárně	83
Co budu potřebovat?	83
Tisk fotografií ve fotosběrně	84
Odeslání fotografií do fotosběrny pomocí ZME	85
Fotolab	85
FotoStar	85
Kapitola 4: Multimédia – video a zvuk	87
Zvukové disky CD	89
Letem světem zvukovými formáty	89
Jak na Windows Media Player	90
Windows Media Player 9	91
Nastavení osobních údajů	92
Pozor na vizualizace	94
Grafický ekvalizér	95
Panel nástrojů Media Playeru 9 na pruhu úloh	96
Tuner – poslech internetových rádií	97

Knihovna médií	99
Konfigurace Knihovny médií	100
Práce s Knihovnou médií	103
Kopírování zvukových CD na pevný disk	105
Nastavení kopírování CD	106
Stáhnutí informací o zvukovém disku z Internetu	107
Ruční nastavení informací o zvukovém disku	107
Jakou kvalitu zvuku zvolit?	107
Jak WMP rozšířit o podporu převodu do formátu MP3	108
Amatérské video	109
Jak vybrat videokameru	109
Základy práce s videokamerou	110
Hlídejte si stav baterie a využijte lépe její kapacitu	110
Rušivé zvuky	110
Problém s automatickým ostřením	111
Mýty a skutečnosti okolo zoomu	111
Význam použití stativu	112
Záznam zvuku při snímání videokamerou	113
Důraz na koncepci obrazu při snímání	114
Pozor na začátek a konec sekvence	114
Přenos videa (zvuku) do počítače	115
Balík programů Windows Media Series 9	115
Zařízení pro digitalizaci videa	116
Přenesení záznamu z digitální kamery do počítače přes FireWire	117
Windows Movie Maker 2	118
Prostředí programu Windows Movie Maker 2	118
Projekt	118
Kolekce	118
Film	118
Hlavní okno programu	118
Filmové úlohy	119
Okno kolekcí	120
Okno Monitor	120
Digitalizace videa v programu Movie Maker 2	120

Střih a další úpravy videosouboru	124
Střih videa v programu Windows Movie Maker 2	125
Import videa	125
Střih klipů	126
Okno obsahu – časová osa	126
Přechodové efekty mezi klipy	127
Efekty videa	127
Úprava jasu videa	129
Úpravy zvukové stopy videoklipu	129
Vložení statických obrázků do filmu/videoa	129
Doprovodný zvuk nebo komentář	130
Titulky	132
Windows Media Encoder 9	135
Teorie kódování multimédií	135
Co je to kodek?	135
Jaké kodeky obsahuje Windows Media Encoder 9	136
Kódování se stálou přenosovou rychlostí	137
Kódování s proměnnou přenosovou rychlostí	138
Jednofázové kódování	138
Dvoufázové kódování	138
Windows Media Encoder 9	138
Základní možnosti nastavení programu Media Encoder 9	139
Převod souboru do formátu Windows Media	140
Výběr způsobu šíření výsledného obsahu	141
Možnosti parametrů kódování	142
Zápis informativních údajů do souboru	143
Upřesnění parametrů před spuštěním kódování	144
Nastavení priority programu Media Encoder	147
Pozor na opakované kódování	148
Digitalizace zvuku nebo videa	149
Kdy je tedy výhodnější použít pro digitalizaci zvuku nebo videa ten který program?	150
Digitalizace zvuku nebo videa programem Windows Media Encoder 9	150
Živé multimediální vysílání	154
Digitalizace obrazovky	160

Dobré tipy k digitalizaci obrazovky	163
Jak sledovat živé vysílání nebo záznam	164
Správné nastavení Media Encoderu při vysílání na Internetu	164
Volba datového proudu	164
Nastavení brány firewall	164
Sledování vysílání v programu Windows Media Player	168
Sledování vysílání na webové stránce	169
Jednoduchá webová stránka pro přenos živého vysílání	170
Webová stránka s ovládáním přehrávače MediaPlayer	171
Parametry Media Playeru na webové stránce	171
Zachycení událostí Media Playeru na webové stránce	172
Ukázka interaktivní webové stránky s přehrávačem Media Player	174
Vytváření ASX souborů – „playlisty“	177
Další možnosti prvku ENTRY	178
Hlasová a obrazová komunikace	179
Aktivace programu Windows Messenger	180
Přidání uživatele do seznamu kontaktů Windows Messengeru	183
Zahájení videokonverzace programem Windows Messenger	184
Aktivace programu Windows NetMeeting	185
Využití programu NetMeeting	187
Jak uskutečnit spojení v programu NetMeeting?	188