



# STRUČNÝ OBSAH

<b>Úvod k druhému vydání</b>	<b>15</b>
KAPITOLA 1	
<b>Začínáme</b>	<b>19</b>
KAPITOLA 2	
<b>Přežití první noci</b>	<b>39</b>
KAPITOLA 3	
<b>Shromažďování surovin</b>	<b>67</b>
KAPITOLA 4	
<b>Dolování</b>	<b>91</b>
KAPITOLA 5	
<b>Bojová škola</b>	<b>107</b>
KAPITOLA 6	
<b>Pěstování plodin</b>	<b>133</b>
KAPITOLA 7	
<b>Ochočování mobů</b>	<b>159</b>
KAPITOLA 8	
<b>Kreativní stavby</b>	<b>173</b>
KAPITOLA 9	
<b>Rudit, koleje a další</b>	<b>199</b>
KAPITOLA 10	
<b>Očarování, kovadliny a vaření lektvarů</b>	<b>237</b>
KAPITOLA 11	
<b>Vesnice a jiné stavby</b>	<b>259</b>
KAPITOLA 12	
<b>Procházení dimenzí Podsvětí a Konec</b>	<b>277</b>
KAPITOLA 13	
<b>Modifikátory a hra více hráčů</b>	<b>299</b>
<b>Slovníček pojmů</b>	<b>327</b>
<b>Rejstřík</b>	<b>335</b>



# OBSAH

O autorovi	11
Věnování	12
Poděkování	12
Errata	13
<b>Úvod k druhému vydání</b>	<b>15</b>
Co je v této knize	16
Jak tuto knihu používat	18
Výrobní postupy (recepty)	18
KAPITOLA 1	
<b>Začínáme</b>	<b>19</b>
Registrace a stažení	19
Registrace účtu Mojang	21
Zakoupení Minecraftu	22
Spuštění Minecraftu	24
Začátek nové hry	27
Výběr stylu generování světa	29
Typy her pro jednoho hráče	31
Zasetí vašeho světa	33
O testovacích verzích	34
Ovládací prvky	35
Shrnutí	37
KAPITOLA 2	
<b>Přežití první noci</b>	<b>39</b>
Jak přežít a být úspěšný	39
Vydejte se ke stromům	41
Používání inventáře	43
Vytvoření pracovního stolu	45
Vytvořme si nějaké nástroje	46
Vytvoření úkrytu	50
Pec – váš spojenec	54
Budiž světlo	55
Postel na zdřímnutí	58

Nástroje a jejich životnost	61
Něco málo o Úspěších (Achievementech)	62
Co je vlastně ta bonusová truhla?	63
Shrnutí	64

## KAPITOLA 3

**Shromažďování surovin** **67**

Informační panel	67
Vylepšení nástrojů	71
Truhly – bezpečné úložiště pro vaše věci	74
Jak se vyhnout přišerám	76
Jak zahnat hlad	78
Vaše mise: Jídlo, suroviny a průzkum	80
Jídlo na útěku	82
Hledání vhodného místa pro stavbu	83
Shrnutí	90

## KAPITOLA 4

**Dolování** **91**

Kopej hluboko, příteli	91
Návod na dolování po vrstvách	93
Lávová jezera a další nástrahy	96
Sestup na 11. vrstvu	98
Sestup po žebříku 2x1	98
Rovné schodiště	100
Točité schodiště	101
Rozvrh pro rychlé a efektivní dolování	102
Jak při dolování neriskovat	105
Shrnutí	106

## KAPITOLA 5

**Bojová škola** **107**

Představení zvěřince	108
Zombie	108
Pavouci	110
Kostlívci	111
Jeskyňní pavouci	112
Pavoučí žokejové	113
Plížílové	113



Slizouni	114
Endermani	115
Prasozombie	116
Zabijácký králík z Caerbannogu	116
Strážci a starodávní strážci	117
Defenzivní mobové	118
Sněžní golemové	118
Železní golemové	119
Cvičení bojových technik	120
Zbraně a zbroj	122
Výroba mečů	122
Luky a šípy	123
Obrňte se	126
Slaďte si barevně kůži	128
Zranění a uzdravení	129
Shrnutí	130

## KAPITOLA 6

**Pěstování plodin** 133

Výběr plodin	133
Minecraftí pekárna	137
Minecraftí grilovačka	137
Alchymistická kuchyně	138
Dieta ze syrových surovin	138
Jíst jen na vlastní nebezpečí	139
Založení farmy	139
Automatizované farmy	146
Výroba pístového sklízeče	150
Sklízení pomocí lepivých pístů	153
Výroba vodního sklízeče	154
Sklízení ostatních plodin	156
Shrnutí	158

## KAPITOLA 7

**Ochočování mobů** 159

Farmaření a pracování s přátelskými moby	159
Používání vodítek	163
Rozmnožování zvířat	164
Umiráte touhou po barvách?	165

Ochočování a jízda na koních, oslech a dalších	166
Obrňte svého koně	168
Naložení nákladu	169
Jízda na prasatech	169
Rybolov	170
A ještě ty olihně...	171
Shrnutí	172

## KAPITOLA 8

**Kreativní stavby** **173**

Opuštění jeskyně	173
Tvorba vlastního světa	177
Probudte v sobě interiérového dekorátéra	179
Podvodní stavby	186
Zabezpečení perimetru	193
Zahrajte si na bagr	193
Pasti na moby	195
Více je někdy více	196
Shrnutí	197

## KAPITOLA 9

**Rudit, koleje a další** **199**

Rudo před očima: Návod pro začátečníky	200
Zdroje energie	200
Ruditová elektroinstalace	204
Napájené bloky	206
Modifikátory	208
Výstupní zařízení	211
Automatické dveře	214
Svislé proudy	220
Pokročilé obvody	221
Hradla NOT neboli inventory	221
Hradla OR neboli Jakýkoli vstup zapne proud	222
Hradla AND neboli Obojí je pravda	223
Uzavřené obvody z opakovačů	224
Železniční doprava	225
Hrátky s vozíky	226
Cestování po kolejích	229
Pokládání kolejí a budování stanic	230



Křížovátky ve tvaru T	232
Stanice v půli cesty	232
Poznámka k násypkám	233
Shrnutí	235

## KAPITOLA 10

**Očarování, kovadliny a vaření lektvarů** **237**

Triky s kouzly	237
Výroba a dolování obsidiánu	239
Výroba knih	242
Očarovávání	242
Vylepšení šancí na očarování pomocí knihoven	244
Získávání zkušenosti a nakládání s ní	245
Zušlechtěte své zbraně	246
Zkvalitněte své brnění	247
Zdokonalte své nástroje	248
Vykovejte to na kovadlině	249
Vaření lektvarů	251
Vaření bouřky	254
Vylepšování lektvarů	256
Shrnutí	257

## KAPITOLA 11

**Vesnice a jiné stavby** **259**

Vesnický život	259
Smaragdové město – vaše vstupenka do světa obchodu	262
Skryté chrámy a ostatní stavby	264
Pouštní chrámy	265
Chrámy v džungli	266
Chatrč čarodějnice	267
Kobky	268
Opuštěné důlní šachty	269
Tvrze	269
Podmořské monumenty	270
Netherijské pevnosti	271
Mapování aneb cesta tam a zase zpátky	271
Výroba hodin	274
Shrnutí	275

## KAPITOLA 12

**Procházení dimenzí Podsvětí a Konec** **277**

Alternativní dimenze	277
Cesta do Podsvětí	280
Portálová kouzla	282
Jak přežít netherijskou pevnost	285
Mobové z Podsvětí	286
Konečná	289
Hledání tvrze	290
Přemožení Draka z Konce	293
Shrnutí	297

## KAPITOLA 13

**Modifikátory a hra více hráčů** **299**

Připravte si zážitky podle svých představ	299
Změna vašeho vzhledu	300
Editory převleků pro Minecraft	302
Zdrojové balíčky: Změňte vzhled svého světa	304
Modifikátory: Změňte svůj svět od základů	307
Instalace modifikátorů do aplikace Forge	309
Too Many Items (Příliš mnoho věcí)	311
More Explosives (Více výbušnin)	312
Super Heroes (Superhrdinové)	313
REI's MiniMap (Minimapa REI)	313
Legendary Beasts (Legendární zvířata)	314
Too Many Mobs (Více mobů)	314
Multiplayerové šílenství	315
Sdílení a připojení na místní síti	316
Připojení k multiplayerovému serveru	318
Provozování multiplayerového serveru	321
Režim diváka	324
Shrnutí	325

**Slovníček pojmů** **327****Rejstřík** **335**