



# Obsah

## Úvod

Staňte se expertem na Minecraft!	9
Co v knize najdete	10
Jak používat tuto knihu	10
	11

### KAPITOLA 1

## Začínáme

Řízení Minecraftu	13
Spuštění	14
Správa módů	17
Vlastní Launchery	18
Přidávání módů do MultiMC	22
Instalátory módových balíků (Modpacky)	26
Sečteno podtrženo	28

### KAPITOLA 2

## Automatické farmy

Využití Block Update Detectoru	29
Automatická třtinová farma	32
Automatický sběr a transport	37
Automatické dýňové a melounové farmy	40
Automatické farmy na obilí, brambory a mrkve	47
Automatické třídění	50
Sečteno podtrženo	54

## KAPITOLA 3

**Těžba a generátory bloků** **55**

Generátor dlažebních kostek	55
Tvorba kamene	61
Generátor obsidiánu	62
Sečteno podtrženo	67

## KAPITOLA 4

**Mob farmy, pasti a obrana** **69**

Nepřátelské mob farmy	69
Rodící chaos	70
Stavba mob farmy na vodní bázi	71
Zabíjení mobů a sběr surovin	74
Podlé pasti na moby	83
Zrádné příkopy	83
Kaktus zabiják	85
Nepostradatelné dávkovače	88
Drtící písty	91
Sečteno podtrženo	93

## KAPITOLA 5

**Pokročilé konstrukce** **95**

Výběr stavebního stylu	96
Středověký styl	96
Viktoriánský styl	100
Japonský styl	105
Moderní a předměstský styl	106
Vikingský styl	109
Egyptský/Pouštní styl	111
Styl Steampunk	112
Elfi/pohádkový styl	113
Postavte si iglů	113
Pokročilé techniky dekorace	116
Úprava a tvorba terénu	119
Tvorba 2D Pixel Art	120
Modelování 3D sochy	122
Tvorba koulí, kruhů a oblouků	124
Stavba v Podsvětí a Konci	126
Sečteno podtrženo	127



## KAPITOLA 6

**Nová a lepší energie****129**

Kombinační zámek	129
Výhybky	137
Project:Red	140
Automatizace dýňové farmy	142
Co ještě Project:Red umí?	145
Sečteno podtrženo	149

## KAPITOLA 7

**Stavba říše v BuildCraftu****151**

Koncepce jádra BuildCraftu	151
Potrubiční sny	153
Motory	158
Stavba elektrárny	159
Mining well	162
Spalovací motory	163
Rafinování ropy	167
Automatizovaný lom	169
Plány, stavba a šablony	173
Co dál s BuildCraftem	176
Sečteno podtrženo	177

## KAPITOLA 8

**Titáni IndustrialCraftu****179**

Koncepce jádra IC2E	180
Zemědělské studie	181
Příručka křížení	183
Použití Cropalyzeru	188
Zlepšení růstu s Crop-Matronem	190
Zbroj, zbraně a nástroje IC2E	191
Výroba energie (EU)	193
Těžba, zpracování a ještě více	195
Automatická těžba	195
Zpracování a ještě více	197
Atomová energie	198
Sečteno podtrženo	200

## KAPITOLA 9

**Vyjíždíme s RailCraftem 203**

Začínáme	204
Tvorba standardních kolejí	206
Vylepšené koleje	210
Tunelování	211
Úprava okolí	214
Další módy	214
Galacticraft	214
Forestry	215
ComputerCraft	215
Sečteno podtrženo	215

## KAPITOLA 10

**Nahrávání a sdílení 217**

Výběr správného softwaru	218
Fraps pro Windows (plná verze za cca 900 Kč)	219
Bandicam pro Windows (plná verze za cca 1000 Kč)	220
QuickTime Player pro Mac (plná verze zdarma)	220
Hardwarové nahrávací zařízení	222
AVerMedia Live Gamer Portable (cena okolo 3 500 Kč)	222
Elgato Game Capture HD Recorder (cena okolo 4 000 Kč)	222
Umístění kamery a animace	222
Přidávání zvuku a titulků	225
Upravování s iMovie – OS X (plná verze za cca 500 Kč)	225
Upravování s Windows Movie Maker – Windows (kompletně zdarma)	228
Sdílení videa na YouTube a Vimeo	230
Nahrávání videa	230
Základní informace	232
Sečteno podtrženo	233

## KAPITOLA 11

**Tvorba vlastního dobrodružství 235**

Dobrodružná hra	236
Plánování a realizace	237
Jaký je váš příběh?	238
Podrobení command bloků	239
Poznávání příkazů	239
Ukazatel	240



Příkaz	240
Specifikátory	243
Porovnávač	247
Příkaz tellraw	247
Nástroje a pomůcky pro úpravu světa	251
Sdílení vaší mapy	252
Sečteno podtrženo	253

## Rejstřík

**255**