

Stručný obsah

Předmluva	11
ČÁST 1	
Úvod do softwarového inženýrství	15
1. Úvod	17
2. Softwarové procesy	37
3. Agilní vývoj softwaru	63
4. Inženýrství požadavků	85
5. Systémové modelování	117
6. Návrh architektury	143
7. Návrh a implementace	169
8. Testování softwaru	195
9. Evoluce softwaru	221
ČÁST 2	
Spolehlivost a bezpečnost	243
10. Sociotechnické systémy	245
11. Spolehlivost a bezpečnost	267
12. Specifikace spolehlivosti a bezpečnosti	285
13. Inženýrství spolehlivosti	313
14. Inženýrství zabezpečení	335
15. Zajištění spolehlivosti a zabezpečení	359

ČÁST 3

Pokročilé softwarové inženýrství **385**

16. Opakované použití softwaru	387
17. Softwarové inženýrství založené na komponentách	411
18. Distribuované softwarové inženýrství	435
19. Architektura orientovaná na služby	461
20. Integrovaný software	487
21. Softwarové inženýrství orientované na aspekty	511

ČÁST 4

Správa softwaru **533**

22. Řízení projektu	535
23. Plánování projektu	557
24. Kontrola kvality	585
25. Správa konfigurace	609
26. Zlepšování procesů	629
 Slovníček pojmu	651
Rejstřík	667

Obsah

Předmluva	11
ČÁST 1	
Úvod do softwarového inženýrství	15
Kapitola 1	
Úvod	17
1.1 Profesionální vývoj softwaru	18
1.2 Etika softwarového inženýrství	25
1.3 Případové studie	28
Kapitola 2	
Softwarové procesy	37
2.1 Modely softwarových procesů	38
2.2 Aktivity procesů	44
2.3 Zvládání změn	51
2.4 Proces RUP	56
Kapitola 3	
Agilní vývoj softwaru	63
3.1 Agilní metody	64
3.2 Plánovaný a agilní vývoj	68
3.3 Extrémní programování	69
3.4 Řízení agilních projektů	76
3.5 Škálování agilních metod	78
Kapitola 4	
Inženýrství požadavků	85
4.1 Funkční a mimofunkční požadavky	87
4.2 Dokument požadavků na software	92

Obsah

4.3 Specifikace požadavků	95
4.4 Proces inženýrství požadavků	99
4.5 Zjišťování a analýza požadavků	101
4.6 Validace požadavků	109
4.7 Správa požadavků	110
Kapitola 5	117
Systémové modelování	117
5.1 Kontextové modely	119
5.2 Modely interakcí	122
5.3 Strukturní modely	126
5.4 Behaviorální modely	130
5.5 Inženýrství řízené modely	135
Kapitola 6	143
Návrh architektury	143
6.1 Rozhodnutí při návrhu architektury	146
6.2 Pohledy na architekturu	147
6.3 Architektonické vzory	149
6.4 Aplikační architektury	157
Kapitola 7	169
Návrh a implementace	169
7.1 Objektově orientovaný návrh pomocí jazyka UML	170
7.2 Návrhové vzory	181
7.3 Otázky implementace	183
7.4 Vývoj open source	187
Kapitola 8	195
Testování softwaru	195
8.1 Vývojové testování	199
8.2 Vývoj řízený testováním	209
8.3 Testování vydání	211
8.4 Uživatelské testování	214
Kapitola 9	221
Evoluce softwaru	221
9.1 Procesy evoluce	223
9.2 Dynamika evoluce programů	226
9.3 Údržba softwaru	228
9.4 Správa starších systémů	236

ČÁST 2

Spolehlivost a bezpečnost

243

Kapitola 10**Sociotechnické systémy**

10.1 Komplexní systémy	248
10.2 Systémové inženýrství	253
10.3 Pořizování systému	255
10.4 Vývoj systémů	257
10.5 Provoz systému	260

Kapitola 11**Spolehlivost a bezpečnost**

11.1 Vlastnosti spolehlivosti	269
11.2 Dostupnost a spolehlivost	272
11.3 Bezpečnost	276
11.4 Zabezpečení	278

Kapitola 12**Specifikace spolehlivosti a bezpečnosti**

12.1 Specifikace požadavků řízená riziky	286
12.2 Specifikace bezpečnosti	288
12.3 Specifikace spolehlivosti	295
12.4 Specifikace zabezpečení	301
12.5 Formální specifikace	305

Kapitola 13**Inženýrství spolehlivosti**

13.1 Redundance a rozmanitost	315
13.2 Spolehlivé procesy	316
13.3 Architektura spolehlivých systémů	318
13.4 Spolehlivé programování	325

Kapitola 14**Inženýrství zabezpečení**

14.1 Správa rizik zabezpečení	338
14.2 Návrh s ohledem na zabezpečení	342
14.3 Odolnost systému	352

Kapitola 15	
Zajištění spolehlivosti a zabezpečení	359
15.1 Statická analýza	360
15.2 Testování spolehlivosti	365
15.3 Testování zabezpečení	368
15.4 Zajištění procesů	370
15.5 Případy bezpečnosti a spolehlivosti	373
ČÁST 3	
Pokročilé softwarové inženýrství	385
Kapitola 16	
Opakované použití softwaru	387
16.1 Přehled opakovaného použití	390
16.2 Aplikační architektury	392
16.3 Produktové řady softwaru	395
16.4 Opakované použití komerčních krabicových produktů	400
Kapitola 17	
Softwarové inženýrství založené na komponentách	411
17.1 Komponenty a modely komponent	413
17.2 Procesy CBSE	418
17.3 Skládání komponent	424
Kapitola 18	
Distribuované softwarové inženýrství	435
18.1 Problematika distribuovaných systémů	436
18.2 Počítačové systémy klient-server	442
18.3 Architektonické vzory pro distribuované systémy	444
18.4 Software jako služba	454
Kapitola 19	
Architektura orientovaná na služby	461
19.1 Služby jako opakovaně použitelné komponenty	466
19.2 Inženýrství služeb	469
19.3 Vývoj softwaru pomocí služeb	476
Kapitola 20	
Integrovaný software	487
20.1 Návrh integrovaných systémů	489
20.2 Architektonické vzory	495

20.3 Analýza časování	501
20.4 Operační systémy fungující v reálném čase	504
Kapitola 21	
Softwarové inženýrství orientované na aspekty	511
21.1 Oddělení hledisek	512
21.2 Aspekty, body spojení a dělicí body	516
21.3 Softwarové inženýrství s aspekty	520
ČÁST 4	
Správa softwaru	533
Kapitola 22	
Řízení projektu	535
22.1 Správa rizik	537
22.2 Správa lidských zdrojů	542
22.3 Týmová práce	546
Kapitola 23	
Plánování projektu	557
23.1 Tvorba cen softwaru	559
23.2 Plánovaný vývoj	560
23.3 Rozvrhování projektu	563
23.4 Agilní plánování	567
23.5 Techniky odhadu	569
Kapitola 24	
Kontrola kvality	585
24.1 Kvalita softwaru	588
24.2 Softwarové standardy	590
24.3 Revize a inspekce	594
24.4 Měření a metriky softwaru	598
Kapitola 25	
Správa konfigurace	609
25.1 Správa změn	612
25.2 Správa verzí	616
25.3 Sestavení systému	619
25.4 Správa vydání	624

Kapitola 26	
Zlepšování procesů	629
26.1 Proces zlepšování procesů	631
26.2 Měření procesu	634
26.3 Analýza procesu	636
26.4 Změna procesu	639
26.5 Architektura zlepšování procesů CMMI	641
Slovníček pojmu	651
Rejstřík	667