

OBSAH

PŘEDMLUVA	6
PODĚKOVÁNÍ	7
POZNÁMKA PRO RODIČE A UČITELE	8
POSTAVY A OBSAZENÍ	14
ÚROVEŇ 1: CESTA ZA SLUNEČNÍM PAPRSKEM	15
Scratch a první seznámení s ním. Dozvíte se, co jsou to postavy a jak funguje souřadnicový systém.	
ÚROVEŇ 2: VSTUP DO VESMÍRU	27
Při programování první hry se naučíte používat kostýmy, rozpohybovat jednotlivé postavy a ozvučit hru.	
ÚROVEŇ 3: UVĚZNĚNÍ ÚSMĚVEM MONY LISY	43
Ve hře se naučíte využívat skóre pomocí proměnných a řídit tok programu.	
ÚROVEŇ 4: OBRANA POČÍTAČOVÉHO CENTRA V HONGKONGU	53
V této hře přijde na řadu ovládání myši a rozpohybování dalších objektů.	
ÚROVEŇ 5: KOPÁNÍ PENALTY NA IPANEMĚ	63
Ve fotbalové hře si vyzkoušíte spojení více pravidel hry a tvorbu animovaného pozadí.	



ÚROVEŇ 6: DIVOKÁ JÍZDA KOCOURA SCRATCHYHO 77

Divoká jízda vás zavede na poušť, kde budete potřebovat propracované ovládnání vozu, abyste v pořádku dojeli do cíle.

ÚROVEŇ 7: ZTRACENÉ KLENOTY PYRAMIDY V GÍZE 97

Získejte drahokam a najděte cestu ven z bludiště. Na cestě dávejte pozor na spoustu důmyslných pastí.

ÚROVEŇ 8: KOUZELNÍKŮV ZÁVOD 111

Otestujte rychlost svých prstů na klávesnici a pomozte kouzelníkovi dokončit hru včas.

ÚROVEŇ 9: ZÁVĚREČNÁ BITVA... V TEMNÉM VESMÍRU 123

Použijte všechny získané vědomosti, abyste v závěrečném souboji porazili Temného mága.

ÚROVEŇ 10: EPILOG 143

BONUSOVÁ ÚROVEŇ 1: PROGRAMUJ A PODĚL SE 147

BONUSOVÁ ÚROVEŇ 2: SCRATCH V REÁLNÉM SVĚTĚ A PICOBOARD 150

BONUSOVÁ ÚROVEŇ 3: INTERNETOVÉ ZDROJE 156

ZÁVĚREČNÉ MYŠLENKY 158

