

### NEPRIATEĽSKÍ MOBOVIA

Samozrejme, nie každý mob je priateľský, niektorý zaútočí, len čo zočí hráča. V biónoch a stambách po celom Overworlde narazíte na rôzne hrozby, takže je dobré vedieť, kto a čo na vás čaká! Pri troche šťastia vám vyzbrojený mob po porážke zanechá svoju výzbroj.

### CREEPER

Zakrádajúci mob prekvapí hráčov a vybuchne, čím spôsobí veľké poškodenie.



Korist



### KOSTLIVEC

Nemŕtvý mob s lukom, ktorý na hráčov vystreľuje šípy.



Korist



### HUSK

Táto vyschnutá verzia zombie sa potíka po púštnom piesku a dokáže prežiť na slnku.



Korist



### UTOPENEC

Táto verzia zombie sa objavuje pod vodou, v noci vypláva strašiť na pobrežie a niekedy drží aj trojzubec.



Korist



### PRIVOLÁVAČ

Kúzelný zločan, ktorého nájdete v lesnom sídle, útočí tesákmi alebo pomocou príznakov.



Korist



### FANTÓM

Nezabudnite odpočívať, tento okrídlený tvor sa na vás vrhne vždy, keď aspoň tri noci nespíte.



Korist



### ČARDEJNICA

Vyzerá skoro ako priateľský dedinčan, ale nedajte sa oklamať – hádže zlé elixíry.



Korist



### PLIENITEĽ

Záškodník (zločan) s kušou, ktorý napáda dediny a chráni strážne veže plné koristi.



Korist



### NIČITEĽ

Zjaví sa len pri nájzde zločanov. Do protivníka naráža svojou hlavou a jazdí na ňom dokážu len zločania.



Korist



### SPRISAHANEC

Tento zločan so sekerou sa zdržiava v lesnom sídle, no je akčný aj pri nájzdoch.



Korist

