

Kop z rohu

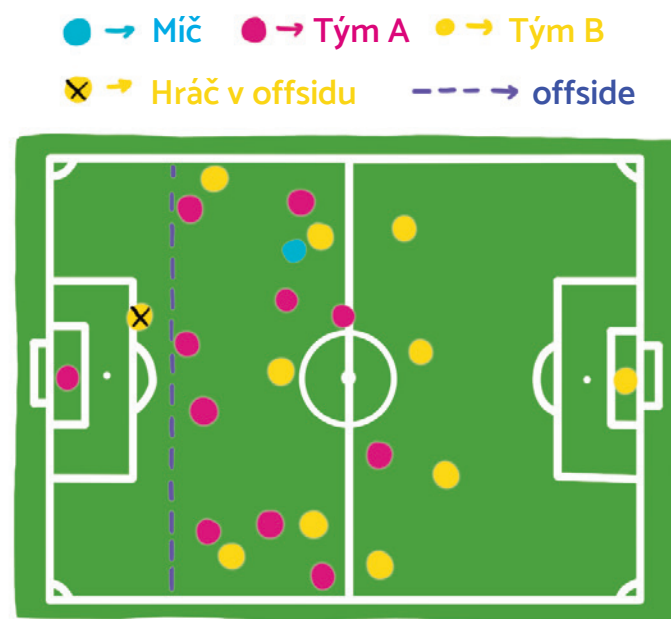
Pokud je hra přerušena tím, že míč přešel brankovou čáru potom, co se ho jako poslední dotkl hráč bránícího týmu, ale nebyl vstřelen gól (tedy míč přešel od bránícího týmu brankovou čáru mimo branku), pokračuje hra kopem z rohu. Vykopává ho útočící tým. Provádí se tak, že je míč položen do čtvrtkruhu u nejbližšího rohového praporku a jakýkoliv hráč útočícího týmu ho rozehraje. Míče se znovu nesmí dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč. Dokud míč není vykopnut, nesmí se žádný hráč ze soupeřova týmu přiblížit k míči na vzdálenost menší než 9,15 m. Při tomto kopu je možné přímo vstřelit branku.



Offside

Pokud se některý z hráčů nachází na soupeřově polovině, blíže soupeřově brankové čáře než míč a než předposlední hráč soupeře, je v ofsajdové pozici. To zatím není porušením pravidel. Pokud je ale hráč v ofsajdové pozici ve chvíli, kdy se některý z jeho spoluhráčů aktivně zapojí do hry (tím, že zasáhne do hry odehráním míče, ovlivní soupeře nebo získá ze svého postavení výhodu tím, že zahraje odražený míč), je v ofsajdu (anglicky offside).

V takovém případě rozhodčí obvykle na základě signalizace asistenta (zvednutí praporku) přeruší hru a ta pak pokračuje tím, že soupeř provede nepřímý volný kop z místa, kde stál hráč nacházející se v ofsajdu.



Vhazování

Pokud je hra přerušena tím, že míč přešel pomezí čáru, pokračuje se vhazováním. Míč se vrací do hry z místa, kde čáru přešel, a vhazuje jej hráč týmu, který se neprovinil dopravením míče za pomezí čáru (a nehraje roli, jestli se tam dostal pouhým náhodným odrazem nebo třeba nepřesným výkopem). Přímo z vhazování nemůže být dosaženo branky – aby gól platil, musí se ho dovoleným způsobem dotknout ještě alespoň jeden další hráč předtím, než míč padne do branky.