

Timmy

Máte se na co těšit! Ale nejdříve nám dovoluňte se představit. Já jsem Timmy ze společnosti Nook s. r. o.

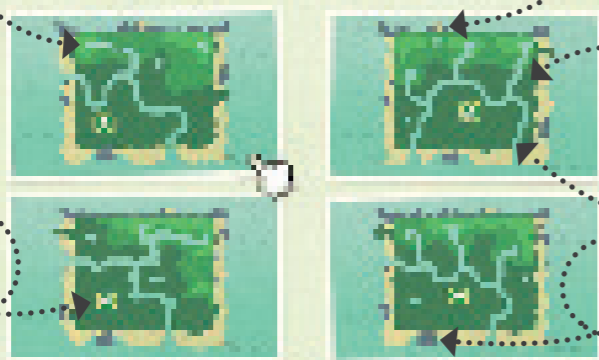
Umístění je zásadní

Nyní je na vás si vybrat lokaci buď na severní, nebo jižní polokouli. Timmy a Tommy doporučují vybrat tu, na které i ve skutečnosti žijete – tím pádem, až poprvé přespíte na ostrově, nastane ve hře to roční období, které je zrovna u vás. Zároveň když u vás bude noc, i ve hře bude tma.

Během prvního večera budete mít možnost vymyslet pro svůj ostrov jméno. Zvolte moudře – později už nepůjde změnit!

Světle zelené plochy značí zvýšený terén.

Vyberte si svůj ostrov!



Logo Nook s. r. o. ukazuje, kde se nachází Radnice.

Všimli jste si této skryté pláže? Až potkáte Redda, stane se tohle místo extrémně důležitým.

Tmavě zelená tráva i žlutý písek jsou na úrovni hladiny moře.

Ze začátku se nebudete moct dostat přes řeku.

Zde je letiště. Sem na začátku přiletíte a budete si odsud moct plánovat výlety na jiné ostrovy.

Volba ostrova

Teď se dostáváme k tomu nejdůležitějšímu – samotnému výběru ostrova. Budete se moct rozhodnout ze čtyř návrhů. Všechny budou mít zhruba stejně velkou plochu pevniny, takže si s tím příliš nelamte hlavu a vyberte ten, který vás nejvíce zaujme.



Teď na-stan-e zábava!

Až vás společně se dvěma zvířecími ostrovany hydroplán vysadí, je načase seznámit se s Tomem Nookem, mývalem, který má váš Zájezd na opuštěný ostrov na starosti. Dá vám instrukce, abyste si od Timmyho a Tommyho vzali stan a rozmysleli si, kde ho postavíte. Stojí za to se trochu porozhlédnout a vybrat opravdu ideální místo – pokud se usadíte příliš blízko řeky, nejspíš nebudete schopni se kolem stanu dobře pohybovat. Po nějaké době bude možné ho přemístit, ale ne hned.

Základy ostrova



Mám postavený stan! To je důležitý krok!



Na dosah ruky

Po první noci strávené na ostrově vám Tom Nook daruje váš vlastní NookPhone. Tento mobil bude perfektním pomocníkem pro ostrovní život, ale ne ke všem funkcím budete mít okamžitě přístup.

