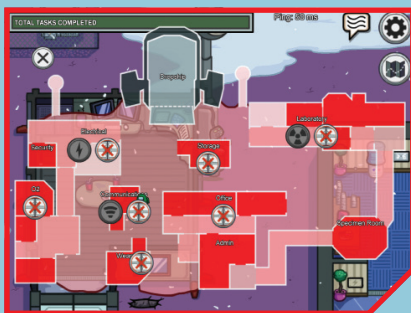




Impostoři mohou páchat neplechu rozbíjením, vypínáním či zamykáním různých částí mapy. Je na Crewmatech, aby spolupracovali a opravili sabotáže, než mimozemšťané zase zaútočí!

## MAPA SABOTÁŽÍ

Impostoři (a duchové Impostorů) si mohou otevřít červenou mapu sabotáží ukazující, která místa sabotáž ovlivní. Klepnutím na ikonu se všem hráčům spustí alarm a začne jim červeně blikat obrazovka, aby ukázala, že je něco špatně. Impostoři nemohou způsobit více než jednu sabotáž najednou, nejedná-li se o sabotáž dveří, která může být aktivována i přes jiné sabotáže.



## O<sub>2</sub> VYPLÝTVÁNÍ KYSLÍKU

Představuje velký problém, a Crewmaté proto musí hned reagovat, aby zastavili odpočet, než dojde na nulu. K zastavení sabotáže se na mapě The Skeld vydejte do O2 nebo Admin a na mapě Mira HQ do Greenhousu. Tam naleptejte správný kód, který je napsaný na papírku.

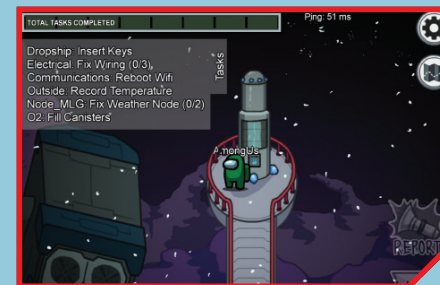


## ROZTAVENÍ JÁDRA REAKTORU

Pokud necháte reaktor, aby se roztavil, vaši vesmírnou loď už nic nezachrání. Dva Crewmaté musí spolupracovat a vydat se do reaktoru, kde musí najít skenery na ruku. Oba hráči musí přiložit ruku ve stejnou dobu.

## RESETOVÁNÍ SEIZMICKÝCH STABILIZÁTORŮ

Polus má vlastní sabotáž – Resetování seizmických stabilizátorů. Velmi se podobá Roztavení jádra reaktoru, ale hráči mají víc času na aktivaci dvou skenerů a záchranu stanice.



## SABOTÁŽ COMMS

Tato sabotáž znemožní Crewmatům vidět jejich seznam úkolů a deaktivuje Security, Vitals, Admin mapu a Doorlog. K opravení na mapách The Skeld a Polus točte indikátorem, dokud nebude stejný signál napravo i nalevo. Na mapě Mira HQ musí dva hráči nastavit správný PIN kód v Office a Communications.



## OPRAVA SVĚTEL

Když Impostor sabotuje světla, Crewmatům se sníží viditelnost, což dává Impostorům příležitost zabít. K opravení světel otáčejte v Electrical (na mapě Mira HQ v Office) páčkami, dokud se nerozsvítí zelené světýlko.



## SABOTÁŽ DVEŘÍ

Impostoři mohou touto sabotáží uzamknout Crewmaty na 10 sekund v některých místnostech. Po této době se jim dveře automaticky otevrou. Na mapě Polus to ale budete muset provést manuálně – otočením čtyř páček.



**FAKTA O AMONG US:** Resetování seizmických stabilizátorů je jediná sabotáž, při které máte 60 sekund na opravu!