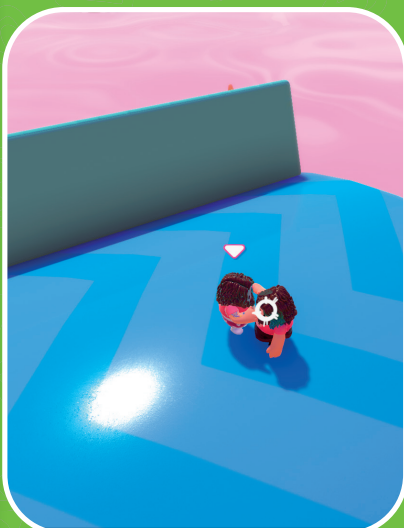


CHYTEJTE JE, ALE NE VŠECHNY!

Dříve než se poperete s jinou fazolí, ujistěte se, že se dokážete ubránit. Fazole, kterou chytáte, bude nezřídka rozzuřená a bude vás chtít shodit. Zapamatujte si následující body, které přijdou vhod u každého souboje.

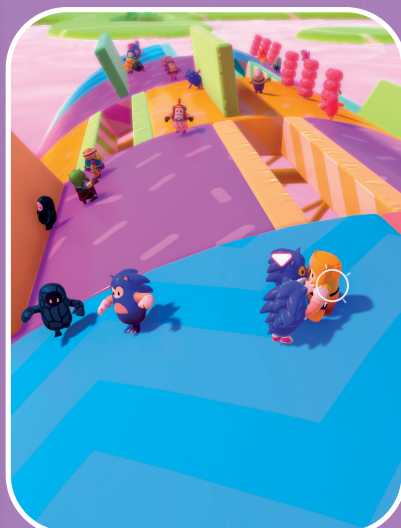
1 STRČIT DO PROTIVNÍKA

Jakmile rukama chytíte protihráče, můžete ho na vteřinu držet. Potom ho strčíte dozadu. Dávejte ale pozor, protože taky kousek couvnete. Vyhněte se chytání další fazole, pokud jste na kraji plošiny, mohli byste spadnout a ostatní by se vám jen vysmáli.



2 STRČIT SPOLEČNĚ DO PROTIVNÍKA

Jestliže dvě fazole, které jdou stejným směrem, chytí třetí fazoli, tato fazole odskočí dvakrát tak daleko. To se může hodit v úrovních survival, kde pád z plošiny znamená vyřazení. Pokud se vám stane, že jste odhozeni daleko, určitě to byly dvě fazole najednou.



3 DOČASNÁ OCHRANA

Jakmile je jedna fazole jiným hráčem odstrčena, následující vteřinu ji nikdo jiný strčit nemůže. Ještě že to tak je, jinak by se totiž ostatní hráči mohli spiknout proti jediné fazoli.



4 PODLAHA ZE SLIZU

Chytíte-li jiného hráče a jste zrovna na podlaze ze slizu (například v úrovni *Slime Club*), bude odstrčen mnohem dál než obvykle, protože to klouže. Pokud je odstrčený hráč na nakloněné rovině, bude ještě větší legrace ho pozorovat. Když se vám to stane, skočte po hlavě, abyste minimalizovali škody.



5 ZRUŠENÍ ZAJETÍ

Až vás chytí jiná fazole, máte jednu vteřinu, abyste zareagovali a chytili ji taky. Poté budete odstrčeni vzad. Jakmile se dvě fazole vzájemně drží a hráči mačkají tlačítko pro chycení protihráče, nemohou se odstrčit. Pokud jeden z hráčů uvolní sevření, spadne.



6 TANEC FAZOLÍ

Poté co se dva hráči do sebe zaklesnou, pohyby začnou být omezenější. V případě, že jeden hráč tlačí jedním směrem a druhý se nehýbe, tento se pomalu posune. Pokud se oba hráči pokusí pohnout, zůstanou na místě. Existuje jediná výjimka: když jsou hráči na nakloněné rovině, ten, který je ve směru klesání, má větší sílu a strčí toho druhého.



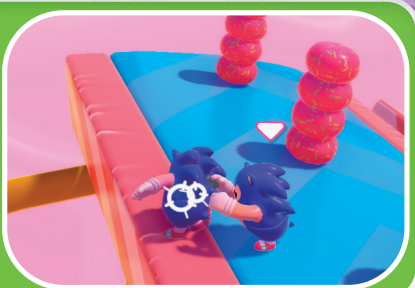
7 POHYB KRABA

Drží-li se dva hráči a ani jeden se nechce pustit, nebojte se udělat pár kroků do strany. Protože tlačíte jiného hráče, kroky budou pomalé, umožní vám to ale nasměrovat protivníka na nebezpečnou plošinu a sami se vyhnete nebezpečné situaci.



8 KRÁTCE JI PODRŽET

Pokud podržíte fazoli méně než jednu vteřinu, nebude odhozena pryč, vy ale budete stabilnější. To se hodí především u některých úrovní jako *Perfect Match* nebo *Roll Out* (hlavně v úrovních survival, kde pád znamená vyřazení).



9 KUDLA DO ZAD

Někdy se stane, že narazíte na nepozornou fazoli, která vás štvě. Můžete toho využít a chytit ji. Když je k vám zády, nemůže se vás chytit, využijte toho. Občas musíte být zlá fazole, abyste se dostali do finále. Tato rada platí i v případě, že chytíte fazoli, která je k vám bokem.



10 ZPOMALIT PROTIHRÁČE

U týmových úrovní je chycení protihráče dobrý nápad, protože pak nemůže pořádně hrát. V úrovni *Egg Scramble* je zásadní, aby měl hráč vejce v ruce, aby mu pak mohl spadnout. V úrovních s míči můžete hráči zabránit se k míči přiblížit.



11 TAHÁNÍ ZA TRIKO

Následující rada spočívá v chycení a okamžitém puštění protihráče. Má to dvě výhody. Zprvė po takovém tahu protihráč trochu couvne, což vám umožní ho předběhnout. Zadruhé, pokud chytíte fazoli krátce, následující čtvrt vteřiny se protihráč nemůže hýbat. Zachycení hráče těsně před skokem vám umožní ho shodit. Je to nejen velká legrace, ale také vám to umožní



vyhrát v úrovni *Jump Showdown* nebo *Hex-A-Gone* (musíte ale skákat hned po zadržení hráče).

12 SCHVÁLĚ SPADNOUT



U některých úrovní je velmi praktické schválně spadnout, především v úrovni *Tail Tag*. Měli byste vědět, že jakmile spadnete na zem, žádná fazole vás nemůže chytit, natož vám ukrást ocas. K pádu stačí skočit na roh nebo si dobrovolně nechat dát kladivem.

13 CHYTIT SKÁKAJÍCÍHO

Tato technika se používá nejčastěji v úrovních jako *Tail Tag*, *Team Tail Tag* či *Royal Fumble* a může vás přiblížit k okamžité kvalifikaci. Jestliže na konci hry stále nemáte žádný ocas, je třeba využít tlačítka skoku, pak zamířit vpřed a zmáčknout tlačítko chytit protihráče. Pokud chcete tuto techniku využít, udělejte to především na nakloněné rovině, protože vás to posune dál.



SEE SAW

TYP ÚROVNĚ
RACE

Toto je úroveň, u které budete určitě nesnášet všechny ostatní fazole. Musíte přejít několik lávek, které se nebezpečně pohybují, protože se spousta fazolí žene stejným směrem. Na vás je naklonit rovnováhu na svou stranu.

1 START



Pozice na začátku hodně ovlivní celou kvalifikaci. Budete-li vybíhat z první řady, budete mít výhodu, protože na houpačce bude méně fazolí, které by ji rozhoupaly. Odstartovat z druhé, třetí nebo čtvrté řady komplikuje celý závod. Když tato situace nastane, běžte na houpačku, kde je méně hráčů. Na této překážce je moc fazolí na obtíž.

2 ZŮSTAŇTE UPROSTŘED

Jak jen je to možné, zůstaňte uprostřed houpačky, abyste ji co nejméně nakláněli. Nebo běžte vždycky tam, kde je nejméně protivníků. Tak docílíte, aby se houpačka nehoupala příliš rychle a vyhnete se pádu.



3 KDY SKOČIT PO HLAVĚ?

Skočit, abyste se dostali na další plošinu, může být dobrá taktika. Zároveň to může pomoci, pokud se houpačka začíná moc naklánět, získáte tak stabilitu. Snažte se mířit do středu houpačky nebo na kraj, který je výš, abyste houpačku vyrovnali. Můžete také skočit, abyste se vyhnuli kolébání a kutálení.



4 ZÁBRANY

Mezi houpačkami jsou kontrolní body, díky kterým nemusíte opakovat závod od začátku. Můžete skočit na bariéry, abyste se dostali na další houpačku. Bariéry jsou více ve středu a vyhnete se tak nehodě. I tak si dejte pozor, abyste nespadli.



5 KLADIVO

Někdy se ke konci závodu objeví kladivo. Doporučuji ho vůbec nevyužívat, ledaže byste byli pozadu. V každém případě předvídejte jeho pohyby a skočte v momentě, kdy je kladivo dole, aby vás odhodilo co nejvýš, jestliže vás trefí. Následný skok po hlavě pro zmírnění pádu je dobrý nápad.



6 POLOHA HOUPAČEK



Někdy jsou houpačky umístěny ve směru chůze (na konci závodu). Nebojte se chvíli počkat, než dorazí další fazole a zvednou plošinu, to vám pomůže dostat se na kontrolní bod bezpečně.