

STAVEBNÍ TECHNIKY

ŽEBRA LODI

Žebrování této lodi utváří její půdorys. Může být tak velký nebo malý jak jen chcete, silně doporučuji rozhodnout se o velikosti vaší základny, než začnete s konstrukcí. Později to ušetří hodně frustrace.

G unhildin Tesák je ohromující loď, jistě nejmočnější v realmu. Síla její konstrukce a dravost její příďe dělá z této plovoucí pevnosti nedobytnou loď. Moje posádka ji dělá nezničitelnou.



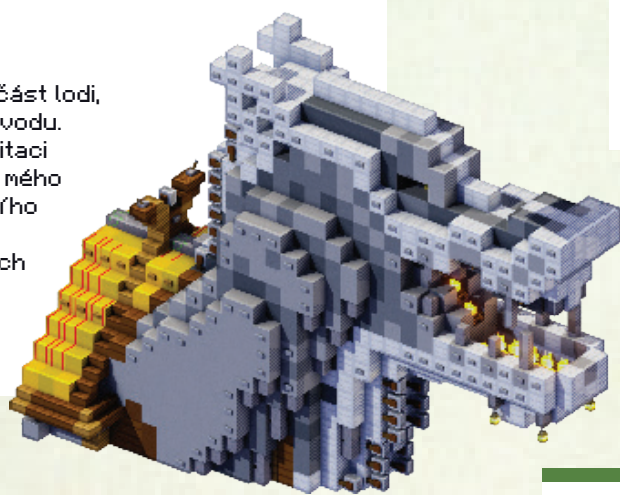
VLAJÍCÍ PLACHTY

Abyste plachty vypadaly, že vlní ve větru, použila jsem kombinaci schodů, půlblocků a normálních blocků. Naaranžování blocků do vrstev vytvoří dojem, že chytily vítr.



PŘÍŮ

Příď je první část lodi, která roznáší vodu. Přidala jsem imitaci ulka na počest mého nejoblíbenějšího moba, který rozeseje strach do srdcí mých nepřátel.



PRŮŘEZ

Tenhle průřez ukazuje, jak je koncipována má základna. Ze strany na stranu je 41 blocků široká a od konce ke konci je 170 blocků dlouhá. To je hodně na loď, ale málo na základnu.



SKLADIŠTNÍ KAJUTA

Pro kompaktní základny je rozvržení prostoru alfou a omegou. Takhle malá skladištní kajuta na hlavní palubě je plná od všeho trochu, takže si mohu vše rychle doplnit – potřeba mohou nastat kdykoli, takže musím být připravená. Většina zásob je ale na palubě níž.



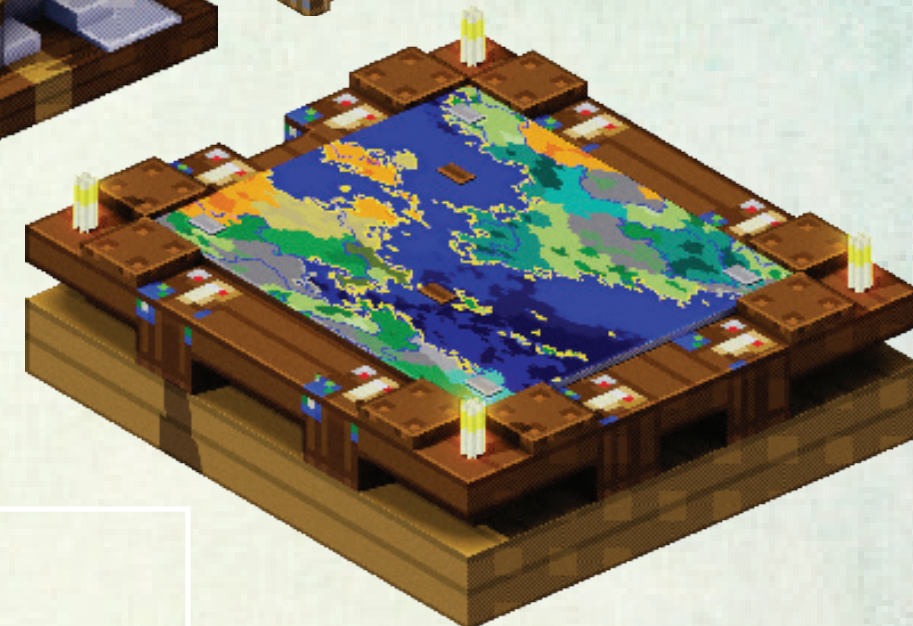
UNIKÁTNÍ STRANY

Seno jsem zrotovala tak, jak jsem je pokládala. Nesouměrné strany tomu dávají správný surový vzhled.



PATROVÉ POSTELE

Kvůli nedostatku prostoru využívám na lodi patrových postelí, aby se tam umístělo co nejvíce lidí. Posiluje to kamarádské pouto mezi námořníky.



STŮL S MAPOU

Do bojové místnosti jsem nainstalovala velkou mapu s detailními poznámkami o každém zákoutí realmu. Mapové stoly si nechávám vždy po ruce pro případ, že bych si potřebovala překreslit nějakou část na expedici ve vnitrozemí.