

NABITO A ODJIŠTĚNO

Od brokovnic přes pušky, samopaly až po raketomety – Fortnite je už od svého začátku v roce 2017 přehlídkou zbraní.



DĚSIVÁ VÝBAVA

Pokud se vám do rukou dostane útočná puška **SCAR**, máte ideální podmínky k tomu, abyste své protivníky mazali z mapy jednoho po druhém. A občas i nějakou tu budovu nebo konstrukci. **SCAR** je naprosto nezbytnou zbraní pro každého správného hráče **Fortnite**, skvěle se hodí na souboje na **střední i delší vzdálenosti**. Velký zásobník je pak jenom příjemným bonusem.



ZAJÍMAVOST

SCAR je první zbraní ve Fortnite, kterou šlo získat v úrovních common, uncommon, rare, epic i legendary.

TĚŽKÁ VÁHA

Brokovnice jsou základní zbraní na ostrově, způsobují smrtelná zranění na **krátkou a střední vzdálenost**. **Heavy shotgun** se těšila velké oblibě od svého uvedení ve třetí sezóně, protože působí velké škody na stavebách a dokáže zastavit protivníka několika dobře mířenými ranami. Je velká škoda, že od roku 2019 už ve hře nefiguruje.



DO AKCE

Získejte odstřelovací pušku a ostatní hráči okamžitě začnou hledat úkryt. Tato zbraň je neocenitelná na **dlouhou vzdálenost**, cíle likviduje jedinou střelou díky obrovské síle. Na každé ráně si dejte záležet, protože nemá zásobník a dobití trvá dlouhé tři sekundy.



SKVĚLÝ GRANÁTOMET

Granátomet je klíčovou zbraní, pokud potřebujete způsobit škody za 400 a více bodů. Hráče bez krytí zlikvidujete jediným **přímým zásahem**, míření je ale trochu ošemetné. Dávejte ale pozor, aby se vám granát neodrazil zpět a nezranil vás.



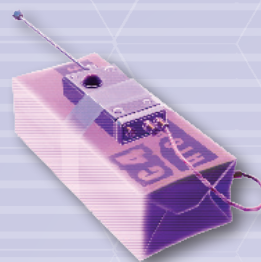
MALÝ CHAOS

Technicky se tato zbraň řadí mezi **explozivní braně** i **útočné pušky** a dokáže natropit pořádnou neplechu. Dobíjí se **okamžitě** a má obrovskou ničivou sílu, kterou protivníky a budovy trhá na kousky. Tenhle **Six-Shooter** je smrtící a v podstatě nezastavitelný v soubojích na střední vzdálenost. U hráčů se těší až nábožné úctě.



NA DÁLKU

Ještě než se výbušnina **C4 Remote Explosive** přesunula z hlavní hry do módu **Creative**, dokázala vmžiku zcela změnit průběh aktuální hry. Stačí ji umístit na požadované místo a pak na ni z dálky vystřelit. Jakmile se pustí do díla, nemá nic v okolí šanci přežít.



POD PALBOU

I když byla **útočná puška s termálním zaměřovačem** již vyřazena a opětovně navracena do hry, je pořád jedním z nejzajímavějších kandidátů na post ve vašem arzenálu. Ve verzi epic a legendary způsobuje škody za 60+ bodů, má **dvojnásobné přiblížení** a dokáže najít protivníky podle tepelné stopy. Skvěle se hodí na odhalování ukrytých hráčů a vyniká přesností.



TAKTICKÁ HVĚZDA

Taktický samopal – nebo také jednoduše **SMG** – zaslouženě budí respekt. Pokud se před ní nebudete mít na pozoru, váš pobyt na ostrově nebude trvat dlouho. Je ideální volbou pro souboje na **krátkou a střední vzdálenost**, nabízí výbornou přesnost a slušnou palebnou sílu. Velikost zásobníku a čas dobíjení nepotěší, stačí ale jediný výstřel a je vymalováno.



VRAŽEDNÝ RAKETOMET

Známý také jako **RPG, Rocket Launcher** vypadá děsivě. Voní a chutná děsivě nejspíš taky. Je součástí hry už od první sezóny, hráči tak měli dostatek času zvládnout ovládání na úrovni mistra. Ti nejlepší si správně vyslanou raketou dokážou zajistit **vítězství** ve hře. Uvidíte-li, jak míří vaším směrem, znamená to pro vás často konečnou.

