

# Shrnutí

Shrňte svůj nápad na příběh, než se pustíte do vymýšlení podrobností. Pomůže vám to, abyste nezapomněli, kam se chcete dostat.

## Zamyslete se

Položte si klíčové otázky ke svému příběhu... a ověřte si, že znáte odpovědi! Zde jsou jako příklad otázky a odpovědi k příběhu o Robinu Hoodovi.

### Kdo?

- Robin Hood
- jeho rozverná banda psanců
- šerif z Nottinghamu

### Kde?

- Sherwoodský les
- město Nottingham
- šerifův hrad

### Co?

- Šerif zorganizuje soutěž lučištníků.
- Robin se jí v přestrojení zúčastní a vyhraje jako cenu zlatý šíp.
- Robin se vysmívá šerifovi v dopise.

### Kdy?

- před stovkami let
- Neudávejte přesné datum, ať je váš příběh nadčasový.

### Proč?

- Šerif a Robin jsou zapřísáhlí nepřátelé.
- Šerif chce Robina dopadnout.
- Robin nedokáže odolat výzvě a příležitosti šerifa dopálit.

### Jak?

Podrobnosti o tom, jak se bude příběh rozvíjet, můžete vymyslet později, až budete mít dobrý přehled o celku.

## Propojte odpovědi

Sestavte hlavní body příběhu do podoby krátkého a jasného shrnutí.

Sepište základní fakta, jak jdou po sobě.

Dialogy a popisy můžete přidat později.

Nebojte se prozradit rozuzlení. Jde o shrnutí, ne o anotaci ze zadní strany obálky.

## Měňte známé příběhy

Zkuste sepsat souhrn příběhu, který dobře znáte, pak změňte hlavní postavy a kulisy a zjistěte, kam vás to zavede!

## ROBIN A ZLATÝ ŠÍP – SHRUTÍ

Děj se odehrává kdysi dávno na hradě Nottingham. Zlý šerif připravuje past, aby dopadl svého úhlavního nepřítele, Robina. Vyhlásí turnaj v lukostřelbě se zlatým šípem jako hlavní cenou.

Zprávy o soutěži se dostanou ke zbojníkům v Sherwoodském lese. Navzdory varování druhů se Robin do soutěže přihlásí – v převlečení za žebroáka. Zatímco šerif pátrá v davu po Robinovi, „žebroák“ si vystřelí účast ve finále a získá hlavní cenu.

Toho večera Robin střílí zlatý šíp šerifovi do okna s podepsaným poděkováním. Šerif zuřil!

Shrnutí se obvykle píšou v přítomném čase, ačkoliv se příběh odehrává v minulosti.

Nápady na vymýšlení kulisy a postav najdete na stranách 28–31.