

KAPITOLA 3

CO KDE NA OSTROVĚ NAJDETE

Jak a kdy zobrazit mapu ostrova patří k základním znalostem ve hře, stejně jako znalost klíčových míst na ostrově. Ten se skládá z více než dvaceti oblastí včetně několika nových a oblíbených, které na mapě nejsou označeny.



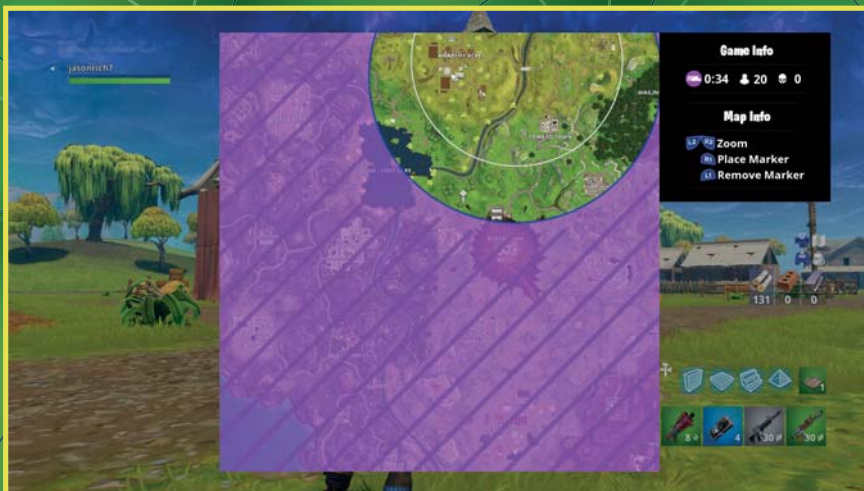
Když na začátku hry čekáte na připojení zbývajících hráčů nebo když je zrovna Battle Bus ve vzduchu, zobrazte mapu ostrova. Modrá osa (tvořená šipkami) ukazuje náhodně zvolenou trasu přeletu Battle Busu nad ostrovem. Snadněji se tak můžete rozhodnout, kdy vyskočíte, a zvolit tu správnou destinaci, kde chcete přistát.

Zatímco zkoumáte mapu s plánovanou trasou přeletu, začněte přemýšlet nad cílem seskoku. Chcete přistát v méně oblíbené a odloučené oblasti, abyste mohli sbírat zbraně a zdroje, nebo byste raději dopadli

v oblíbenější části ostrova, kde jistě narazíte na protivníky, s nimiž se budete muset téměř okamžitě po dopadu pustit do boje?



Řekněme, že cílem vašeho seskoku je oblast Snobby Shores (na mapě poblíž souřadnic A5). Když se ale podíváte na mapu s plánovanou trasou přeletu, ta se ani zdaleka neblíží požadované destinaci. Co teď? I když trasa Battle Bus vede daleko od požadovaného místa dopadu, během volného pádu se můžete přemístit až na vzdálenost poloviny ostrova, než se automaticky aktivuje váš padák. Takto dokážete téměř vždy dosáhnout požadovaného cíle seskoku.



Kdykoliv během hry zobrazíte mapu a podívejte se, kde se nacházíte, kam se chcete dostat a na aktuální pozici bouřky. Jak vidíte na obrázku na předchozí stránce, oblast ostrova zasažená bouřkou (a tím pádem neobyvatelná) se vykresluje růžovou. Bezpečná oblast je uvnitř kruhu.

Jak správně číst mapu ostrova

Mapa ostrova je rozdělena na kvadranty (čtverce). Na horní straně jsou označeny (zleva doprava) písmeny „A“ až „J“. Na straně levé pak najdete označení (shora dolů) čísla „1“ až „10“. Pomocí těchto písmen a čísel tak snadno identifikujete příslušný kvadrant na mapě.

Například kvadrant F2 od páté sezony odpovídá oblasti Lazy Links, zatímco souřadnice H6 označují oblast Retail Row. Lucky Landing pak najdete na souřadnicích G10.



Když se na mapě objeví dvojice kruhů, vnější (větší) označuje hranici bezpečné zóny na ostrově v daném okamžiku. Vnitřní bílý kruh napovídá, kam se posune hranice bezpečné oblasti, jakmile se dá bouře opět do pohybu a rozšíří se.



Během hry se na hlavní obrazovce zobrazuje malá mapa s vaší aktuální polohou. Jestliže jste mimo bezpečnou oblast, následujte bílou čáru zobrazenou na této malé mapě, abyste se dostali do bezpečné zóny tak rychle, jak jen to bude možné. Utíkejte! Pokud máte Launch Pad nebo Jetpack, použijte je, abyste rychle překonali velkou vzdálenost.

Zvolte ten nejvhodnější okamžik, kdy opustit Battle Bus



Na začátku každé hry sami volíte, kdy opustíte Battle Bus během jeho přeletu nad ostrovem (jako na obrázku na předchozí straně).



Jakmile Battle Bus opustíte, zamíří vaše postava volným pádem přímo k zemi. Můžete ovšem řídit rychlost i směr, kterým padá. Když nebudete používat ovladač, zamíří postava rovnou k zemi. Nezapomínejte, že hráči, kterým se podaří být mezi prvními na ostrově, jsou ve výhodě, protože mohou rychleji získat zbraň a poté střílet na své protivníky, kteří teprve na ostrově přistávají.



Pokud nasměrujete svou postavu během volného pádu dolů, její rychlost se značně zvýší a rychleji tak dosáhne země (na obrázku na předchozí stránce). Jestliže budete čekat příliš dlouho s vypuštěním padáku, v určitý čas se sám aktivuje, abyste na ostrově bezpečně přistáli.



Aktivní padák zpomaluje volný pád hráče. Navíc máte lepší kontrolu nad ovládáním, kam zrovna míříte během poslední fáze sestupu.



Pokud přistáváte poblíž některé ze známých oblastí nebo konstrukcí, snažte se dopadnout na střechu domu, budovy nebo konstrukce (jako na předchozí stránce). Někdy na střeše najdete volně ležící zbraně, munici a další kořist. Po dopadu se probourejte střechou do podkrovního domu nebo horního patra budovy či věže. Na těchto vysoko položených místech nezářídka najdete truhly, můžete se tak rychle ozbrojit dříve, než narazíte na některého ze svých protivníků.

Kam dál? Koukněte do mapy!

Malá mapa, která se neustále zobrazuje na obrazovce, a plnohodnotná mapa celého ostrova poskytují obě cenné informace o tom, kde se nacházíte a kam byste měli zamířit, abyste byli v bezpečí před smrtící bouřkou.



Jakmile se na malé mapě objeví bílá čára, měli byste tento směr následovat, abyste se vyhnuli blížící se bouřce. Pokud na malé mapě uvidíte část bílého kruhu, znamená to, že hranice neobyvatelné části ostrova (tedy hranice bouřky) je opravdu blízko. Jestliže se ocitnete vně tohoto bílého kruhu, jakmile se dá bouřka do pohybu, máte problém.