

BUILDERMAN

PRŮKOPNÍK ROBLOXU, KTERÝ INSPIROVAL PŘEDSTAVIVOST A KREATIVITU MILIONŮ LIDÍ

Builderman je původním avatarem ředitele Robloxu Davida Baszuckiho. Sloužil jako příklad obrovských možností, které Roblox nabízí, a měl povzbudit představivost nových tvůrců. Coby hlavní zakládající člen Robloxu se snaží dovést k dokonalosti svou *Imagination Platform*. K Robloxu se dodnes přidalo více než 500 milionů hráčů a tvůrců, kteří chtějí kráčet v jeho stopách.



PAN SMÍŠEK



OCHRANNÁ PŘILBA

ČLEN RODINY ROBLOX



David je u kormidla Robloxu od roku 2004, kdy se spoluzakladatelem Erikem Casselem vydal beta verzi. Platforma se původně jmenovala *Dynablocks*, ale o rok později byla překřtěna na Roblox, který známe a milujeme dnes. Po vydání zde byly k dispozici jen tři hry a úpravy byly hodně omezené, ale svět Robloxu se brzy začal rychle rozrůstat.

David začínal hraním se stavebníci a dopracoval se k navrhování fyzikálních modelů a nových nástrojů pro tvorbu her, které rozvíjejí představivost dětí po celém světě. S podporou svého týmu a milionů Robloxianů jeho *Imagination Platform* odstartovala novou generaci zábavy zahrnující počítače, mobily, konzole a virtuální realitu.

Coby Builderman se David a jeho kolegové Robloxiané Erik Cassel, John Shedletsky a Matt Dusek podíleli na vytváření mnoha prvních robloxových her. Tyto hry navštívily tisíce návštěvníků. Přestože dnes už přístupné nejsou, stále je můžete najít na jeho profilu, pokud byste se chtěli inspirovat u původních Robloxianů.

