

JAILBREAK

Vyberte si cestu zločinu nebo se postavte na stranu práva v Jailbreaku, otevřeném světě hry na kočku a myš. Jakožto dozorce musíte udržet pořádek ve vězení a udržet vězně v lati. Nebo můžete nahodit oranžový stejnokroj a stát se vězněm, spřádajícím plány na útěk do města za životem plným svobody.



« Vaším úkolem v roli dozorce je udržet vězně v jejich pravidelném programu a hlídat je. Pokud se vzbouří, můžete je spoutat nebo je znehybnit pomocí laserového taseru.

« Pokud jste se rozhodli hrát za vězně, dejte si načas a vyčkejte na správnou příležitost k útěku. Nezačínáte se žádnými zbraněmi, takže jste v nevýhodě.



« Helikoptéry jsou nejlepším přítelem strážníka - můžou zastihnout uprchlíky během několika vteřin a umožňují přístup na vrcholky střeš. Nebojte se spadnout - v batohu máte automatický padák!

« Na uprchlíka čeká venku celý svět. Sežeňte si nějakou káru a projíždějte se, přepadněte banku nebo si pronajměte bezpečný úkryt. Jen si dejte pozor na policejní hlídky, které vás budou chtít chytit.

INFORMACE O HŘE

VÝVOJÁŘI: Badimo
SUBŽÁNRY: Únikovka, Střílečka, Role-play
NÁVŠTĚVY: 
OBLÍBENÉ: 

RYCHLÉ TIPY



KLÍČOVÉ DOVEDNOSTI

Jako vězeň si budete muset sehnat kartu k otvírání dveří vězeňského komplexu. Stiskněte tlačítko akce za nic netušícím dozorcem, abyste ji ukradli.



LOVEC ODMĚNY

Pokud vám nestačí výplata policejního důstojníka, můžete si přivydělat bokem za nalezení a navrácení uprchlých kriminálních. Čím známější zločinec, tím vyšší je odměna za jeho dopadení.



INKOGNITO

Právě se vám povedla perfektní bankovní loupež, ale policie je vám na stopě? Zajedte s autem do garáže a nechte si udělat nový nástřik, abyste svedli policii ze stopy.



VYSTŘELOVACÍ SEDADLO

Při stíhání zločinců má policie možnost vystřelit osoby z jejich aut. Vezměte pouta a stiskněte tlačítko akce, čímž přinutíte řidiče a spolujezdce vystoupit z vozidla.



BADIMO

Spolupracovníci na Jailbreaku, asimo3089 a badcc, dohromady známí jako duo Badimo, se připojili k Robloxu v jeho počátcích a společně s mnoha ostatními tvůrci rostli a dali mezi sebou vzniknout podstatě komunity. Níže vysvětlují své zkušenosti a dávají rady novým tvůrcům.

O VYLEPŠOVÁNÍ

„Když jsem byl malý, nikdy jsem tak moc videohry nehrál,“ uvádí badcc. „Někdy jsem sledoval kamarády, jak hrají, ale jediné, na co jsem dokázal myslet, bylo, jak bych hry udělal nebo vylepšil. Daleko víc se bavím tvořením!“

O NOSTALGI

„Je tak lehké upadnout do nostalgie ohledně starých her z éry 2009–2010,“ říká asimo3089. „Tyhle hry by se dneska nechyťaly, ale bylo na nich něco speciálního. Skvěle se vyhrály s omezením Robloxu a na svou velikost nabídlly opravdu zajímavý herní obsah.“ Pro badcca šlo méně o hry samé, sledoval spíše jejich tvůrce.

„Míval jsem rád setkávání a rozhovory s tvůrci her a to, jak tvořili některé věci,“ říká.

O VELKÝCH OČÍCH

Duo má pro tvůrce, kteří chtějí tvořit hry na stejné úrovni jako oni, varování. „Nejsložitější věc je zároveň celkem snadná: přehnat to. Věřím v pokoušení limitů Robloxu, ale když pokoušíte i vlastní limity, můžete vyhořet,“ říká asimo3089. „Vždycky sobě a badccovi říkám, dělejme to jednoduše!“ badcc souhlasí: „Pokud to přeženete, nikdy neskončíte. Musíte zjistit, co stojí za váš čas. Čas je totiž ta nejdůležitější měna na světě.“