



KOLIK JE MLÁĎAT?

Procvičujeme zvuky zvířat,
počítáme do 4.



- Vystřižené obrázky mláďat seřaď do sloupečků pod zvířecí maminky. Kolik mláďat mají? Napodob hlas každého mláděte 1krát.
- Kolikrát jsi zaštěkal/a, zamňoukal/a, zabučel/a, zabečel/a?

Věk: 4+

Obtížnost: **

CO SLYŠÍŠ V LESE?

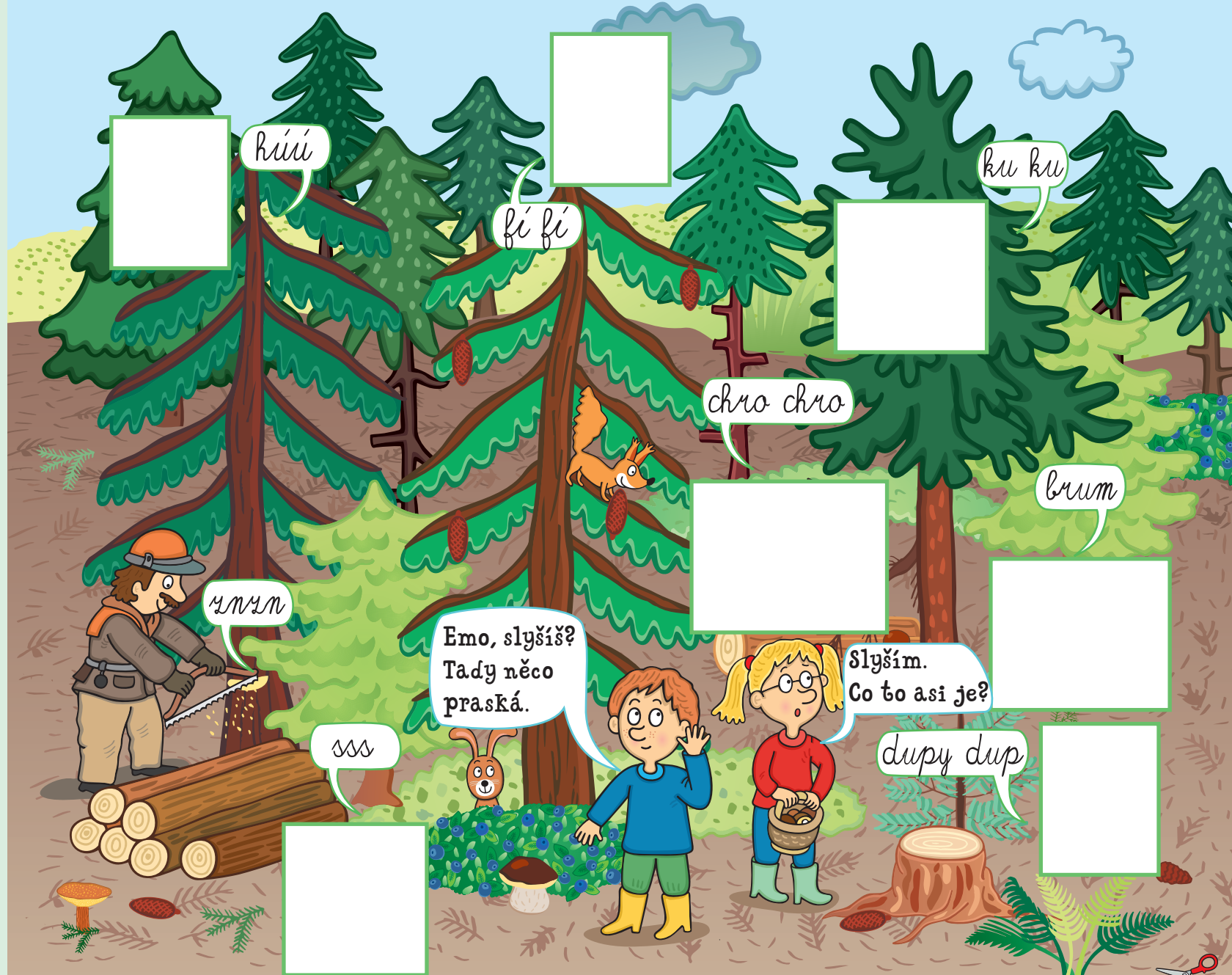
Rozlišujeme a přiřazujeme okolní zvuky.



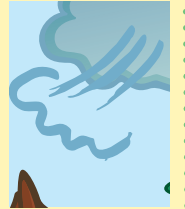
- Prohlédni si obrázek. Kumpak to Ema s Filipem zabloudili?
- Vystřižené obrázky rozlož na stůl.
- Poslouchej! Dospělý se ozve určitým zvukem. Komu nebo čemu patří?
- Do prázdného čtverečku nalep obrázek, který odpovídá danému zvuku.



- Napodobujte zvuky z bublin. Dejte dítěti čas, aby poznalo, komu zvuk patří.
- Jděte do lesa, do parku. Zaposlouchejte se do okolních zvuků. Pověďte si o všem, co jste slyšeli.



Věk: 4+
Obtížnost: **



POJĎTE KE MNĚ JAKO...

Procvičujeme reakci na signál,
zvuky zvířat a grafomotoriku.



- Ahoj děti! Já jsem Petra a dnes si s vámi zahraji na zvířátka.
- Postavte se vedle sebe do řady a poslouchajte!

- Až zavolám: Pojďte ke mně jako..., například had, proměníte se v něj. Budete se ke mně plazit po zemi a zvířátko napodobovat. Jakmile uslyšíte zvoneček, proměníte se zase v děti a vrátíte se zpátky na své místo.



klap



hop



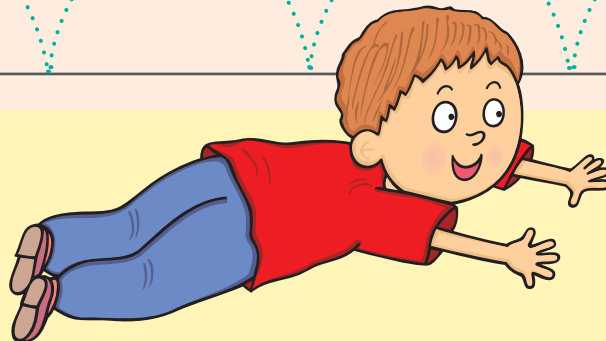
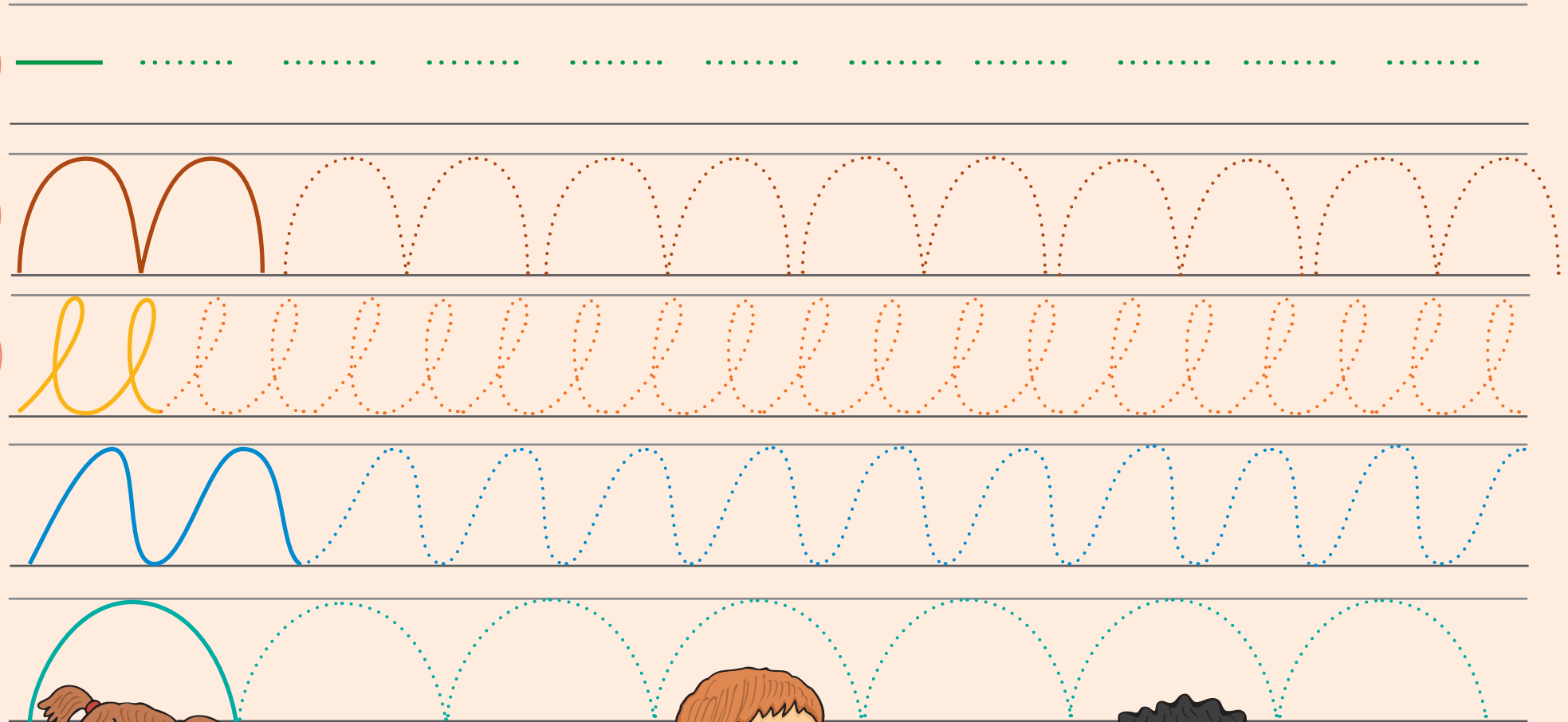
býž



sss



kvak



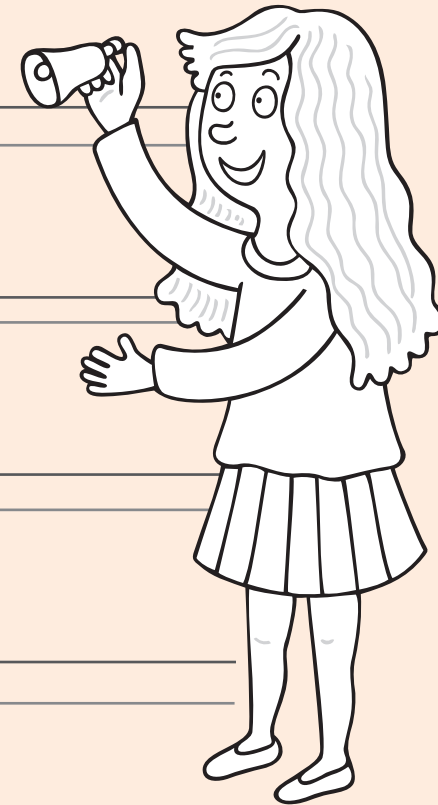
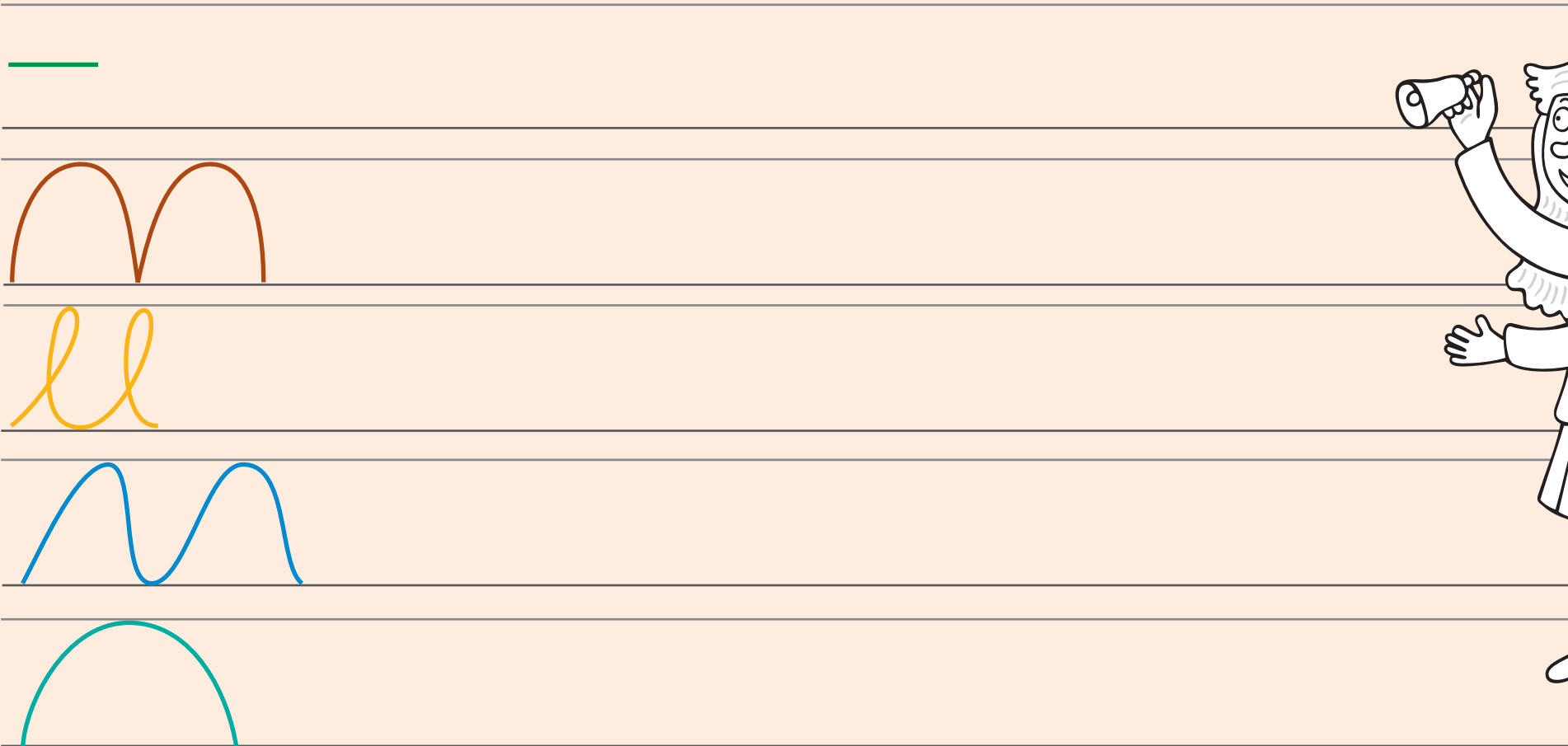


- Hra je vhodná k pohybu v prostoru, ale i k procvičování jemné motoriky.
- Postavte se 5–7 metrů před děti. Dávejte jasné pokyny a signály.

- Sledujte správnost prováděných zvuků a pohybů.
- Pak předkreslené tvary použijte jako grafomotorická cvičení. Ať dítě tužkou obtahuje tvary (zleva doprava) a přitom předvádí hlas zvířete.
- Grafomotorické cviky překreslete na větší formát papíru.

Věk: 4+

Obtížnost: **



Jupí! Naše kamarádka Pěťa nás naučí novou hru.



Hmm, tak to jsem jedno velké ucho.

