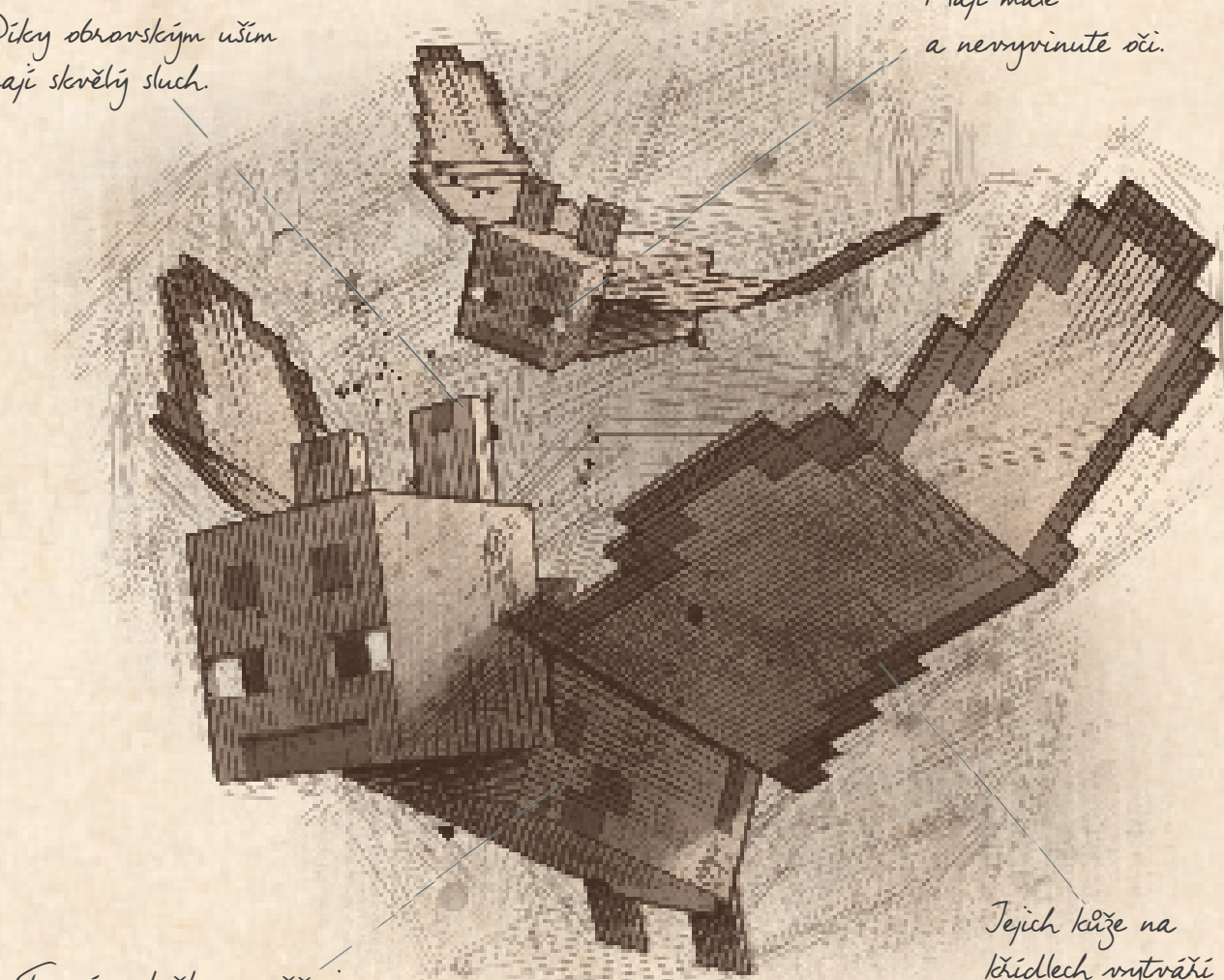


## Obr. I.

Místo pro nákres  
bojících netopýřů.

Díky obravským uším  
mají skvělý sluch.

Mají malé  
a nevyvinuté oči.



Temná pokožka umožňuje  
netopýřům nepozorovaně  
proletět ve tmě.

Jejich kůže na  
křídlech vytváří  
během mávání  
osobitý zvuk,  
když bojují.

# NETOPÝR

**Č**lověk by mýsl, že netopýr je zlé a krvelačné stvoření, protože má křídla a sklony k cucání krve pomocí svých špičáků. Jenomže výzkum nám potvrdil, že tuto image mají netopýři neprávem. Ve skutečnosti jsou docela neškodní a průzkumníků se bojí. Tudíž je opravdu lepší si o nich myslet, že jsou to pouze létající myši, které kvičí, zatímco se navigují pomocí echolokace.

## JESKYNNÍ OBYVATEL

Netopýři žijí v nejtemnějších místech světa, a to v jeskyních, ať už ve vstupu do nich nebo hlouběji. Můžete je najít hlavně v jeskyních vytvořených z kamene, kde neklidně čekají. Nicméně se dají lehce vystrašit už jen tím, že uvidí jakéhokoli dobrodruha a poté strachy uletí. Nebohé stvoření často zjistí, že nemá kam utéct, a tak je donuceno letět k dobrodruhovi, který ho vyděsil.

Tento panický útěk je často chybně pochopen jako útok. Dokonce jsem i viděl, jak někteří hodně nešikovní netopýři strachy vletěli do lávy a začali hořet a ještě více zpanikařili, dokud neuhoreli.

Netopýři jsou obzvláště slabá stvoření a umřou na jeden zásah železným mečem nebo plně natáhnutým šípem. Měli bychom však být na tato stvoření hodní, jelikož z nich nepadají žádné předměty. Je mi jasné, že netopýři hbitost komplikuje možnost trefit je v letu, ale to je v pořádku. Přece nechcete těmto neviným chlupáčům ubližovat jen kvůli trénování své mušky. Existuje dostatek jiných, opravdu zlých příšer, na kterých můžete trénovat svou přesnost.

## OVLÁDÁNÍ NETOPÝŘŮ

Hodně průzkumníků (včetně mě) si váží společnosti netopýřů, kteří se rozhodli bydlet v jejich domech. Jenže jakmile dobrodruzi tráví čas na cestách, kde objevují nové světy a jsou daleko od domova, mohou se vrátit domů a zjistit, že se jejich netopýří kamarád vypařil. Vypadá to, že netopýři se po určité době rozhodnou vydat na vlastní cestu.

Pokud je někdo až takový šťastlivec, že by se mu podařilo v nějaké truhle najít jmenovku, případně by se mu ji povedlo získat výměnou od nějakého vesničana, může ji použít, aby pojmenoval svého oblíbeného netopýra tak, že použijete jmenovku na kovadlinu a poté na svého netopýra. Pojmenovaný netopýr, stejně jako jakýkoli pojmenovaný mob, nikdy nezmizí. Zmizí pouze tehdy, pokud je zabit.

Někteří dobrodruzi nemají v oblibě netopýry, kteří se objevují tam, kde nejsou vítáni. Zabydlený netopýr není například vítán v luxusním domě. V tomto případě je nejlepší prevencí se ujistit, že máte pořád lehce osvětlené stropy svých domů, aby se tam netopýři necítili dob-

ře. (Taky by se dalo nepochybně konstatovat, že opravdu hodně luxusní domy budou postaveny tak, aby se v nich neusazovali netopýři, jelikož to, aby byly alespoň lehce osvětlené, se bere jako samozřejmost.)

## STATEČNĚJŠÍ A ODVÁŽNĚJŠÍ

Jsou určité dny v roce, kdy jsou netopýři najednou odvážnější a cestují do světlejších míst, než je obvyklé. Záznamy se liší, ale spadají mezi 20. říjen a 3. listopad, kdy se prodlužují noci. Někteří pozorovatelé dokonce tvrdí, že se světem touto dobou procházejí ghulové a čarodějky.

Netopýři preferují uzavřená, temná místa, nemají rádi otevřená prostranství. Někteří dobrodruzi objevili docela chytré využití pro tyto sklony – zaměstnávají netopýry jako průvodce k lokacím tajných chodeb. Uslýšíte-li jejich pískot na druhé straně zdi nebo pod vámi, budete vědět, že tam musí poblíž být temné a skryté místo, které je potřeba odhalit, například jeskyně. Mějte se však na pozoru, protože se tam mohou vyskytovat mobové, kteří už tak hodní jako netopýři nebudou.