



Na tuto hru se můžete skvěle připravit. Jakmile totiž narazíte na věc, která by se mohla hodit pro vaše příští vyprávění, uschovejte si ji.

VARIANTA: Stanovte si předem **žánr** vyprávění, např. **fantasy**, **povídku** s kriminální zápletkou, **romanci** nebo **science-fiction**. (Vysvětlení jednotlivých pojmů najdete na konci knihy.)



Svět prapodivných předmětů



Fantazie je u tvůrčího psaní naší velkou pomocnicí, a tak ji musíme stále zkoušet! Nebude sice psát písemku na známku, ale pomůže nám v další lekci. Do světa prapodivných předmětů můžete vstoupit sami nebo s přáteli. Možná, že s kamarády zažijete větší legraci.

Už jste se někdy setkali s předmětem, u kterého jste si nebyli jisti, k čemu se používá? Co vám napověděla vaše fantazie? (Perfektním místem pro nálezy nevídaných předmětů může být dědečkova či tatínkova dílna.) Anebo jinak: představte si, že jsme mimozemšťané a právě jsme přistáli na planetě Zemi. Všechny věci kolem sebe vidíme



poprvé. K čemu slouží? Na co se používají? Zkusme zapátrat u sebe doma – hned máme první prapodivnou věc! K čemu všemu by mohlo sloužit takové PÁRÁTKO, NABĚRAČKA nebo třeba NAFUKOVACÍ MATRACE? Během tří minut zkuste napsat co nejvíce jejich nových funkcí. Mě už něco napadá: párátka by se dalo bezvadně použít ve vrhu oštěpem při mravenčích olympijských hrách!

Pokud vás svět prapodivných předmětů baví, zkuste zapátrat v dalších místnostech: v koupelně by to mohl být zubní kartáček, ve škole zase kružítko. Nezapomeňte, že vše vidíte poprvé! Nehleďte na to, že o prapodivné věci zakopnete doslova „na každém rohu“. Zkuste se takto dívat na svět kolem sebe doma, cestou do školy nebo v pokoji kamarádky a kamaráda. Sepište si své nápady. Pokud budete hrát s přáteli, kdo z vás vymyslí nejvíce originálních nápadů k jednomu předmětu? Své nápady si uschovejte, možná se vám budou hodit v dalších lekcích.

VARIANTA: Popište prapodivné předměty jako mimozemšťané, kteří vysílají zprávu na svou domovskou planetu.



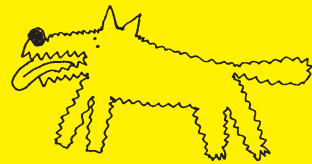


Co by se stalo, kdyby aneb Pohádka s pozměněným dějem

Když se vás zeptám, jestli máte rádi **pohádky**, budete se určitě smát. Jako malí jsme pohádky poslouchali, pak jsme si je začali číst sami a teď se na ně těšíme o Vánocích. Příběhy jsou nám do detailu známé, ale vychutnáváme si je znovu a znovu.

Napadlo vás ale někdy, že se všechno mohlo stát úplně jinak? Stačí jen trošku pozměnit děj v důležitém okamžiku a pohádka se bude odvíjet zcela jiným směrem! Co by se například stalo, kdyby:

- vlk potkal Karkulky tři?
- Popelce se nepodařilo rozlousknout poslední oříšek?
- čarodějnice z Perníkové chaloupky byla ve skutečnosti milá babička, pozvala Jeníčka s Mařenkou na čaj a chtěla, aby jí pomohli s důležitým úkolem?
- moucha při výběru Zlatovlásky ukázala Jiříkovi na tu nepravou?
- Otesánkovi přestalo chutnat?
- Sněhurka otrávil jablkem královnu?
- ...

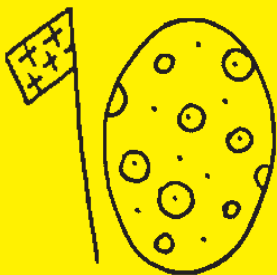


Vyberte si jednu pohádku s pozměněným dějem a přepište ji. Pro sepsání jejího začátku si jako předlohu vezměte knihu pohádek. V určité chvíli se ale její děj začne odvíjet zcela jiným směrem. Co nám bude vyprávět? Jaké bude její pokračování a jak skončí? Bude se líbit rodičům nebo mladším sourozencům?

VARIANTA I: Pokud máte oblíbenou jinou pohádku či povídku, začněte s ní. Nebojte se použít jakýkoli příběh a pozměnit ho, jak se vám zlíbí!

VARIANTA II: Domluvte se s kamarády, kterou pohádku pozměníte a v jakém okamžiku. Pracujte každý zvlášť a poté si své texty přečtěte.





Jméno, město, zvíře...

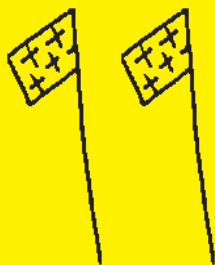
A nyní něco na procvičení paměti, která je pro začínající spisovatelky i spisovatele důležitá. Měli byste být nejen dobrými pozorovateli dění kolem sebe, ale vypožorované příběhy byste si měli umět i dobře zapamatovat.

Určitě tuto hru znáte, ale my si ji trošku ztížíme. Důležité je pozvat si k ní mámu, tátu, sourozence, kamarády nebo všechny dohromady. Každého podarujte listem papíru a tužkou, která píše (nebudeme přece nikoho znevýhodňovat už na startovní čáře). Vytvoříme jednoduchou tabulku a do záhlaví jednotlivých sloupců si nadepíšeme následující: jméno, město, stát, zvíře, rostlina, řeka (moře), hora (pohoří), film, kniha (autor), hudební skupina (píseň) atd. – výběr záleží jen na vás. Úkolem je doplnit do každého sloupečku jedno slovo. Předem si domluvte pravidla, např. zda budete psát města pouze česká nebo z celého světa.

Vybraný hráč zahájí hru zvoláním „A“. Dále si už abecedu odříkává v duchu, dokud soused po pravici nezvolá „stop“. První hráč ihned řekne nahlas písmeno, u kterého skončil, a všichni už přemýšlejí a vepisují do sloupců požadované pojmy. Kdo má celý řádek vyplněn, zvolá „stop“. Od této chvíle už nikdo nesmí psát, pouze dopíše rozepsané slovo. Všichni si spočítají body – za vyplněné políčko 10 bodů, za slovo, které napsal i někdo jiný, 5 bodů, za políčko, které vyplnil pouze jeden hráč, 20 bodů.

Kolik kol zvládnete? A kdo má sloní paměť?

Slova, která jste sepsali, velmi dobře použijete pro svá další vyprávění či v jiných lekcích. Uschovejte si je a vraťte se k nim pro inspiraci.



Co dělá můj pokoj, když tam nejsem

Náš pokoj, ať už v něm žijeme sami, nebo ho sdílíme se svým sourozencem či sourozenci, není jen tak ledasjakým pokojem. Sdílí naše radosti i starosti. Když se učíme, učí se s námi, když čteme, čte s námi také. Ví o našich pocitech, radostech i smutku. Především je ale plný života, ačkoliv to tak na první pohled nevypadá! Víte vy vůbec, co váš pokoj dělá, když tam nejste? Dokážete si představit, co všechno dělají vaše hračky, postavy z knih, kytky v květináčích a oblečení ve skříni, učebnice, židle u stolu nebo vaše stolní lampička?⁵

Představte si, že jste právě ze svého pokoje odešli, ale hned po zavření dveří se do něj podíváte klíčovou dírkou. Ano, máte pravdu, to se nedělá, ale – pro naši povídku uděláme výjimku. Změní se pokoj v džungli plnou zvuků, křiku a skřeků? Je tam naprosté ticho? Proč? Postavy z knih secvičují divadelní hru? Lampička škrť vlastní šňůrou kytku, která jí stíní? Plyšový medvídek stele vaši postel, na kterou jste zapomněli? Flétna pilně cvičí? A mobilní telefon si povídá s notebookem o nejnovějších zprávách? Co se tam vlastně děje??

Popusťte uzdu fantazii. Vše je dovoleno!

• **VARIANTA:** Svou představu opuštěného pokoje můžete také namalovat a pořádně se při tom vyřádit nebo domalujte ilustraci na vedlejší straně. Teprve poté se pusťte do

popisu toho, co dělá váš pokoj,
když z něho odejdete.

