



obtížnost

Obrázky v kostce

Časová náročnost:

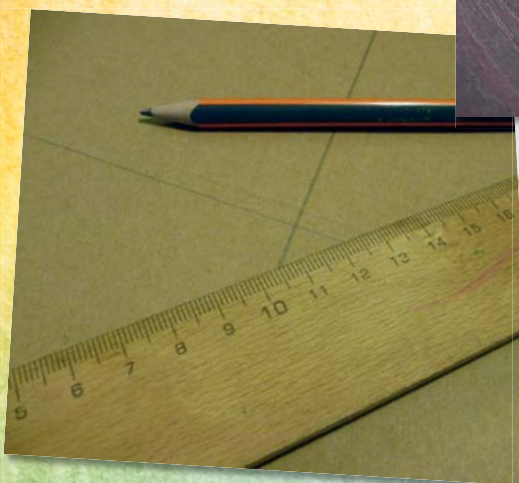
90 minut

Potřebuješ:

- karton
- tužku
- pravítko
- černou akrylovou barvu
- štětec
- nůžky
- lepidlo (Herkules)
- mechovou pryž (nebo barevné papíry)

Postup:

- 1) Narýsuj na karton alespoň 30 čtverců o velikosti 12,5 × 12,5 cm.
- 2) Čtverce vystříhni.



- 3) Rohy čtverců můžeš zastříhnout do obloučků.
- 4) Natři čtverce černou barvou (buď z obou stran, nebo z jedné).



- 5) Z různých barev mechové pryže (nebo barevných papírů) nastříhej co nejvíce různých geometrických tvarů.



- 6) Na každý z připravených čtverců nalepuj libovolné tvary v jiných obrázcích.



- 7) Na každý polepený čtverec napiš ze zadní strany 6 otázek vztahujících se k obrázku na jeho přední straně. Otázky typu: Kolik oken má domeček? Má panák čtyři nebo šest knoflíků? Je na obrázku nějaký šestiúhelník? Jakou barvu má auto na obrázku? ...apod.

Víš, že...

- 1) ...tato hra je výborná pro trénink paměti?
- 2) ...se dá tréninkem během několika vteřin zapamatovat poměrně velké množství informací?
- 3) ...hry v kostce se v České republice těší velké oblíbenosti?

Pravidla

- Hra pro 2 a více hráčů.
- Hru začíná nejmladší hráč.
- Hráči se ve hře střídají bez ohledu na to, zda hráč kartu získal či nikoliv.
- Hráč si vybere 1 kartu a po dobu, než se přesypou přesýpací hodiny (cca 10 vteřin) se dívá na obrázky a snaží se je zapamatovat.
- Hráč nyní hodí kostkou – podle toho, jaké číslo mu padlo, odpoví na otázku se stejným číslem – tedy např. pokud padlo na kostce číslo 3, hráč odpovídá na otázku číslo 3.
- Hráč po pravici po vypršení času vezme od spoluhráče kartu a čte mu otázku. Pokud hráč odpoví správně, získává kartu. Pokud ne, kartu nezíská a tato karta je vyřazena ze hry.
- Vyhrává ten, kdo během 10 minut získá nejvíce karet.



obtížnost

Časová náročnost:

60 minut

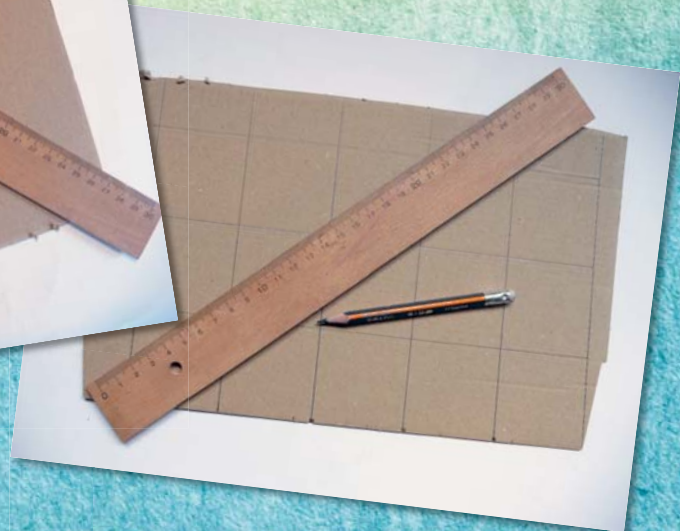
Potřebuješ:

- karton
- nůžky
- tužku
- pravítko
- barevnou izolepu
- lihový fix

Postup:

- 1) Na karton naměř 64 čtverců (karet) o rozměru 5 × 5 cm.

Dexeso z kartonu a izolepy



2) Karty vystříhej.



3) Na nastříhané karty nalepuj kousky izolopy tak, aby ti vzniklo 32 dvojic.



4) Nakonec dokresli obrázky lihovým fixem.

5) Pamatuj, že každý obrázek musíš mít dvakrát.

Víš, že...

- 1) ... slovo *pexeso* je upravená zkratka televizního pořadu „*Pekelně se soustřed*“?
- 2) ... hra rozvíjí paměť?
- 3) ... předchůdce *pexesa* bychom mohli najít v tradiční japonské hře s mušlemi?

Pravidla

- ▶ Hra minimálně pro 2 hráče.
- ▶ Hráči si mezi sebou určí pořadí.
- ▶ Karty se zamíchají a rozloží se na pevný podklad obrázkem dolů.
- ▶ Hráč otočí vždy dvě karty a snaží se najít stejný obrázek.
- ▶ Pokud se mu to podaří, bere si karty s nalezeným obrázkem a pokračuje znovu ve hře.
- ▶ Jestliže se mu to nepovede, otočí karty opět lícem dolů a hraje další hráč.
- ▶ Hra trvá tak dlouho, dokud jsou ve hře karty.
- ▶ Vyhrává hráč s nejvyšším počtem získaných dvojic.

Prší



obtížnost

Časová náročnost:

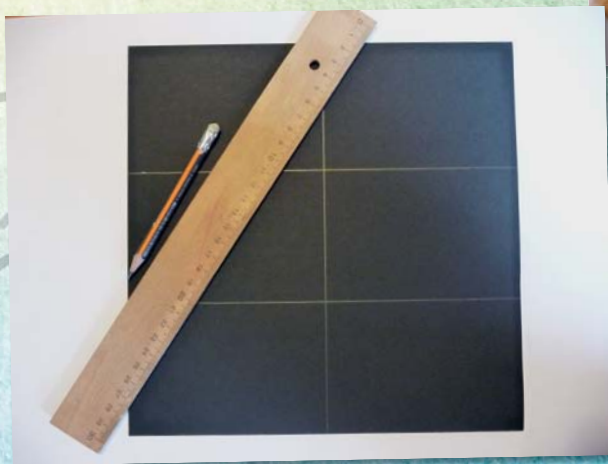
120 minut

Potřebuješ:

- vždy 1× A4 od 1 barvy ze 4 barevných čtvrtek (červená, zelená, hnědá, okrová – nebo úplně jiné...)
- 6 černých čtvrtek formátu A3
- nůžky
- malé nůžky (na nehty)
- pravítko
- tužku
- lepidlo

Postup:

- 1) Na každou ze čtyř barevných čtvrtek narýsuj 8 obdélníků (karet) o rozměru 6 × 10 cm. Od každé barvy budeš mít 8 karet, celkem tedy 32 karet.



- 2) Karty vystříhej.
- 3) Na černé čtvrtky narýsuj dohromady 32 obdélníků (karet) o rozměru 8 × 12 cm.
- 4) Černé karty také vystříhej.



- 5) Nalep barevné karty doprostřed černých – vznikne ti falešný rám. Nyní budeš mít 32 karet s falešným rámem – vždy 8 karet od jedné barvy.



- 6) Teď si připrav šablonu s čísly 7, 8, 9, 10, s korunou a s nápisy spodek (down), vršek (up), eso a šipku. Šablony můžeš vyhotovit v MS Word a vytisknout. Musí být veliké tak, aby se po vystřížení vešly do barevných polí. (Velikost písma pro číslice cca 350, velikost nápisů eso a up 80, velikost nápisu down 48.)



- 7) Vytiskni šablony a ze zadní strany je důkladně „začmárej“ bílou pastelkou. Nyní přilož šablony na černou čtvrtku tak, aby byly vidět vytištěné strany – počmáraná strana leží na černé čtvrtce.
- 8) Mírným přitlakem obtáhni šablony – po odstranění vytištěných šablon budeš mít na černé čtvrtce předkreslené šablony k vystřížení.

- 9) Každou šablonu obkresli 4x.
- 10) Pečlivě vše vystříhej.
- 11) Nakonec nalep vystřížená čísla, znaky a nápisy na barevná pole v kartách – každá barva bude mít čísla 7, 8, 9, 10, nápisy eso, down, up a znak koruny.



12) Nakonec můžeš karty ozdobit drobnými (plochými) kytičkami, samolepkami...



Pravidla

- Počet hráčů v této hře je 2–5.
- Karty pečlivě zamíchej.
- Na začátku hry obdrží všichni hráči po 4 kartách.
- Ostatní karty leží na hromádce lícem dolů.
- Jedna karta leží zvlášť a je otočená lícem nahoru.
- Začíná hráč po levici rozdávajícího hráče.
- Cílem hry je zbavit se co nejrychleji všech karet, které má hráč na ruce.
- Na sebe se mohou pokládat karty stejné hodnoty nebo barvy.
- Pokud hráč, který je na tahu, nemá žádnou vhodnou kartu, kterou by mohl přiložit, bere si jednu kartu z balíčku a ve hře pokračuje další v řadě.
- Na kartu s hodnotou 7 si hráč, který je po levici toho, kdo tuto kartu vyložil, bere 2 karty z hromádky. Pokud má na ruce také kartu s hodnotou 7, položí ji na kartu a další hráč musí snímat 4 karty...
- Vršek je považován za měniče – hráč, který kartu pokládá, má právo změnit barvu.
- Pokud padne eso, hráč po levici stojí. Má-li na ruce také eso, vyloží jej a stojí další hráč...
- Vyhrává hráč, který se jako první zbaví všech karet z ruky a zvolá PRŠÍ!

Víš, že...

- 1) ... původní název této hry je Mau-mau?
- 2) ... se jedná o jednu z nejoblíbenějších her všech generací?
- 3) ... hra prý původně pochází z Keni?