



LESNÍ OBYVATELÉ

KENTAURI

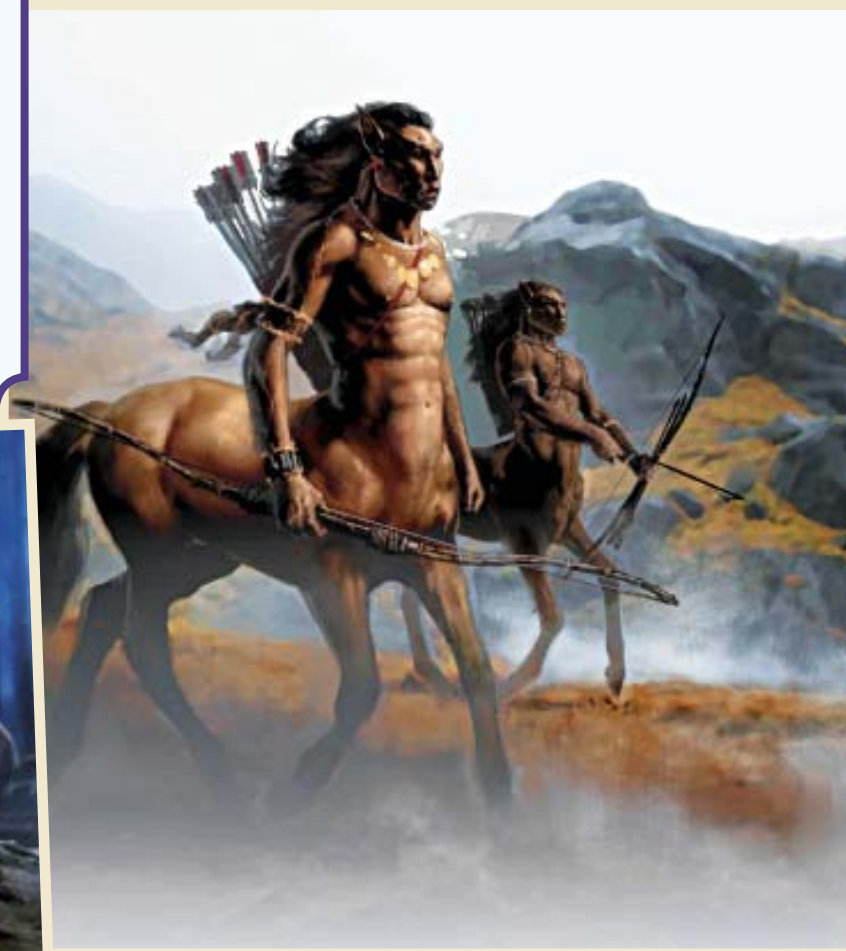
Kentaury jsou známá stvoření z řecké a římské mytologie – mají spodní část těla koňskou a horní část, hlavu a paže lidské. Harry Potter se poprvé setká s kentaurem Firenzem ve filmu *Harry Potter a Kámen mudrců*, když si odpykává školní trest v Zapovězeném lese.



Makety se využívaly k tomu, aby Daniel Radcliffe a další herci měli něco ve velikosti kentaura, s čím by při natáčení mohli interagovat.

Digitální dilemata

Kentaury také hrají velkou roli ve filmu *Harry Potter a Fénixův řád*. Na rozdíl od Firenzeho, který byl vytvořen zcela digitálně, byly pro výrobu kentaurů Banea a Magoriana použity modely v reálné velikosti. Tyto realistické modely se nazývají makety a využívají se pro kyberskenování (vytvoření a uchování jejich počítačové digitální verze) kentaurů do počítače.



Směs magie a mýtů

Umělci, kteří kentaury vytvořili, podrobně zkoumali a odkazovali na malby těchto stvoření z dob starověkého Říma a Řecka. Přesto pořád považovali za důležité, aby kentaury vypadali naprosto jedinečně, a ne jen jako polidštění koně nebo zvířatům podobní lidé. Proto mají dlouhé obličejové široké čely, ploché tváře, nosy a čelisti. Jejich oči od sebe navíc leží dále než lidské a vysoko na hlavě mají posazené špičaté uši. Kromě toho mají koňskou srst a zabarvení po celém těle, nejen na jeho spodní polovině.



Přitažlivost hřívy

Týmy kostymérů a rekvizitářů musely modely kentaurů „osrstit“. Celý model pokryli lepidlem a pak skrz něj vyslali elektrický náboj. Následně na ně nastřelili opačně nabitě chlupy, které tak zůstaly držet na povrchu ve vzpřímené pozici.



Celkem zabralo kostymérům a rekvizitářům (kterých bylo něco přes čtyřicet) osm měsíců, než se jim od začátku do konce podařilo vytvořit kentaury a jejich ručně vyráběnými zbraněmi a šperky.

Správný směr

Tým měl jen čtyřicet minut na to, aby srst učesal správným směrem, než lepidlo zaschlo. Bylo k tomu potřeba šest lidí, kteří se museli ujistit, že pro každého kentaura byla použita správná barva chlupů i jejich kombinace.

