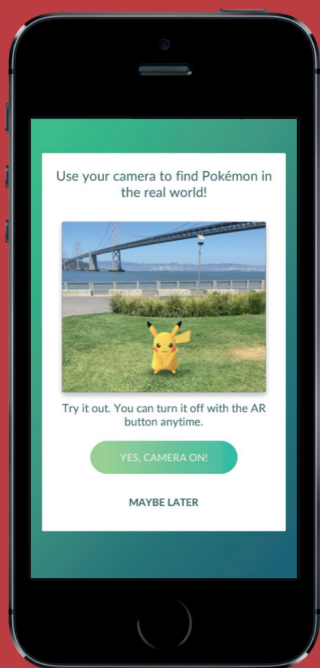


KAPITOLA 2

CHYTÁNÍ POKÉMONŮ

Předtím než začnete chytat nalezeného Pokémona, máte možnost zapnout augmentovanou realitu (AR), která díky vašemu fotoaparátu umístí Pokémona do vašeho okolí.



Pokud se rozhodnete AR použít, musíte Pokémona najít přímo na obrazovce. Pokud uvidíte šipky doprava či doleva, znamená to, že musíte telefon natočit tím směrem. Pokud AR nepoužíváte, objeví se Pokémon přímo na displeji na generovaném pozadí a vy se nemusíte otáčet kolem dokola a hledat jej.

Nyní máte před sebou poskakující Poké Ball a nic vám nebrání v tom chytit vašeho prvního Pokémona.

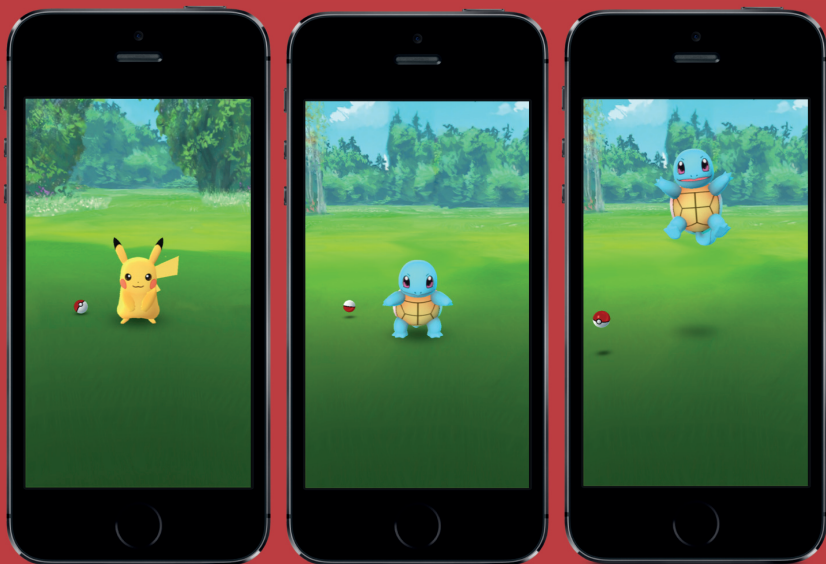


Na těchto obrázcích je augmentovaná realita vypnutá. Nyní popadněte Poké Ball svým palcem či ukazováčkem přejeďte po displeji směrem nahoru k Pokémonovi a uvolněte stisk.



Pravděpodobně to budete muset párkrát vyzkoušet, než to dostanete do ruky, ale pokud jste někdy na telefonu hráli například bowling nebo jiné házečí hry, tak si princip házení Poké Ballu osvojíte cobydup.

Svůj Poké Ball musíte vypustit tak, aby Pokémona trefil. Občas se stane, že Pokémon vyskočí, pohne se nebo zaútočí, takže i přesný hod může skončit nezdarem. Na obrázcích níže můžete vidět pár nepovedených pokusů při chytání Pikachu a Squirtla.



Pokud se vám Pokémona podaří trefit, tak ho Poké Ball vtáhne dovnitř.



Váš telefon začne pomalu přibližovat Poké Ball, který sebou zmítá ze strany na stranu, jako by se Pokémon snažil dostat ven. Pokud se zatřeše třikrát po sobě, tak z něj vyletí hvězdy a nápis „Gotcha!“, což znamená, že jste chytli svého prvního Pokémona.

