

DOBRODRUŽSTVÍ V POHÁDKOVÉ ŘÍŠI

START

ŘÍŠE
POHÁDEK

Pokud spočítáš malé lištičky a vytleskáš jméno Budulínek, sveze tě liška o 4 políčka dopředu.

Povídáš si s Karkulkou. Jaké kytky trhá pro babičku? Znáš i jiné? Vyjmenuj alespoň 2.

Z dále na tebe mává Dlouhý, Široký a Bystrozraký. Řekni opačné slovo ke slovu dlouhý a ke slovu široký.

V tůňce vidíš zlatou ryбку, která ti plní přání – postup o 5 políček dále.

Dej čarodějovi hádanku a můžeš házet ještě 1x. Pokud však hádanku nerekneš, vrací tě čaroděj zpět.

Propadáš se do pekla. 1 kolo stojíš a musíš napočítat od 1 do 10, aby tě čerti pustili.

Tady na tebe číhá Baba Jaga a musíš hodit na kostce trojku, aby tě pustila dále. Máš tři pokusy v každém kole.

Objevuješ obrovský poklad. Nemůžeš se na něj vynadávat, a tak se 1 kolo zdržíš a nehraješ.

Drak tě pustí o 3 políčka dopředu, když mu řekneš 3 předměty, které začínají na hlásku B. Pokud úkol nesplníš, vracíš se o 3 políčka zpět.

Jak se nazývá strom u rybníčku? Vyjmenuj další 4 druhy stromů.

Pokud správně určíš směry rozcestníku, můžeš házet ještě 1x. Pokud ne, vrať se o 2 políčka zpět.

Spočítej skřítky a pojmenuj barvu jejich čepiček.

Jsi skoro v cíli, ale musíš ještě vysvobodit princeznu. Řekni správně: Princezno Kláro Králová, osvoboď mě.

Spočítej kapříky ve vodníkové rybníce. Je jich více, nebo méně, než máš prstů na jedné ruce?

CÍL

