



Přežití první noci

V této kapitole:

- Vítejte ve vašem novém světě.
- Shromážděte své první suroviny a začněte s výrobou základních nástrojů.
- Zamiřte ke kopcům a vybudujte si jednoduchý a stylový úkryt.
- Ušetřete si pár klepnutí pomocí inventářových zkratk.
- Vneste si do tmy trochu světla.
- Přečkejte noc v několika sekundách.

Když se ocitnete ve světě Minecraftu, vaše herní postava nemá na sobě nic než tričko a pofiderní kalhoty – a má také zuřivé pěsti. Máte co dělat! V Minecraftu existuje několik způsobů, jak náhle skonat, a vám nezbude nic jiného než jich časem pár vyzkoušet. Přežít první noc a udělat vše potřebné pro to, abyste se připravili na další skvělý den, jde ale celkem snadno. A až padne tma a mobové si s vámi přijdou hrát, není třeba stát se návnadou pro pavouky, pokrmem pro zombie nebo vhodným cílem pro šípy kostlivce.

Tato kapitola vám ukáže, jak úspěšně přečkat tuto první noc a vyjít z ní v lepší kondici, než jste kdy byli.

Jak přežít a být úspěšný

Váš první den v Minecraftu je důležitý, protože musíte velmi rychle zvládnout několik věcí, abyste se připravili na nebezpečnou noc, která vás čeká. Jakmile se zrodíte do nového světa Minecraftu, rychle se rozhlédněte kolem sebe. Stačí jen pohybovat myší. Vaším prvním cílem jsou stromy kvůli jejich dřevu, protože ze dřeva si můžete vyrábět různé nástroje, bez kterých se, mám-li být upřímný, daleko nedostanete.

POZNÁMKA

Vítejte v Nadzemním světě

Svět Minecraftu se skládá ze tří dimenzí. Vy se ocitnete v Nadzemním světě, což je největší dimenze. Časem se pak propracujete skrze portál do říše Podsvětí, což je dan-tovsky „pekelná“ dimenze, a nakonec i do malé dimenze zvané Konec, kde se utkáte s Drakem z Konce. I tak ale většinu času strávíte v Nadzemním světě. Kapitola 12, „Procházení dimenzí Podsvětí a Konec“, vám pak pomůže procházet sem a tam mezi všemi třemi dimenzemi, ale tím se teď nemusíte zabývat.

Vaším druhým hlavním úkolem je porozhlédnout se po nějakém vhodném útesu nebo vyvýšenině, do které si budete moci vykopat svůj první úkryt, nebo – pokud se vám to nepovede – najít kousek rovné půdy, na které si můžete postavit jakousi obdobu pastoušky, i kdybyste si ji měli vybudovat jen z několika hliněných bloků.

Zde je tedy krátký seznam vašich úkolů pro první den:

- Najděte několik stromů a údery do jejich kmenů si nasekejte dřevo.
- Udělejte si ze dřeva prkna a postavte si pracovní stůl.
- Z několika prken si udělejte tyčky.
- Z prken a tyček si vyrobte dřevěnou sekeru, abyste mohli rychleji těžit dřevo.
- Vyrobte si dřevěný krumpáč, abyste mohli těžit kámen a z něj si pak udělat dlažební kostky, které jsou potřeba k výrobě pece.
- Pro všechny případy si vyrobte dřevěný meč.
- Vykopejte si provizorní úkryt.
- Vyrobte si pro svůj úkryt dřevěné dveře, nebo pokud máte málo času, vchod si zablokujte nějakým materiálem, který jste vytěžili.
- Postavte si pec a „upečením“ dřeva si v ní vyrobte dřevěné uhlí.
- Z dřevěného uhlí a tyček si pak vytvořte louče.
- Volitelně můžete také najít tři ovce, z jejichž vlny si budete moci postavit postel.

To je docela dlouhý seznam, i když vám to nezabere moc času. Představte si to jako přežití nejrychlejších.

TIP**Naučte se využívat klávesu Esc**

Dny ve hře Minecraft jsou krátké, takže kdykoli si budete chtít hru pozastavit, stiskněte na své klávesnici klávesu **Esc**. Můžete ji používat tak často, jak budete potřebovat.

Vydejte se ke stromům

Začněte tím, že se vydáte ke stromům. Protože jich potřebujete několik, poohlédněte se po nějaké skupince. Pomocí myši nastavujete směr a pomocí klávesy **W** jdete dopředu, **A** a **D** slouží k pohybu doleva a doprava a klávesou **S** couváte. Ve většině biomů nějaké stromy jsou, takže by neměly být příliš daleko, a pokud jste se ocitli v džungli, lese nebo tajze, stromů bude kolem vás habaděj. Na obrázku 2.1 je vidět místo zrození v říčním biomu. V zájmu maximálního možného využití toho, co máte k dispozici, použijte tento svět, kterému jsem dal přezdívku *Elysium*, na připomínku stejnojmenné knihy. Je ale možné, že takové štěstí mít nebudete. Některé biomy, například poušť, žádné stromy nemají. Pokud se tedy ocitnete na takovém místě, vydejte se k nejbližšímu vrcholku a z jeho vrcholu se rozhlédněte po krajině. Při zdolávání výškových rozdílů ťukněte s přidrženu klávesou **W** na mezerník, čímž vyskočíte na blok před vámi. Pokud v dálce zahlédnete nějaké stromy, spěšte si – běží vám totiž čas a za chvíli začne noc!



OBRAZEK 2.1: Mé zelené údolí: stromy, kopce a pěkná řeka; a hra na „hledání ovce“

TIP**Vždycky si můžete nechat rozdat karty znovu**

Pokud se nezrodíte poblíž nějaké slušné porce dřeva (může se vám totiž stát, i když to nebývá časté, že se zrodíte na malém ostrůvku uprostřed obrovského oceánu), můžete zvážit, zda nebude lepší současný svět opustit a vytvořit si nový. S nekonečným množstvím světů, které máte k dispozici, je zcela regulérní možností si svoji situaci vylepšit, pokud zjistíte, že jste se ocitli v opravdu nehostinných podmínkách.

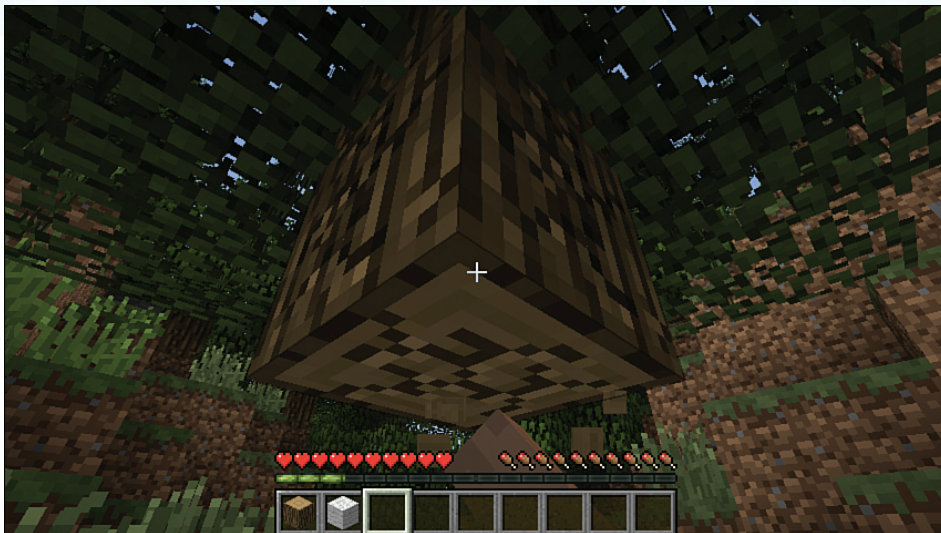
Až dorazíte k těmto zalesněným místům, začněte do nich mlátit rukama. Ten tlustý přívěšek, který můžete vidět napravo od pohotovostního displeje (HUD), je vaše ruka. S přidržným levým tlačítkem myši a křížkem ukazatele na kmenu ho nasekejte, jak je vidět na obrázku 2.2. Dřevo se bude při těžbě postupně jakoby rozpadat. Vytěžení prvního bloku vám zabere jen několik sekund. Záhy na zem spadne menší verze vytěženého bloku, kde se bude vznášet, dokud ji neseberete. Gratuluji vám k vaší první vytěžené surovině. Dobrá práce!

Pokud jste dostatečně blízko u stromu, vytěžený blok se automaticky přesune do vašeho inventáře. Pokud ne, posuňte se blíže k němu. Nyní vytěžte ze stromu zbytek bloků nebo prostě tolik, na kolik dosáhnete, a totéž pak udělejte i u dalších dvou nebo tří stromů. Pro začátek budete potřebovat asi 15 bloků. A s tou spoustou listů, která po vás zůstane, si nedělejte starosti. To opadá, i když pokud do něj párkrát udeříte, je docela možné, že z něj získáte několik malých stromků, které můžete v zájmu udržitelného rozvoje znovu zasadit. Možná z nějakého stromu získáte i jedno nebo dvě jablka, které byste si měli schovat na pozdější dobu.

TIP**Dřevorubecké tipy**

Existuje jeden snadný způsob, jak vytěžit z kmene stromu co nejvíce bloků. Začněte tím, že vytěžíte dva bloky, které se nacházejí nad nejspodnějším blokem. Pak si na tento blok vyskočte a podívejte se nad sebe. Vytěžte všechny zbývající bloky, které jsou nad vámi. Ty pak spadnou přímo na vás, a tím pádem rovnou do inventáře. Až vytěžíte všechno, na co dosáhnete, podívejte se dolů a vytěžte i ten blok, na kterém stojíte. Tímto způsobem budete moci vytěžit většinu kmenů. Pokud z nějakého důvodu nebudete moci na ten blok u země vyskočit ani poté, co vytěžíte dva bloky nad ním, zkuste nad sebou odstranit trochu listů.

Nyní, když jste si nashromáždili své první suroviny, je načas se seznámit s vaším inventářem a tím, jak ze surovin něco vyrobit.



OBRÁZEK 2.2: Těžba dřeva vyžaduje určitou dávku trpělivosti, ale zakrátko už si vyrobíte nějaké nástroje, které vám tento úkol výrazně ulehčí

Používání inventáře

Obrazovka inventáře se stane pro správu vašich surovin klíčová, jakmile začnete sbírat a vyrábět různé materiály a věci.

Její část už jste viděli: těch devět slotů, které se zobrazují ve spodní části obrazovky, představuje věci, které jste už nasbírali, například dřevěné bloky ze stromů a možná i pár mladých stromků. To je však pouze čtvrtina vašeho kompletního inventáře.

Stisknutím klávesy **E** si otevřete obrazovku inventáře. Uvidíte okno ukázané na obrázku 2.3, ve kterém budou přinejmenším ty dřevěné bloky.

Podívejme se na to podrobněji:

- **Sloty pro zbroj** – z těchto čtyř slotů si můžete vzít zbroj. Odshora dolů v nich jsou přilbice, brnění, legíny a kanady; každé z nich je možné si vyrobit z pěti různých materiálů. Zpočátku si asi budete muset vystačit s kůží nebo železem, protože ty je relativně snadné si opatřit. V 5. kapitole nazvané „Bojová škola“ vám ukážu, jak si je vyrobit. Klepnete-li se stisknutou klávesou Shift na část zbroje, automaticky se umístí do správného slotu.
- **Výrobní mřížka** – Tuto mřížku budete používat k vytváření základních věcí, jako jsou například louče, prkna, tyčky apod. V následujícím oddíle ji použijete k vytvoření pracovního stolu s větší mřížkou, na kterém budete moci vytvářet složitější věci. Na obrázku 2.3 vidíte proces výroby dřevěných prken z dřevěných bloků.