

CO SE SKRÝVÁ UVNITŘ?

Počet hráčů: aspoň 2

Cíl hry: rozvoj hmatu

Pomůcky: aspoň 5 látkových pytlíčků, drobné předměty (knoflíky, spínací špendlík, lžičku, gumu, cívku nití, klíč apod.), papíry a tužky (podle počtu hráčů)

Do každého pytlíčku vložíme 1–3 předměty. Pytlíčky zavážeme a očíslováme. Pak je položíme na stůl. Každý hráč musí po hmatu poznat, co je v kterém pytlíčku a zapsat to na papír. Za každý uhodnutý předmět získává hráč bod.

Vítězem je hráč, který dosáhne největšího počtu bodů.



SKÁKANÁ

Počet hráčů: aspoň 2

Cíl hry: rozvoj obratnosti a soustředěnosti

Pomůcky: křída, lístečky s úkolem (např. zvíře, město, jméno, stát, květinu, strom, keř apod.)

Hráči si nakreslí čtverec, který rozdělí na 9 stejných čtverců a označí je čísly 1–9. Pořadí si hráči vylosují.

Hráč, který začíná, si vytáhne jeden lístek s úkolem. Pak skáče po jedné noze z pole do pole od jedničky do devítky. Na každém poli musí říct podle zadání jedno zvíře (město, jméno, stát apod.). Ve chvíli, kdy zopakuje slovo, které už říkal, nevzpomene si na žádné další, skočí do dalšího čtverce, aniž by řekl požadované slovo, nebo přešlápne, pokus se nepočítá a pokračuje soupeř. Každý hráč musí mít stejný počet pokusů, body za jednotlivé pokusy se sčítají.

Vítězem je hráč, který má na konci hry největší počet bodů.

