



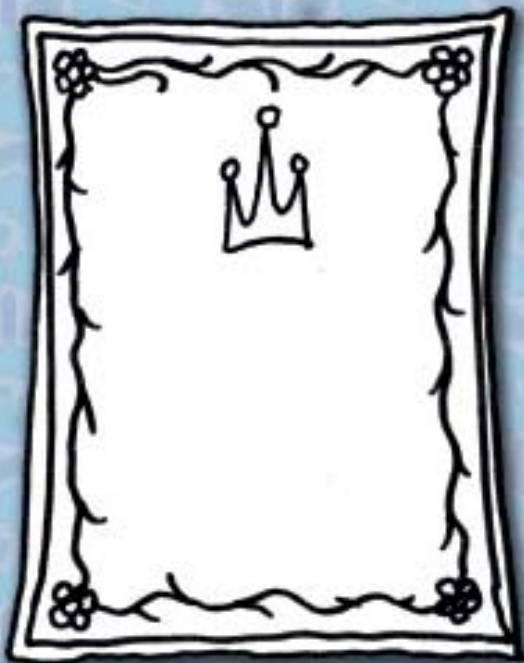
*Přijmi pozvání  
mezi princezny  
a jejich pohádková  
dobrodružství.*



# Kouzelný svět

# PRINCEZEN

Dokresli obrázky princezen



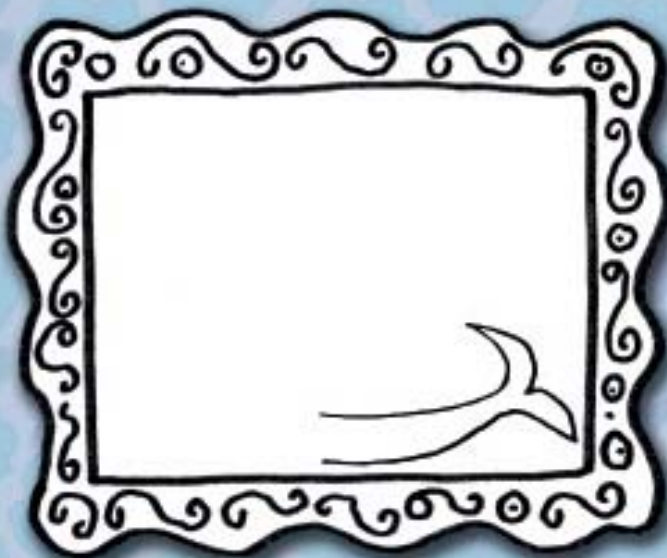
ŠÍPKOVÁ RŮŽENKA

Šípkovou Růženku proklela zlá knoťřička.  
Na své narozeniny se píchla do prstu  
a prospala dalších sto let.



POPELKA

Popelku trápí její macecha a nevlastní sestry,  
ale ona nakonec díky třem kouzelným oříškům  
najde svou pravou lásku.



MALÁ MOŘSKÁ VÍLA

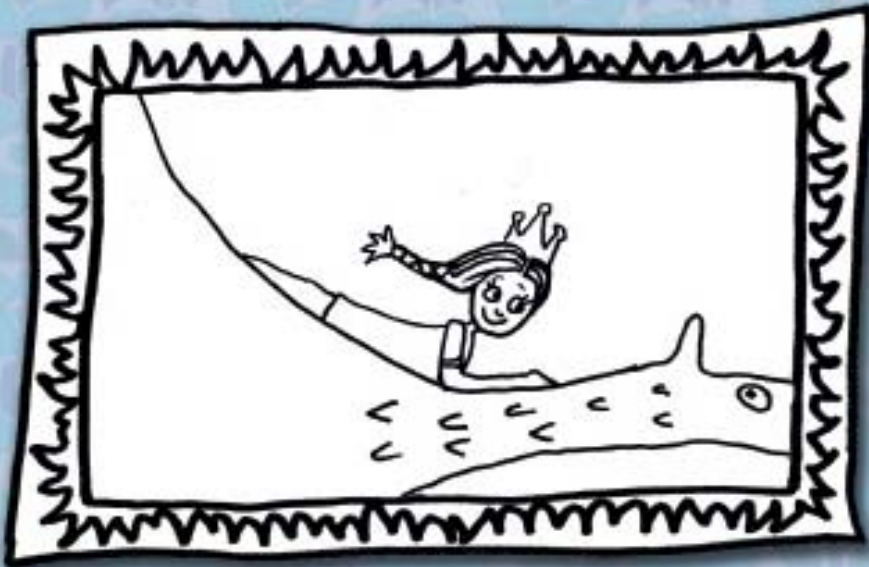
Mořská víla, která se zamilovala do  
člověka, a bohužel to s ní špatně dopadlo.



SNĚHURKA

Zlá královna se snaží Sněhurku,  
svou nevlastní krásnou dceru, zabít,  
ale nakonec ji zachrání princ.

Vymysli pohádková jména těmto méně známým princeznám.



PRINCEZNA

.....

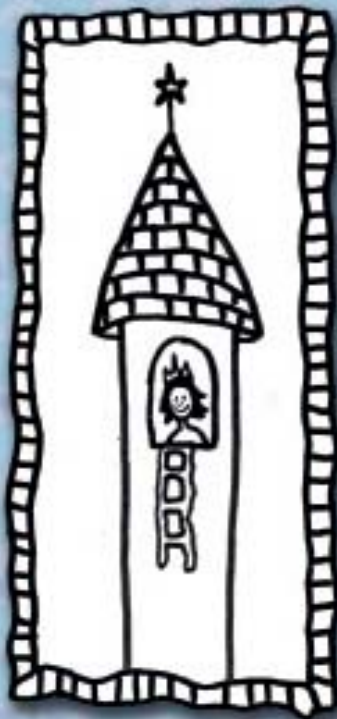
Její nejoblíbenější činností je ochočování draků.



PRINCEZNA

.....

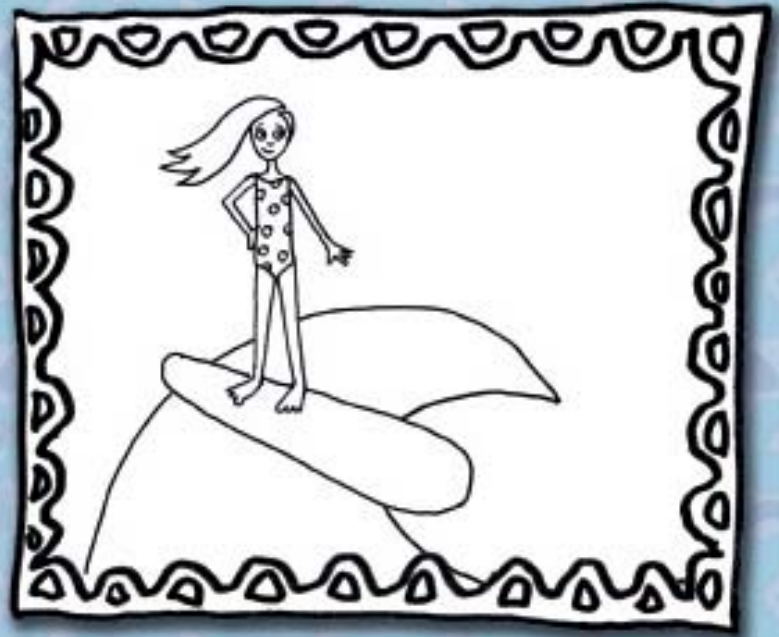
Známá také jako chichotající se princezna.



PRINCEZNA

.....

Dvojče princezny Fiony.

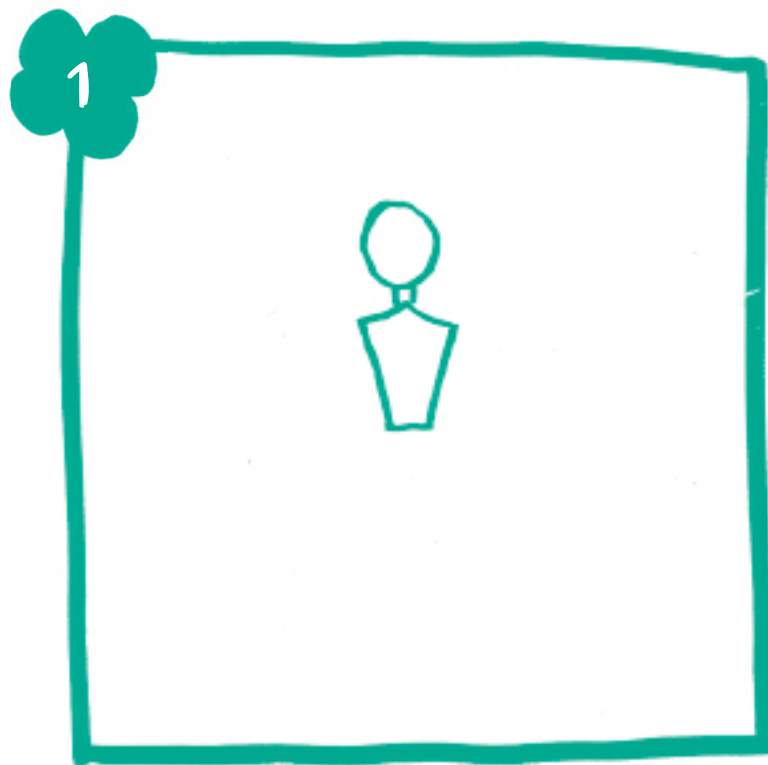


PRINCEZNA

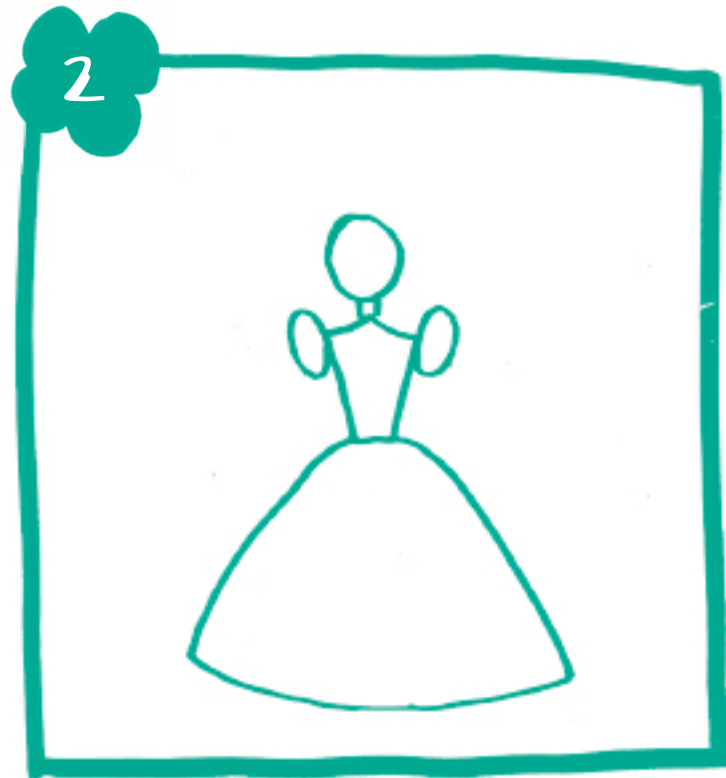
.....

Miluje extrémní sporty.

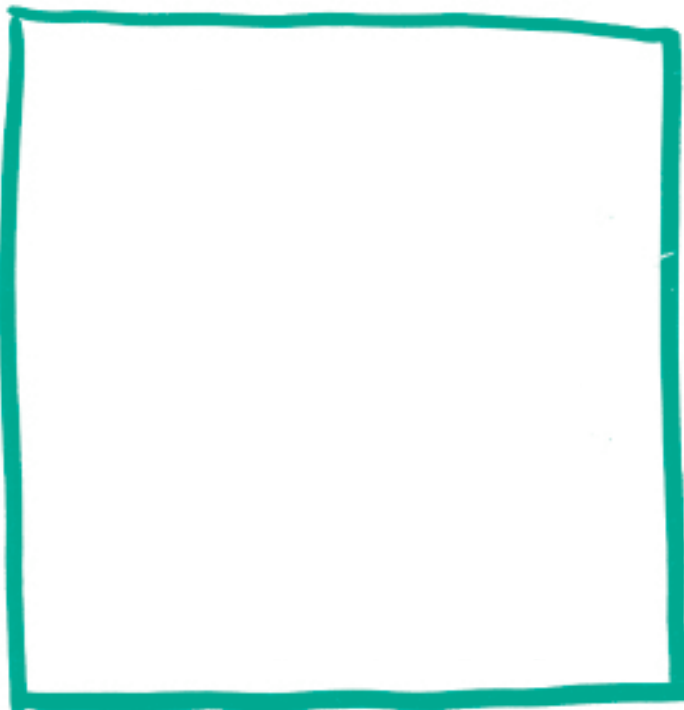
# Jak nakreslit princeznu



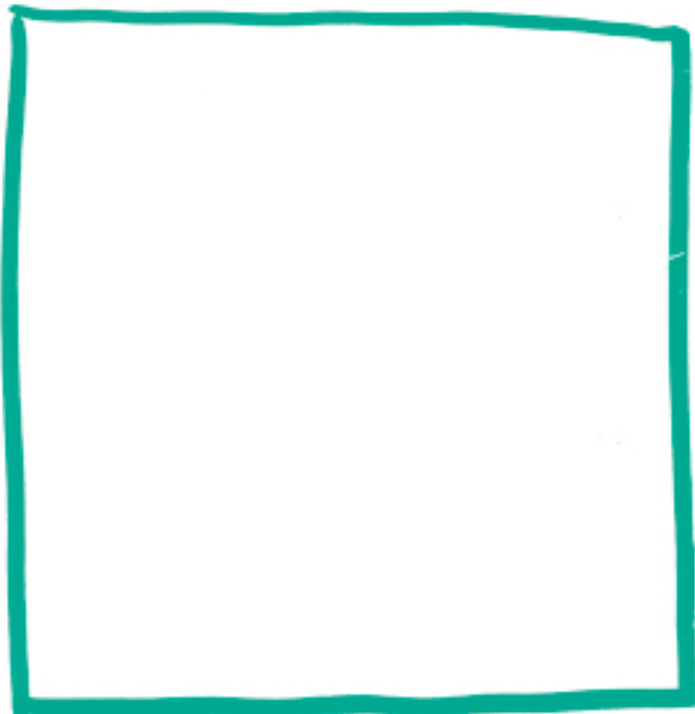
Nejdřív nakresli kolečko jako hlavu, pak přidej útlý krk a vrchní část těla.



Pak nakresli dvě kolečka jako naducané rukávky a velkou sukni.



Dobrý začátek!

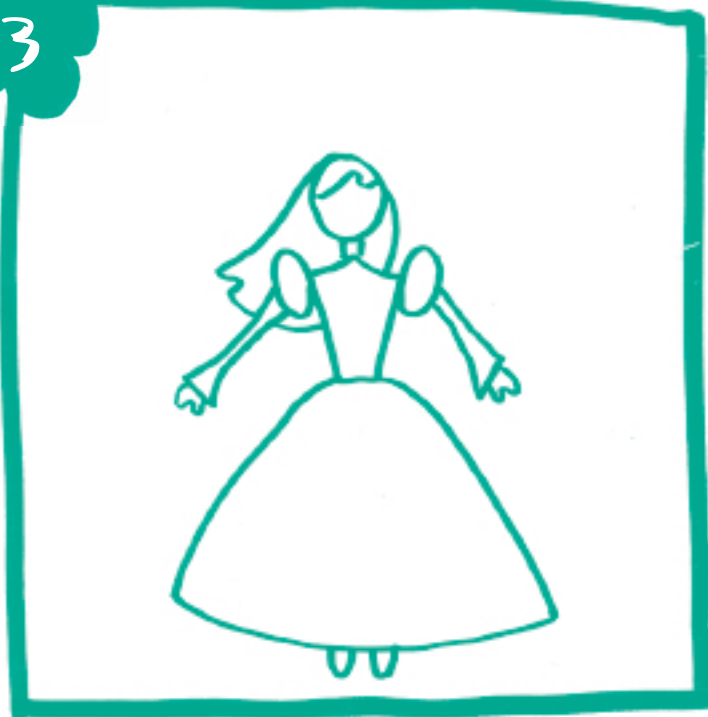


Vedeš si výborně!

V prázdných rámečcích dole si to můžeš krok za krokem vyzkoušet.



3

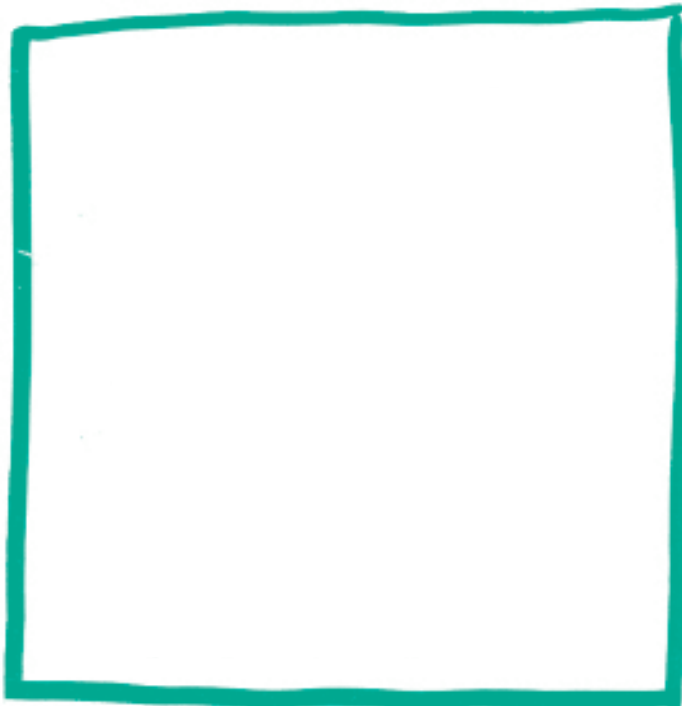


Teď přikresli rozevláté vlasy, paže a ruce a droboučké nožky.

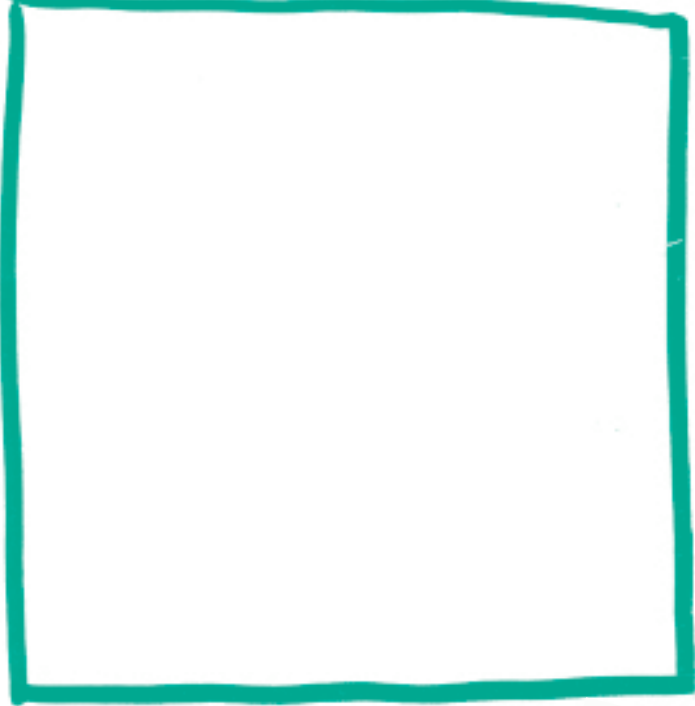
4



Nakonec přikresli princezně klobouk, rozzářené oči, kouzelnou hůlku a královského slavíka.



Už to skoro máš!



Skvělá práce!

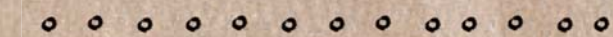


Útěk  
ze

# začarovaného lesa

## Pravidla hry:

1. Vyber si svůj žeton a polož ho na START.
2. Hráč, který jako první hodí 6, začíná.
3. Střídejte se v házení kostkou a postupuj podle čísel po kamenech.
4. Říd' se pokyny na kamenech, na něž stoupneš.



## Cíl hry:

Jako první se dostat na KONEC.



Tyto kouzelné  
žetony  
si můžeš  
vystřihnout.



START



1  
Zakopla jsi  
o kmen a poranila  
sis koleno.  
Jedenkrát  
nehraješ.



2

3  
Potkala jsi  
myslivce,  
který ti ukázal  
zkratku.

25

Ptáci ti ukáží  
správnou cestu.  
Postup o dvě  
pole vpřed.



24

23  
Honí tě vlci.  
Musíš vylézt  
na strom.  
Jedenkrát  
neházíš.



22

Obr tě vzal  
na ramena  
a donesl  
na pole 26.



21

20

Nejtemnější část  
lesa. Jedenkrát  
neházíš.



19

Propadla  
jsi králičí  
norou až  
na pole 27.



18

Ztratila  
jsi střevíc.  
Jdi zpět o tři  
pole.



1

3





28  
Vydáš se  
za čarovnou  
hudbou. Jdi  
zpět na pole 17.

KONEC

První hráč  
v cíli je  
VÍTEŽ!



27

26

29

30

14

Zabloudila  
jsi. Jdi zpět  
na pole 1.

13

12

Potkala jsi  
čarodějnici  
a ta tě zamkla  
ve věži.  
Jedenkrát  
neházíš.

11

16

Svezl tě  
jednorozec.  
Jdi vpřed  
o 3 pole.

15

17

10



7

Kousla jsi do  
otráveného  
jablka.  
Jedenkrát  
neházíš.

8

9

Lesní  
víly ti svítí  
na cestu.  
Jdi až na  
pole 15.

Slyšíš  
podivné zvuky.  
Vrať se o 3  
pole zpět.

4

6

5