Jak hrát?

Na posledních stránkách nalezneš záznamový list. Jeden si vytrhni. Božan se na své cestě mění a rozvíjí, sbírá body SÍLY a CHARISMATU. U každého máš na startu 1 bod. Další můžeš získat nebo o ně přijít. Můžeš si těchto bodů přidělit libovolný počet a pohybovat tak s obtížností hry. Každá část příběhu, ve které dojde ke změně, tě o tom informuje. Body mohou jít v případě charismatu do záporu, v případě síly NE.

Utíkej, blafuj nebo buď srdcař. Ty tvaruješ Božana.
A když to celé leží jenom na štěstí – hoď si kostkou.

Zaznamenávej Božanovy body a informace, které, když ti utečou z hlavy, nebudeš moct použít proti svým nepřátelům, a stejně tak ti to nezíská sympatie u tvých přátel. Musíš si pamatovat za Božana.

Během hry získáváš různé objekty a ukládáš si je do inventáře. Jídlo můžeš využít kdykoliv, a to i těsně před učiněním rozhodnutí, které sílu vyžaduje (1 položka jídla / pití / léků = +1 síla).

Vpravo nahoře v rohu stránky jsou uvedená čísla, např. „1–10". To určuje číselné rozmezí na dvojstránce. Neskáčeš v příběhu po stránkách, ale po blocích textu (např. Chceš se vydat přes les (8), nebo přes město (13)? Při listování koukáš na čísla vpravo nahoře).

Správná cesta je ta, se kterou jsi TY spokojen. Nezapomeň na záložku. Máš strach, že uděláš špatné rozhodnutí? Založ si ji na bloku, na který se chceš vrátit v případě špatné volby. Hra ti připomene, kdy si uložit.

Mysli na Žofii! Některá rozhodnutí mohou vést ke zvyšování jejího stresu. I to by mohlo mít nepříjemné následky.

Obecně se řiď tímto: *„Blbej, kdo dává, blbější, kdo nebere"* a *„kdo se neptá, nic se nedozví"*. Sdílej s Božanem trochu svého selského rozumu a možná to celé dopadne dobře.

