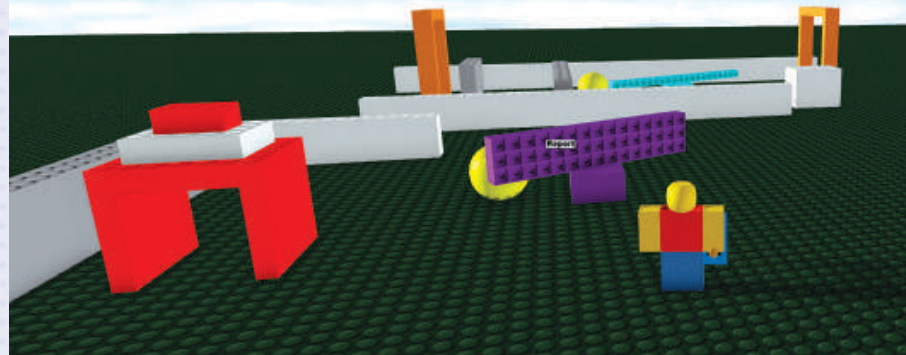


ZAJÍMAVOSTI

At' hru nahráváte poprvé, nebo jste dlouholetým robloxákem, je tu několik věcí, které o nás ještě nevíte! Zde je několik zajímavosti z posledních 19 let.

1

V roce 2004, když Dave Baszucki a Erik Cassel (tvůrci Robloxu) začali s vývojem této hry, měla se původně jmenovat **DynaBlocks!** Hráči pak v Robloxu vytvořili *DynaBlocks* simulátory, které vypadají jako tehdejší verze. Samozřejmě nejsou úplně stejné jako originál, ale jsou mu velmi podobné. Vyzkoušíte je?



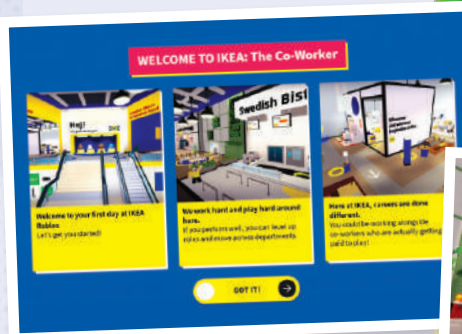
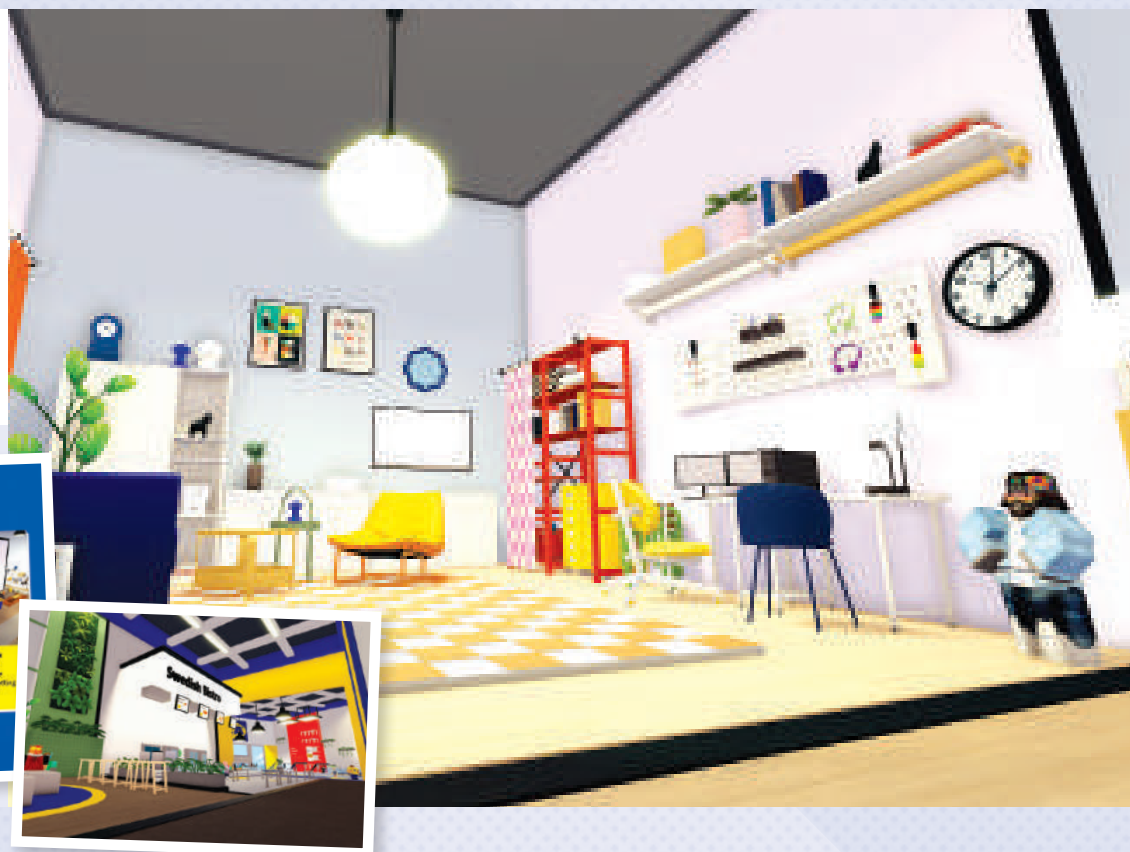
2

Roblox má vlastní počítačový jazyk nazývaný Lua.



3

Ikea oznámila vydání hry nazvané **The Co-Worker Game**, ve které hráči mohli pracovat v předváděcí místnosti nebo v bistro. A slíbila, že deseti šťastlivcům bude za práci ve hře platit! Nábor byl otevřený jen 13 dní a přihlásilo se přes 178 000 zájemců!



4

Brookhaven RP zaznamenal přes 60 miliard návštěv!



5

Roblox pořádá každý rok slavnostní předávání cen, na kterém oceňuje to nejlepší v robloxovské komunitě. Ceny se jmenují RIA (**Roblox Innovation Awards**). Několik týdnů před vyhlášením máte příležitost podpořit své oblíbené hry a vývojáře a hlasovat pro ně. A za odevzdání hlasu budete odměněni speciálními sezonními předměty!



6

Dress to Impress byla v RIA v roce 2024 nominována pětkrát a tři ceny vyhrála – za nejlepší novou hru, nejlepší kreativní režii a Buildermanovu cenu za výjimečnost.



7

V jedné robloxové hře nazvané *Dancing Parrots* neděláte nic jiného, než že sledujete... ano, uhodli jste, tancující papoušky! Tato hra byla dokonce nominována v kategorii Nejvýstřednější hra v 7. ročníku **Bloxy Awards**, jak se dříve jmenovala RIA!

