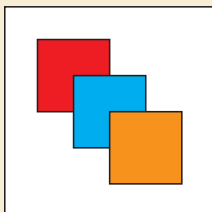


Jak funguje pořadí hromádek

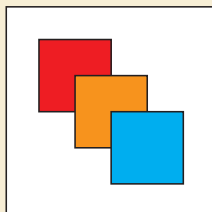
Při přidávání obsahu (např. tvarů či obrázků) na kreslicí plátna se každý nový objekt vkládá nad ten předchozí. Říká se tomu pořadí hromádek. Veškerý obsah se tak vrství nad ten předchozí, přičemž první vytvořený objekt se v hromádce nachází až dole. Pomocí příkazu Uspořádat (Arrange) [nebo pomocí vrstev] můžete obsah přeuspořádat, a změnit tak jeho pořadí v hromádce.

Na obrázku níže, příklad č. 1, byl jako první vytvořen červený čtverec, jako druhý pak modrý čtverec, a jako poslední oranžový čtverec, který je tím pádem nad všemi ostatními tvary. Na oranžový objekt byl poté aplikován jeden z příkazů Uspořádat (Arrange) [viz příklad č. 2 a 3 níže].



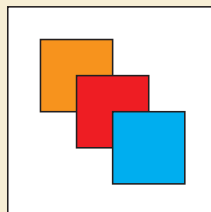
Příklad č. 1

Původní pořadí hromádek



Příklad č. 2

Uspořádat > Dozadu



Příklad č. 3

Uspořádat > Zcela dozadu